

fragile, il bisogno di conferme e la voglia di indipendenza, aumentano la vulnerabilità dei giovani al gioco d'azzardo.

Ad esempio i casinò online risultano molto attraenti agli occhi dei più giovani e il solo divieto di gioco imposto normativamente non è sufficiente ad arginare il rischio di sviluppare dipendenze.

Il fenomeno del gioco d'azzardo, comunemente indicato con il termine "gambling" (dal verbo anglosassone "to gamble", ossia "scommettere/puntare"), attrae sempre più persone, soprattutto adolescenti; questi ultimi, infatti, complice la maggiore capacità e abilità nell'utilizzo delle più moderne tecnologie digitali, trovano nel gioco virtuale con vincite in denaro una risposta alle esigenze tipiche dell'adolescenza, ossia la voglia di indipendenza economica.



La Rete, complice una vasta scelta di siti web dedicati, permette con una semplice e veloce iscrizione (anche inserendo solo un nickname) di partecipare, senza incontrare

particolari ostacoli, a tavoli di **poker, black jack, slot machine ecc.** scommettendo soldi veri. Per un minore, risulta semplice aggirare i controlli imposti dai gestori, fornendo le informazioni richieste attingendo ai documenti dei genitori.

*È necessario, quindi, lavorare sulla prevenzione a più livelli, con programmi e sportelli dedicati, resta però centrale il ruolo di vigilanza dei genitori sia per i videogiochi online che naturalmente per il più pericoloso gioco d'azzardo online.*



"Cofinanziato dal Comune di Modena nell'ambito del progetto regionale "Legalità e territorio 2020" legge regionale 18/2016"



Negli ultimi anni, sono sempre più numerosi i bambini ed i ragazzi che si appassionano ai videogiochi e che vengono calamitati dagli schermi, trascorrendo molte ore della loro giornata a giocare sia offline ma in particolare modo online. Non solo incontri, partite e giocate insieme, ma veri e propri scontri, una competitività che diventa in tanti casi prepotenza, tante volte gratuita, mascherata dalla foga del gioco.

Ormai la maggior parte di loro, sin dalla prima adolescenza, utilizza quasi esclusivamente i giochi online, anche se tanti sono vietati ai minori di 18 anni per via dei contenuti violenti. Per gioco online si intende un gioco che si svolge in rete, con il quale è possibile anche interfacciarsi con altri giocatori, anche persone sconosciute e che si trovano anche in altre parti del mondo.



Uno degli aspetti più attraenti per i ragazzi, soprattutto nei maschi, risiede proprio nel fatto di poter giocare con gli altri e che, durante il gioco, è possibile chattare e parlare con loro a distanza con tanto di cuffie e microfono.



Tra le diverse forme di gioco online, sono molto diffusi i giochi di ruolo, in cui si crea un proprio personaggio, i giochi sportivi, per lo più di calcio, e i giochi di strategia, che si svolgono tutti in tempo reale.

Da questi giochi è molto facile poi passare al gioco d'azzardo online che implica ovviamente anche una spesa in denaro a volte anche molto ingente.

Come rilevano le indagini dell'Osservatorio Nazionale Adolescenza, gli adolescenti giocano per vincere, per scaricare le tensioni, per noia, per sfidarsi e per sfidare gli altri.

Nel gioco online ed anche nel gioco d'azzardo online, si utilizza la modalità multiplayer che permette di giocare contemporaneamente e interagire con gli altri utenti. I ragazzi non si confrontano più solo con un computer ma con persone reali, con le quali devono riuscire a cooperare per raggiungere un obiettivo, condividere una missione e competere, vincere a una partita di poker.

Tutto questo, ovviamente, non è sempre facile da gestire.

Molte volte giocando i ragazzi oltrepassano i limiti e **la competitività si trasforma anche in prevaricazione** che sfocia in reazioni aggressive, insulti, prese in giro e attacchi gratuiti si vuole vincere per forza e non si rispettano gli altri, tanto che il gioco online può anche essere terreno fertile per episodi di cyberbullismo.

Questo NON significa che la colpa sia del videogioco, che spesso è solo un amplificare di specifici tratti di personalità e disturbi comportamentali.

## Dai videogiochi online al gioco d'azzardo online il passo è breve.

I giochi *online* con vincite in denaro, ossia i giochi d'azzardo online, espongono i minori a rischi che, per età e maturità, non sono in grado di gestire. Infatti, l'equilibrio emotivo

