

# 1° RAPPORTO SULL'AZZARDO LEGALE A VIGNOLA E NELL'UNIONE TERRE DI CASTELLI



Con il Patrocinio di



**SERVIZIO SANITARIO REGIONALE  
EMILIA-ROMAGNA**  
Azienda Unità Sanitaria Locale di Modena

PROGETTO  
NON AZZARDARTI!

AZIONI PER IL CONTENIMENTO DEL GIOCO D'AZZARDO A VIGNOLA

# "1° RAPPORTO SULL'AZZARDO LEGALE A VIGNOLA E NELL'UNIONE TERRE DI CASTELLI"

Promossa da



Con il sostegno del COMUNE DI VIGNOLA



Con il patrocinio di



Ottobre, 2023

GRUPPO DI LAVORO:

Marzio Govoni – Presidente Federconsumatori Modena

Pamela Bussetti - Federconsumatori Modena

Massimiliano Vigarani – Ricercatore Statistico

<b>PREMESSA</b>	<b>Pag. 2</b>
<b>Nota sui dati presentati</b>	<b>Pag. 5</b>
<b>IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME</b>	<b>Pag. 7</b>
<b>I DATI NEL COMUNE DI VIGNOLA E NELL'UNIONE TERRE DI CASTELLI</b>	<b>Pag. 14</b>
a) La fotografia dell'azzardo complessivo per il biennio 2022-2023	Pag. 14
b) L'azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco nei comuni dell'Unione – una proposta di analisi	Pag. 14
c) Il gioco online nel 2022 a Vignola e nell'unione terre di Castelli	Pag. 20
d) Il Gratta & Vinci a Vignola e nell'unione terre di Castelli	Pag. 23
<b>ALLEGATO STATISTICO - Dati comuni modenesi. Anni 2017-2021</b>	<b>Pag. 28</b>
<b>APPENDICE. "LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE"</b>	<b>Pag. 40</b>

## **PREMESSA. L'azzardo a Vignola e nelle Terre dei Castelli. Un problema di prima grandezza.**

Avete presente l'ampliamento del Pronto Soccorso di Vignola? E' costato alla collettività 1,5 milioni di euro. Sapete cosa costerà il nuovo Istituto L. Spallanzani di Vignola? 3,9 milioni di euro.

E quanto sarà necessario investire per l'ambizioso progetto di rigenerazione e riqualificazione del centro storico della città? 4,9 milioni di euro. E infine, qual'è l'importo complessivo delle opere incluse nel programma triennale delle opere pubbliche del Comune di Vignola? 8,2 mln di euro.

Tutti questi interventi, pluriennali, se venissero sommati, porterebbero ad una spesa di 18,5 milioni di euro. Una cifra imponente, ma inferiore a quanto giocato dai vignolesi nel solo gioco d'azzardo on line, quasi 23 milioni di euro per il solo 2022. Incredibile, vero?

**Lo scopo della presente indagine, voluta dal Comune di Vignola, è proprio quello di sollevare l'attenzione generale attorno ad un fenomeno, l'azzardo legale in questo territorio, le cui dimensioni ed i cui contorni non sono sufficientemente conosciuti.** Il rapporto si muove all'interno dei limiti posti recentemente dalla normativa nazionale, che vieta la diffusione dei dati di una parte del gioco fisico, quello possibile nelle sale slot e nelle macchinette presenti nei pubblici esercizi. Una limitazione che contestiamo, che riduce di molto l'azione di chi opera per il contenimento dell'azzardo patologico, in primis la Sanità pubblica e le Amministrazioni locali.

Questa prima indagine esamina, oltre ai dati nazionali e regionali disponibili, quelli degli otto Comuni dell'Unione Terre di Castelli, anche in rapporto con realtà simili a livello regionale.

I numeri sono tantissimi, e le considerazioni tante; e qui cerchiamo di sintetizzare gli uni e le altre. Lo facciamo ricordando che la nostra Associazione, assieme a tanti altri soggetti, non opera per vietare l'azzardo, né tanto meno per "criminalizzare" i giocatori. Federconsumatori opera sul fronte della crescita della consapevolezza che l'azzardo è un problema per tutti; un problema in primis sanitario, con la crescita di patologie, ma anche economico, determinando con troppa frequenza drammi personali e disgregazioni familiari, con i molteplici effetti conseguenti.

### **L'azzardo on-line e quello fisico a Vignola e nelle Terre dei Castelli.**

A Vignola, nell'arco di quattro anni, il gioco d'azzardo on line è quasi triplicato, raggiungendo nel 2022 la ragguardevole cifra di 22.878.115 euro. A Spilamberto siamo alla quadruplicazione di quanto giocato. A Marano s/P il Poker on line, le scommesse sportive fatte sul pc o sullo smartphone, sono cresciute del 627% tra il 2019 ed il 2022. Nello stesso periodo nell'Unione si è passati da 29 a 81 milioni. Una crescita comune al resto del Paese, ma qui molto più vistosa. Nelle Terre di Castelli, a differenza di gran parte della provincia di Modena, sulla base delle nostre stime, il gioco d'azzardo on-line ha sorpassato il gioco fisico. Si gioca nella propria abitazione, al parco, nella propria auto, al di fuori di quel minimo di controllo sociale esercitato da una vettura parcheggiata di fronte ad una videolottery, ad una sala Bingo, o attorno ad una macchinetta in un bar.

Se da questi dati passiamo alla media pro capite di quanto giocato online negli otto comuni troviamo alcune anomalie: il modesto dato di Guiglia, 299 euro pro capite nella fascia 18-74 anni, con un dimezzamento rispetto a quattro anni prima, e la "vetta" di Castelvetro di Modena, dove nel 2022 si sono giocati on-line 1631 euro. Questo senza dimenticare il dato forte di Spilamberto, con 1411 euro pro capite. Ma è ovvio, non tutti i cittadini tra 18 e 74 anni giocano in rete. La nostra stima è che i giocatori on-line nell'Unione siano quasi 3.000, con un impegno economico mensile pro capite superiore ad un normale stipendio annuale - attorno ai 28.000 euro - e con una perdita media di 1500 euro all'anno. Medie, ovviamente, nelle quali si possono trovare chi gioca pochi euro in un anno e chi gioca milioni. Il motivo per il quale si possano investire grandi e grandissime cifre nel Poker e nelle altre forme di azzardo da remoto è fortemente identificabile nel fatto che **il gambling online rappresenta uno dei più importanti canali di riciclaggio di capitali sporchi.** E una evidenza, lo dicono con chiarezza anche i numeri del rapporto nazionale *"Il libro nero dell'azzardo. La crescita impetuosa dell'azzardo online in Italia. MAFIE, DIPENDENZE, GIOVANI"*, promosso da FEDERCONSUMATORI e CGIL (Roma, settembre 2023). Nei territori ad alto tasso di criminalità organizzata la quantità di giocato online è abnorme. Nelle provincie di Benevento, Crotone, Reggio Calabria, Messina, Siracusa e Palermo si giocano somme triple o quadruple rispetto a Modena, Bergamo, Firenze, Trieste, Padova e Verona. Negli Enti Locali che hanno o hanno avuto decreti di scioglimento per infiltrazioni e condizionamenti di tipo mafioso, i numeri sono impressionanti. Non solo mafie però : l'azzardo, fisico

e online, è infatti un luogo privilegiato per il riciclaggio di somme provenienti da aree imprenditoriali a storica elevata irregolarità, come il settore turistico, i pubblici esercizi e l'imprenditoria cinese (che gestisce anche numerose sale slot). Tutto da indagare poi, nel grande e recente balzo dei numeri dell'azzardo online avvenuto dopo il 2020, il possibile effetto della forte crescita di attività nel settore delle costruzioni, dovuto al 110%, ed alle consistenti opacità che si stanno registrando. Un supplemento di analisi sarebbe da dedicare, focalizzando l'attenzione sulla Terra di Castelli, agli elevati volumi di gioco registrati nel *Distretto delle carni*.

Qualcuno ha individuato l'incremento dell'azzardo in rete nella naturale crescita dell'approccio digitale, accentuato dai due anni di pandemia, un tempo nel quale le sale gioco sono state lungamente chiuse. Un cambiamento nelle abitudini dei consumatori d'azzardo che però spiega solo una parte delle dinamiche in atto. Il gioco fisico è, infatti, tutt'altro che superato: nel 2022 il volume a livello nazionale è incrementato del 43%, dinamica riscontrabile anche a livello locale (provinciale e unionale). Una crescita fortissima, in parte anche determinata da una sorta di "effetto compressione" accumulato durante il biennio pandemico, che ha liberato la propria energia, tradotta in volumi giocati, nel primo anno di apertura completa della sale, le quali contestualmente hanno rinnovato e implementato la propria offerta. Il rallentamento nella crescita dell'azzardo fisico stimato per il 2023 rappresenta il normale riallineamento su livelli di crescita comunque elevati e che indirizzano verso un ritorno, nel breve-medio periodo, ai volumi pre-pandemia. Questo mentre esplose l'online andando a determinare una situazione caratterizzata da un doppio binario di crescita dell'azzardo nei nostri Paesi: l'incremento delle giocate fisiche all'interno di uno scenario di fondo rappresentato dalla forte crescita del gambling da remoto.

**La stima che qui presentiamo, sull'intera gamma dell'azzardo legale (fisico e remoto), per le Terre di Castelli parla di 160 milioni di euro nel 2022, di 173 milioni nel 2023 contro i quasi 120 del 2021.** Una crescita fortissima non spiegabile solo con la chiusura delle sale gioco per sei mesi nel 2021.

Un ulteriore aspetto da evidenziare, dallo scenario nazionale a quello locale, è rappresentato dalla diffusione progressiva delle figure dei "supergiocatori" ovvero individui che "investono" volumi economici importanti e che si muovono indistintamente fra azzardo fisico e gambling online sfuggendo alle categorizzazioni classiche delle abitudini di gioco.

### **Il Gratta&Vinci: Vignola, un caso nazionale. Negativo.**

Il Gratta&Vinci fa parte dei giochi d'azzardo fisici, cosa che spesso fa sorridere: "Vabbè, se il problema fossero i grattini...", ci siamo sentiti dire. Parliamone. Storicamente diffuso nella popolazione anziana, gioco d'azzardo "popolare" per eccellenza, ha ormai un forte insediamento anche in altre fasce, come tra le ragazze, nei formati a minor costo, e tra i lavoratori che frequentano i bar. Nel 2021 la vendita di Gratta&Vinci ha raggiunto nell'Unione i 21,4 milioni di euro, contro i 14,1 del 2020 ed i 14,8 del 2019. Un incredibile aumento del 52%, da un anno all'altro, che ha motivazioni importanti. A maggio e a novembre 2020 in due diverse tabaccherie di Vignola vengono vinti per due volte due milioni al Gratta&Vinci. Se la prima non ottiene una significativa attenzione, per i diversi e più importanti problemi del paese in quel periodo la vincita di novembre diventa di interesse nazionale, e viene pubblicata su tutti i quotidiani e siti on-line. Aggirando il divieto di pubblicizzare i giochi d'azzardo, e gratuitamente, dal mondo dell'informazione viene data una enorme pubblicità al Gratta&Vinci. Appaiono filmati e foto dei titolari della tabaccheria festanti, che esibiscono uno striscione con l'entità della vincita, vengono fatte interviste ai cittadini di Vignola, e prodotte ipotesi sul vincitore. Insomma tutta la solita, trita e ritrita teoria di non notizie. L'effetto è presto detto; nelle tabaccherie e nei bar di Vignola esplose la *gratta&vincimania*, con i numeri sopra riportati. Stessa cosa, per trascinamento, negli altri comuni, dove in alcuni casi la crescita è anche più vistosa.

Nel 2021, altre due vincite, trascinano in alto i volumi giocati a Marano sul Panaro e a Castelvetro di Modena. Nel medesimo anno, Vignola arriva a toccare i 396 euro giocati procapite al gratta&vinci, circa 80 grattini procapite, per ogni maggiorenne residente. Nel 2022, inevitabilmente, un piccolo rinculo in quasi tutti i comuni dell'Unione, con una riduzione media del 9%, dopo le "follie" del 2021. Quanto hanno perso i vignolesi e i cittadini dell'Unione in questo periodo? Molto. Le percentuali di vincita sono definite nella normativa, ed il risultato di pochissimi megavincitori, tre soli biglietti sugli oltre 4 milioni venduti nell'unione, non cambia il dato finale. A loro fanno da contraltare una marea di giocatori che complessivamente hanno perso nel 2022 ben 5,1 milioni di euro e ulteriori

4,7 milioni di euro nel biennio precedente. A vincere, nettamente, come sempre, è stato il banco, che ha portato a casa, nel 2022, oltre il 26% delle giocate.

Gioco popolare, dicevamo, diffuso tra le fasce meno abbienti, che fa registrare fenomeni di dipendenza e patologie forse inferiori agli altri, ma che può portare all'erosione di redditi già problematici, all'indebitamento ed al sovraindebitamento. Uno dei problemi a cui va data una risposta, nell'Unione.

### **Cosa si può fare?**

In questi anni il contrasto alla crescita dell'azzardo ha voluto dire, per le Amministrazioni Locali, dare corso e presidiare l'ottima Legge Regionale dell'Emilia-Romagna, che attraverso alcune norme, in primis il distanziamento dei locali dai luoghi sensibili, ha consentito in alcune realtà di contenere il gioco fisico. Ma ora, con l'on-line che cresce, senza controllo sociale, cosa possono fare i Comuni? Tentiamo due risposte.

La prima è non abbassare, in nessun modo, l'attenzione sul gioco fisico, che è diretto verso i complicati numeri del pre-pandemia. Negli 8,7 milioni di euro persi, in questo territorio da migliaia di cittadini, c'è il forte peso delle AWP e delle VLT, correttamente conosciute come macchinette mangiasoldi.

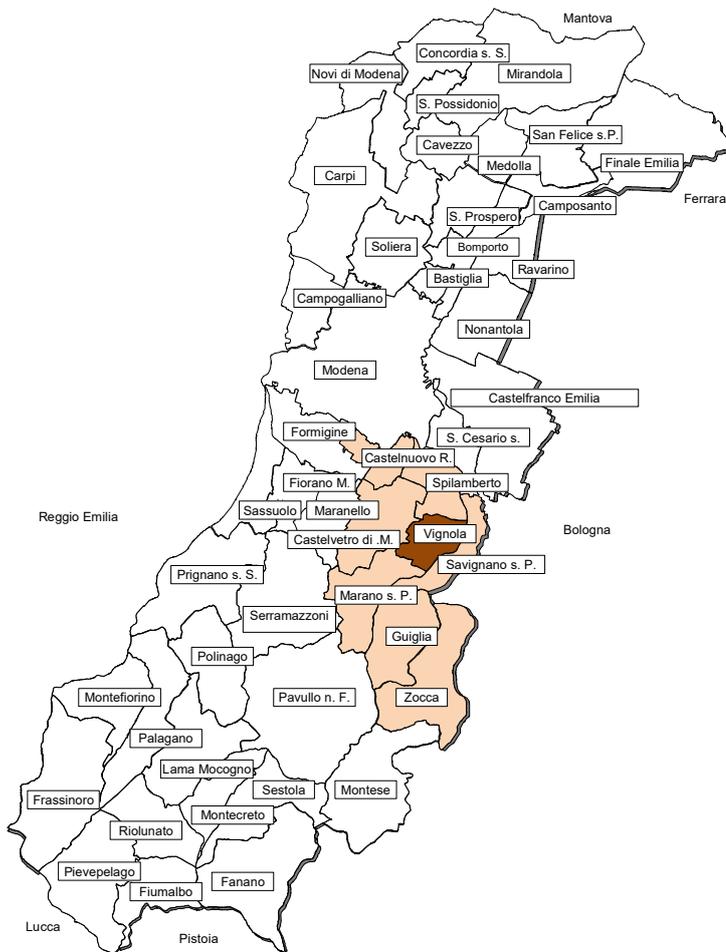
La seconda è di investire energie e risorse, utilizzando quelle provenienti per Legge dalla tassazione dei giochi, in attività che siano realmente utili al contenimento dell'azzardo ed alla cura ed assistenza delle persone con patologie ed ai loro familiari. Vanno evitati i mille rivoli, vanno favorite le azioni in rete, le alleanze, va fatto crescere il lavoro di comunicazione e quello culturale, complesso ma indispensabile. Facciamola finita con gli eventi spot, in favore di un tessuto di iniziative fortemente collegate tra di loro. Infine è più che mai necessario parlare con i ragazzi e le ragazze. L'età dell'azzardo si abbassa, favorita da giochi online all'apparenza innocui che sono propedeutici a formare, già in un bambino di dodici anni, una predisposizione all'azzardo.

Agli spaventosi numeri italiani dell'azzardo, anomali nel contesto europeo, bisogna rispondere con una scossa, con una azione corale. Vignola e l'Unione Terre di Castelli possono e devono farcela.

Grazie dell'attenzione e buona lettura.

*Marzio Govoni*

PRESIDENTE FEDERCONSUMATORI MODENA APS



I dati analizzati nel presente Report sono focalizzati **sul comune di Vignola e sul territorio dell'unione Terre di Castelli**. L'unione, oltre che da Vignola, è territorialmente costituita dai comuni di Castelnuovo Rangone, Castelvetro di Modena, Guiglia, Marano sul Panaro, Savignano sul Panaro, Spilamberto e Zocca (88.289 residenti complessivi a inizio 2023).

Le elaborazioni rappresentano un'anticipazione non esaustiva del complesso delle informazioni che saranno diffuse dall'Agenzia delle Accise, Dogane e dei Monopoli di Stato tramite il "Libro Blu 2022", la pubblicazione annuale in cui vengono analizzati i dati sul gioco d'azzardo legale in Italia. Non essendo ad oggi disponibile l'intera gamma delle informazioni solitamente riportate nella pubblicazione, il presente Report riporta sia informazioni ed elaborazioni relative all'anticipazione 2022 che dati contenuti nel "Libro Blu 2021".

Occorre evidenziare che il "Libro Blu 2022", così come accaduto nelle recenti edizioni, non riporterà i dati disaggregati per comune, così come non renderà disponibili a livello territoriale locale le informazioni relative a slot e videolottery (dispositivi AWP e VLT).

I dati qui presentati, **relativi al gioco da remoto**, disaggregati per regione, provincia e comune, sono stati ottenuti **a seguito di una richiesta di accesso civico generalizzato**, avanzata da Federconsumatori Modena nei confronti dell'Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli di Stato, che si ringrazia per la disponibilità e per la collaborazione.

Sono state però negate informazioni, non oggetto del presente approfondimento, ma fondamentali per la comprensione del fenomeno a livello subnazionale, ovvero i dati disaggregati territorialmente relativi al gioco fisico riferito a AWP, VLT e comma 7<sup>(1)</sup>.

Si evidenzia che l'indisponibilità di tali informazioni **riduce non di poco la capacità per chi opera nel territorio di limitare i danni sociali causati dal gioco d'azzardo**. Citiamo, ad esempio, l'impossibilità del sistema degli Enti locali di misurare gli effetti delle iniziative adottate in materia. **Tema anche di impatto sanitario, poiché non consente l'incrocio tra i dati sanitari - relativi al gioco d'azzardo patologico - e gli indicatori che quantificano le giocate nel territorio**. Risulta, inoltre, compromessa la possibilità di effettuare un'analisi comparativa territoriale riferita al complesso dei giochi.

(1) Le **AWP** (New Slot o Apparecchi Comma 6 del T.U.L.P.S.) sono apparecchi elettronici che erogano vincite in denaro. Le **VLT** (Videolottery) rappresentano un'evoluzione delle tradizionali AWP. Le VLT si differenziano dalle AWP in quanto veri e propri terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e privi di "scheda di gioco" al loro interno; il gioco e l'esito della giocata si sviluppa sul sistema centrale e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT. Generalmente sono terminali multi gioco. Per **apparecchiature comma 7** si intendono i congegni da divertimento ed intrattenimento senza vincita in denaro di cui all'art. 110 comma 7 lett. del T.U.L.P.S. (gru, pesche d'abilità ecc...).

Nella nota di ADM, che accompagna l'evasione della richiesta di accesso ai dati, si richiama l'art. 1, comma 728 della legge n. 160 del 27 dicembre 2019, il quale prevede che "l'utilizzo e l'analisi dei dati registrati e trasmessi" dagli apparecchi AWP e VLT siano riservati:

- a) al Ministero della salute e all'Osservatorio per il contrasto della diffusione del gioco d'azzardo e il fenomeno della dipendenza grave, per finalità di studio, monitoraggio e tutela della salute e dei cittadini;
- b) all'Agenzia delle dogane e dei monopoli, per le finalità di pubblicazione dei report nel proprio sito internet e di documentazione richiesta da Governo e organi parlamentari;
- c) alla suddetta Agenzia delle dogane e dei monopoli, alle Forze dell'ordine ed ai soggetti istituzionali preposti, per i compiti di controllo e verifica degli adempimenti concessori e per esigenze di prevenzione e repressione del gioco illegale.

A nostro parere va ripristinata al più presto la possibilità di diffondere i dati disaggregati, anticipandone la presentazione, eventualmente al di fuori del "Libro Blu" dell'ADM. La dilatazione dei tempi nella diffusione dei dati si sta invece ampliando: quasi 11 mesi, per rendere noti dati costantemente disponibili, sono decisamente troppi. Questo a maggior ragione in un panorama informativo nel quale ADM **risulta la sola fonte** in grado di fornire analisi dettagliate, di natura esaustiva e non solo campionaria, per tutti i livelli territoriali. Anche l'ISTAT ha recentemente dichiarato "di non avere esperienze dirette di rilevazione del fenomeno del disturbo da gioco d'azzardo. L'Istituto sta attualmente esaminando alcune esperienze di ricerca in ambito nazionale e internazionale al fine di valutare l'inserimento di un modulo quantitativo per lo studio dei fenomeni del gambling e del gaming all'interno del Sistema integrato delle indagini sociali (le indagini sulle famiglie); il modulo raccoglierebbe informazioni sulle tipologie di gioco effettuato e l'azzardo, nonché sulla prossimità di servizi in cui è possibile giocare" (Commissione parlamentare di inchiesta sul gioco illegale e sulle disfunzioni del gioco pubblico - Memoria scritta dell'Istituto nazionale di statistica , 1 giugno 2022).

Proprio sul fronte della diffusione dei dati, **rappresenta un importantissimo risultato l'approvazione bipartisan, avvenuta lo scorso giugno in Commissione finanze, dell'emendamento presentato dall'On. Stefano Vaccari. L'emendamento chiede di tornare alla libera circolazione dei dati relativi all'azzardo (incluse le informazioni comunali relative ai dispositivi AWP e VLT).** Tale approvazione può rappresentare la base per avviare un percorso per la definizione di una legge di regolamentazione del settore, **una legge organica di riordino del sistema dei giochi.** Ora Governo e Parlamento sono chiamati a completare il percorso per rendere nuovamente disponibile l'intera gamma dei dati sull'azzardo a livello territoriale comunale.

# IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME

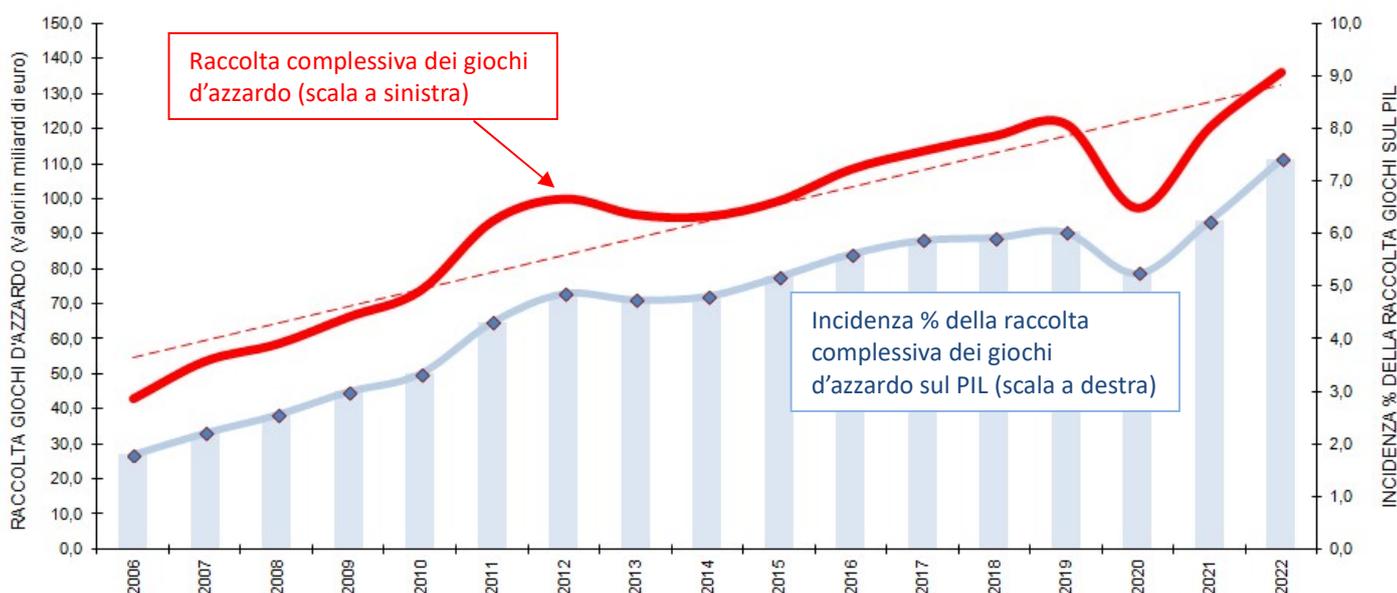
Il volume lordo del giocato in Italia nel 2022 è aumentato del 22,3% rispetto al 2021, arrivando a quota 135,98 miliardi di euro e segnando un nuovo record dopo i 111,2 miliardi dell'annualità precedente.

Il valore complessivo delle giocate supera il 7% del PIL nazionale (a titolo di comparazione si evidenzia che il valore aggiunto generato dalle attività turistiche corrisponde al 6% del PIL; 13% se si considera l'intero indotto turistico comprensivo di voci come la ristorazione e il trasporti). Da evidenziare che già nel 2021, la raccolta complessiva era ritornata di fatto ai valori pre-pandemia, in uno scenario che vedeva, per la prima parte dell'anno, il perdurare di limitazioni finalizzate al contenimento della diffusione del COVID-19. Nel 2022 si evidenzia a pieno l'intensità del recupero del volume di giocato fisico (pur non ancora ritornato ai livelli del 2019), oltre al costante e importante ampliamento della raccolta del gioco tramite piattaforma online. La quota pro capite raccolta nel 2022 per gioco fisico e gioco da remoto – calcolata sulla popolazione maggiorenne residente in Italia censita dall'ISTAT – è pari a 2.731,68 euro (2.229 euro nel 2021).

**Il totale del gioco su rete fisica è stato pari a 62,9 miliardi di euro (+ 43% rispetto al 2021!). La raccolta online tocca quota 73,03 miliardi di euro (+8,8% rispetto al 2021, in particolare giochi di carte, giochi di sorte a quota fissa e giochi a base sportiva).**

**Per il 2022 l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli registra una Raccolta complessiva (fisica e online) pari a 135,98 miliardi di euro, con un incremento di oltre 22 punti percentuali rispetto al 2021. Una raccolta che, in termini reali, triplica quanto giocato complessivamente nel 2006 (+220%)<sup>(2)</sup>**

**Graf. 1 – Incidenza % della raccolta complessiva dei giochi d'azzardo in Italia sul PIL e raccolta complessiva dei giochi d'azzardo – Valori assoluti in milioni di euro (Valori reali – anno 2022). Periodo 2006-2022**

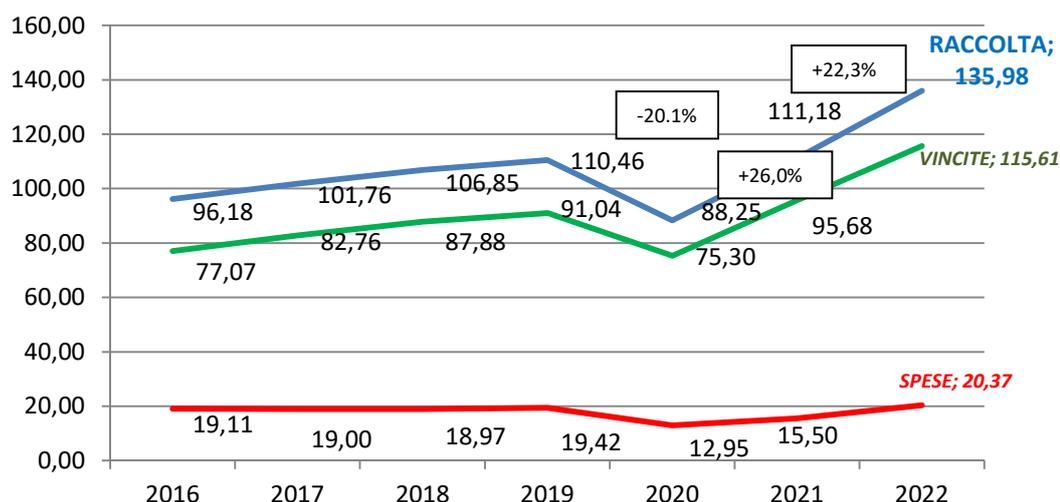


Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

**STIMA PER L'ANNUALITA' 2023: si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) che potrebbe superare i 143 miliardi di euro. il 55,1% derivanti da gambling online (79 mld di euro) e il 44,9% dalla raccolta fisica (64,4 mld di euro).**

(2) Il 2006 rappresenta il primo anno di disponibilità di dati omogenei in serie storica

**Graf. 2 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per il complesso dei giochi. Dato nazionale, Periodo 2016-2022 (\*). Valori assoluti (in miliardi di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.**



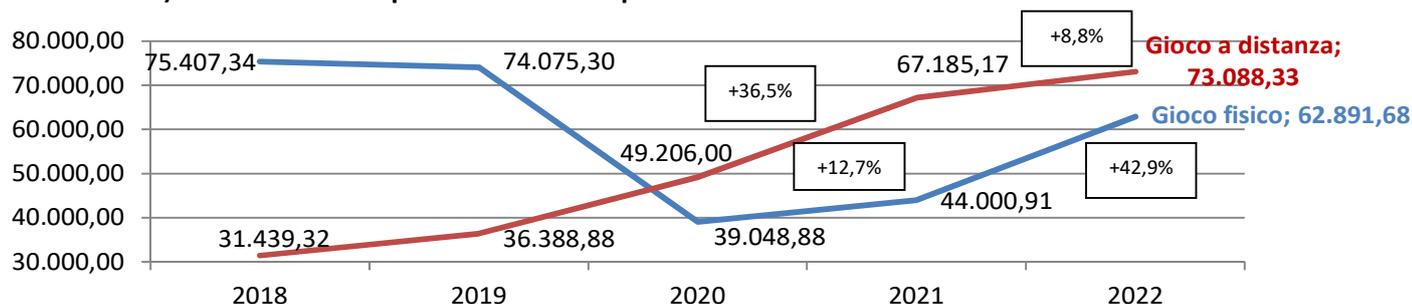
Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (\*) Per l'annualità 2022 i dati relativi alle vincite e alle spese sono stimati

**Tab. 1 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate tipologia di gioco (fisico, remoto). Dato nazionale. Periodo 2019-2021(\*). Valori assoluti (in milioni di euro) e composizioni %**

Tipologia di gioco	Raccolte			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Gioco fisico	74.075,30	39.048,88	44.000,91	56.502,13	28.768,14	32.228,84	17.573,17	10.280,74	11.772,07
Gioco a distanza	36.388,88	49.206,00	67.178,77	34.542,64	46.534,38	63.452,99	1.846,24	2.671,62	3.725,78
Totale	110.464,18	88.254,88	111.179,68	91.044,77	75.302,52	95.681,83	19.419,41	12.952,36	15.497,85
Composizione % di colonna									
Gioco fisico	67,1	44,2	39,6	62,1	38,2	33,7	90,5	79,4	76,0
Gioco a distanza	32,9	55,8	60,4	37,9	61,8	66,3	9,5	20,6	24,0
Totale	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0
Incidenza % delle Vincite e delle Spese sulla Raccolta									
Gioco fisico	100,0	100,0	100,0	76,3	73,7	73,2	23,7	26,3	26,8
Gioco a distanza	100,0	100,0	100,0	94,9	94,6	94,5	5,1	5,4	5,5
Totale	100,0	100,0	100,0	82,4	85,3	86,1	17,6	14,7	13,9

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (\*) Dato 2022 non disponibile

**Graf. 3 – Raccolta per giochi fisici e giochi a distanza. Dato nazionale. Periodo 2018-2022. Valori assoluti (in milioni di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.**



Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

La registrazione della forte crescita della diffusione del gioco online indica la pressante necessità di analizzare ed approfondire le tematiche legate al settore. Si evidenzia, che per i giocatori più giovani, **il sorpasso sul gioco fisico da parte del gaming da remoto, è cosa avvenuta da tempo. Il trasferimento del giocato sull'online riduce inoltre in modo rilevante le entrate erariali; a questo punto un bilancio severo sui costi sociali dell'azzardo e sulle entrate per lo Stato non può essere rimandato.**

L'azzardo da remoto rappresenta un canale di gioco il cui livello di consolidamento e di espansione è indicativo di modifiche strutturali sia nelle abitudini di gioco che nell'offerta di azzardo disponibile e implementabile sulle piattaforme.

L'azzardo in Italia è **una torta sempre più grande, che cresce di dimensioni e nella quale la fetta dei volumi lordi giocati online è in tendenziale ampliamento ed è destinata a divenire, nel breve-medio periodo, la parte strutturalmente più rilevante. La modalità di gioco fisica è però tutt'altro che superata e, in molte realtà territoriali, si sta ritornando ai valori assoluti pre-pandemia. Non esiste una contrapposizione "gioco fisico VS gioco online", oggi semplicemente si è ampliata l'offerta. Si sta diffondendo la figura del "supergiocatore" in grado di accedere alle piattaforme da remoto ma che non rinuncia alla frequentazione delle sale da gioco fisiche.**

**Tab. 4 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021 e 2022. Valori assoluti (in milioni di euro)**

REGIONE	ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	2.005,40	1.894,88	110,52	1.932,60	1.823,30	109,31
Basilicata	859,02	809,06	49,95	799,93	752,30	47,64
Calabria	3.247,14	3.056,59	190,54	3.012,52	2.831,81	180,70
Campania	10.482,37	9.891,53	590,84	9.749,54	9.161,26	588,28
Emilia-Romagna	3.996,58	3.787,14	209,44	3.561,44	3.365,51	195,92
Friuli V.G.	893,36	848,11	45,25	848,61	804,76	43,85
Lazio	8.061,11	7.625,93	435,18	7.172,67	6.765,18	407,48
Liguria	1.751,36	1.660,09	91,28	1.604,46	1.520,11	84,36
Lombardia	9.253,27	8.759,42	493,85	8.645,83	8.173,86	471,97
Marche	1.811,04	1.716,42	94,62	1.690,02	1.599,49	90,53
Molise	475,27	449,34	25,93	469,67	443,44	26,22
Piemonte	4.313,09	4.092,36	220,72	4.086,07	3.867,16	218,91
Puglia	6.149,84	5.802,74	347,11	5.736,75	5.395,04	341,72
Sardegna	1.975,23	1.870,97	104,26	1.798,65	1.703,15	95,50
Sicilia	8.672,75	8.229,70	443,06	7.637,00	7.229,38	407,63
Toscana	3.447,03	3.262,85	184,18	3.171,72	2.994,20	177,52
Trentino A.A.	696,59	658,25	38,34	643,95	608,31	35,65
Umbria	781,65	739,25	42,40	766,19	724,19	42,01
Valle d'Aosta	127,55	121,23	6,32	102,43	96,82	5,60
Veneto	3.139,70	2.984,00	155,69	2.903,66	2.750,17	153,49
<b>Totale (*)</b>	<b>73.088,33</b>	<b>69.204,52</b>	<b>3.883,81</b>	<b>67.185,17</b>	<b>63.457,78</b>	<b>3.727,39</b>
NORD	24.171,50	22.910,60	1.260,90	22.396,45	21.186,70	1.209,75
CENTRO	14.100,84	13.344,45	756,38	12.800,60	12.083,06	717,54
SUD E ISOLE	33.867,02	32.004,81	1.862,21	31.136,66	29.339,68	1.797,00

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

(\*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

**La Tab. 4 evidenzia i valori più elevati delle giocate procapite nelle regioni del Sud.** Differenze evidenti, dati opposti a quelli del gioco fisico (nella cui classifica per giocato procapite si individuano nelle prime posizioni varie regioni del nord), che non possono che essere interpretati con **la scelta delle mafie di utilizzare il gioco legale online come modalità di riciclaggio di capitali sporchi (attività diffusa anche in altri settori economici caratterizzati da forti irregolarità, come l'edilizia e i pubblici esercizi).** Va però ricordato che il pro capite viene calcolato sulla base del luogo di residenza del giocatore, che utilizza per giocare il proprio codice fiscale e i dati della carta d'identità. Precisazione che non è certo sufficiente a chiarire le significative differenze riscontrate.

**Tab. 5 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021 e 2022. Composizioni %**

REGIONE	ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	100,0	94,5	5,5	100,0	94,3	5,7
Basilicata	100,0	94,2	5,8	100,0	94,0	6,0
Calabria	100,0	94,1	5,9	100,0	94,0	6,0
Campania	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Emilia-Romagna	100,0	94,8	5,2	100,0	94,5	5,5
Friuli V.G.	100,0	94,9	5,1	100,0	94,8	5,2
Lazio	100,0	94,6	5,4	100,0	94,3	5,7
Liguria	100,0	94,8	5,2	100,0	94,7	5,3
Lombardia	100,0	94,7	5,3	100,0	94,5	5,5
Marche	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4
Molise	100,0	94,5	5,5	100,0	94,4	5,6
Piemonte	100,0	94,9	5,1	100,0	94,6	5,4
Puglia	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Sardegna	100,0	94,7	5,3	100,0	94,7	5,3
Sicilia	100,0	94,9	5,1	100,0	94,7	5,3
Toscana	100,0	94,7	5,3	100,0	94,4	5,6
Trentino A.A.	100,0	94,5	5,5	100,0	94,5	5,5
Umbria	100,0	94,6	5,4	100,0	94,5	5,5
Valle d'Aosta	100,0	95,0	5,0	100,0	94,5	5,5
Veneto	100,0	95,0	5,0	100,0	94,7	5,3
<b>Totale (*)</b>	<b>100,0</b>	<b>94,7</b>	<b>5,3</b>	<b>100,0</b>	<b>94,5</b>	<b>5,5</b>
NORD	<b>100,0</b>	<b>94,8</b>	<b>5,2</b>	<b>100,0</b>	<b>94,6</b>	<b>5,4</b>
CENTRO	<b>100,0</b>	<b>94,6</b>	<b>5,4</b>	<b>100,0</b>	<b>94,4</b>	<b>5,6</b>
SUD E ISOLE	<b>100,0</b>	<b>94,5</b>	<b>5,5</b>	<b>100,0</b>	<b>94,2</b>	<b>5,8</b>

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (\*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

**Tab. 6 – Giocate online per regione e ripartizione territoriale di residenza. Valori procapite (calcolati sul complesso della popolazione residente). Annualità 2020-2022. Valori assoluti in euro.**

REGIONE	Giocate online. Importo medio procapite (totale della popolazione residente). Euro		
	2022	2021	2020
Abruzzo	1.579	1.515	1.019
Basilicata	1.601	1.478	1.097
Calabria	1.764	1.624	1.141
Campania	1.874	1.733	1.187
Emilia-Romagna	903	805	572
Friuli V.G.	749	710	552
Lazio	1.412	1.255	946
Liguria	1.166	1.063	752
Lombardia	930	870	647
Marche	1.223	1.136	813
Molise	1.640	1.608	1.060
Piemonte	1.017	960	727
Puglia	1.577	1.462	1.023
Sardegna	1.254	1.133	831
Sicilia	1.806	1.580	1.191
Toscana	944	866	635
Trentino A.A.	648	600	442
Umbria	915	892	637
Valle d'Aosta	1.037	830	683
Veneto	649	599	441
<b>Totale (*)</b>	<b>1.242</b>	<b>1.138</b>	<b>831</b>
NORD	<b>884</b>	<b>815</b>	<b>811</b>
CENTRO	<b>1.206</b>	<b>1.086</b>	<b>1.082</b>
SUD E ISOLE	<b>1.710</b>	<b>1.560</b>	<b>1.542</b>

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

(\*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

Fig. 3 – I numeri del gioco d'azzardo online in Italia. Annualità 2022 Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM e Istat



## LA RACCOLTA PER TIPOLOGIA DI GIOCO

Tipologia di gioco	Raccolta (valori assoluti in mln di euro)		
	2019	2020	2021
<i>Betting Exchange</i>	1.694,89	2.193,98	2.238,14
Bingo	153,75	243,27	274,68
Giochi organizzati in forma diversa dal torneo e giochi di sorte a quota fissa (*)	23.315,22	33.176,82	47.521,71
Giochi numerici a totalizzatore	38,4	36,86	54,62
Gioco a base ippica	91,02	172,2	249,7
Gioco a base sportiva	7.710,60	8.292,59	11.910,79
Lotterie	40,47	63,44	94,73
Lotto	119,44	162,81	204,42
<i>Poker Cash</i>	2.128,01	2.901,95	2.604,95
Scommesse virtuali	211,42	538,72	762,9
Torneo	885,67	1.423,36	1.262,13
<b>Totale</b>	<b>36.388,89</b>	<b>49.206,00</b>	<b>67.178,77</b>

(\*) Giochi di abilità a distanza con vincita in denaro (skill games, giochi da casinò e poker). I principali giochi di abilità sono: Bridge, Scopa, Burraco, Briscola, Tressette, Backgammon, Scacchi, Dama, Texas Hold'em. I principali giochi da casinò sono: Blackjack, Roulette americana, Roulette europea, Casinò Hold'em, Table Games, Video games, Slot Machine.

Nota: I valori procapite degli indicatori vengono costruiti sia a livello generico (utilizzando la popolazione complessiva) sia a livello specifico, utilizzando al denominatore la popolazione maggiorenne o la popolazione in età 18-74 anni. Questo per fornire l'intera gamma di modalità di calcolo funzionale alla comparazione a livello nazionale e internazionale.

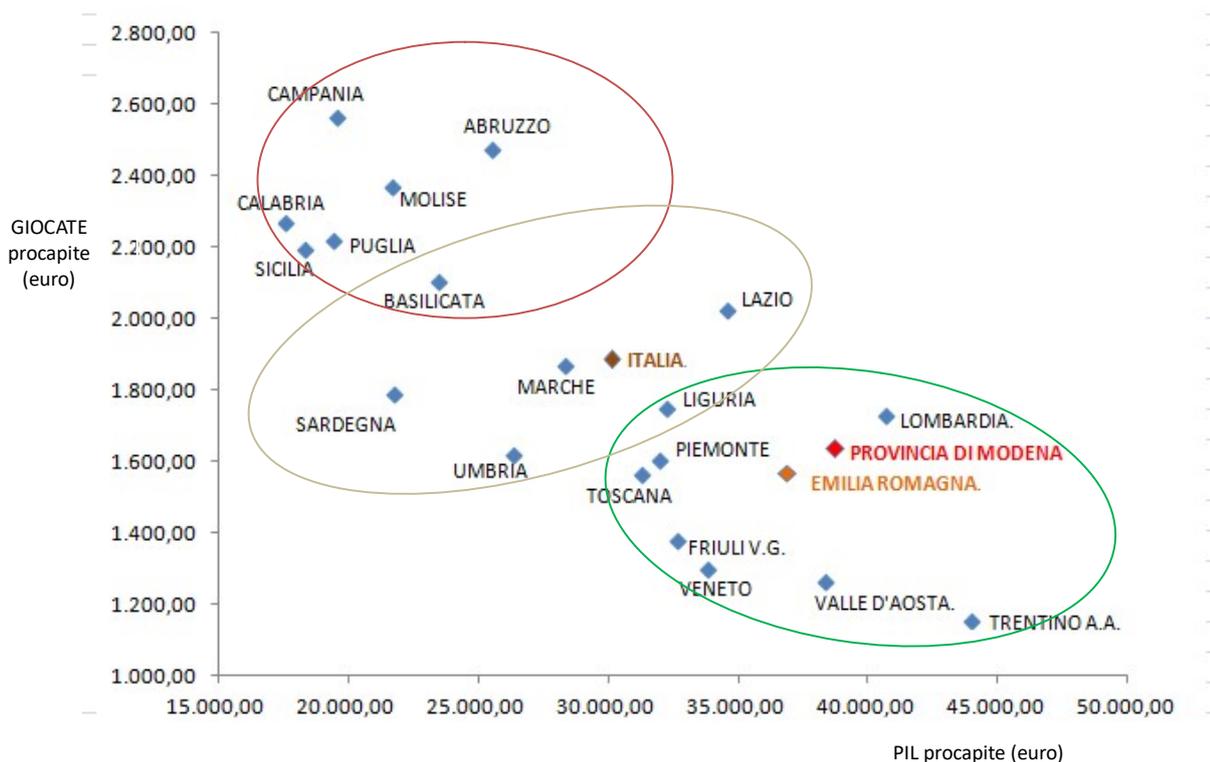
**Tab. 7 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco fisico classificate per regione. Periodo 2019-2021. Valori assoluti (in milioni di euro).** Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Regione	Raccolta			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Abruzzo	1.970,88	1.078,87	1.231,49	1.497,53	796,97	906,59	473,35	281,90	324,90
Basilicata	514,52	296,34	339,78	382,99	246,83	247,88	131,54	49,51	91,90
Calabria	1.790,43	1.046,86	1.203,94	1.329,78	757,38	867,16	460,65	289,49	336,78
Campania	7.672,32	4.346,23	4.680,98	5.822,75	3.201,22	3.403,36	1.849,57	1.145,02	1.277,62
<b>Emilia- Romagna</b>	<b>6.033,88</b>	<b>3.054,94</b>	<b>3.372,31</b>	<b>4.670,83</b>	<b>2.251,05</b>	<b>2.463,91</b>	<b>1.363,05</b>	<b>803,88</b>	<b>908,40</b>
Friuli-Venezia Giulia	1.368,35	722,55	800,73	1.030,01	521,90	578,92	338,34	200,66	221,81
Lazio	7.599,24	3.898,10	4.412,08	5.791,93	2.863,41	3.218,04	1.807,31	1.034,68	1.194,04
Liguria	1.846,14	944,06	1.037,36	1.392,63	751,80	748,13	453,51	192,26	289,24
Lombardia	14.482,87	7.198,49	8.558,68	11.216,01	5.286,87	6.245,09	3.266,86	1.911,62	2.313,59
Marche	1.847,40	1.019,45	1.097,46	1.399,08	748,54	956,91	448,32	270,90	140,55
Molise	352,04	200,58	223,21	262,63	144,97	160,96	89,41	55,60	62,25
Piemonte	4.549,38	2.417,76	2.754,54	3.513,17	1.797,35	2.036,69	1.036,21	620,41	717,85
Puglia	4.566,86	2.684,44	2.982,43	3.430,77	1.942,08	2.149,47	1.136,09	742,36	832,96
Sardegna	1.631,70	926,81	1.043,96	1.164,46	700,59	724,21	467,24	226,22	319,76
Sicilia	4.560,98	2.731,29	2.988,80	3.388,51	1.971,24	2.163,28	1.172,47	760,05	825,52
Toscana	4.861,15	2.353,36	2.573,46	3.746,52	1.739,11	1.892,10	1.114,63	614,25	681,35
Trentino-Alto Adige	1.185,92	565,57	600,55	926,00	424,80	449,21	259,92	140,77	151,34
Umbria	1.030,82	553,79	629,27	784,66	404,57	463,22	246,16	149,22	166,04
Valle d'Aosta	92,79	50,67	53,71	70,05	36,55	38,59	22,74	14,11	15,11
Veneto	6.117,63	2.958,72	3.416,17	4.681,82	2.180,91	2.515,12	1.435,80	777,82	901,07
<b>Totale</b>	<b>74.075,30</b>	<b>39.048,88</b>	<b>44.000,91</b>	<b>56.502,13</b>	<b>28.768,14</b>	<b>32.228,84</b>	<b>17.573,17</b>	<b>10.280,73</b>	<b>11.772,08</b>

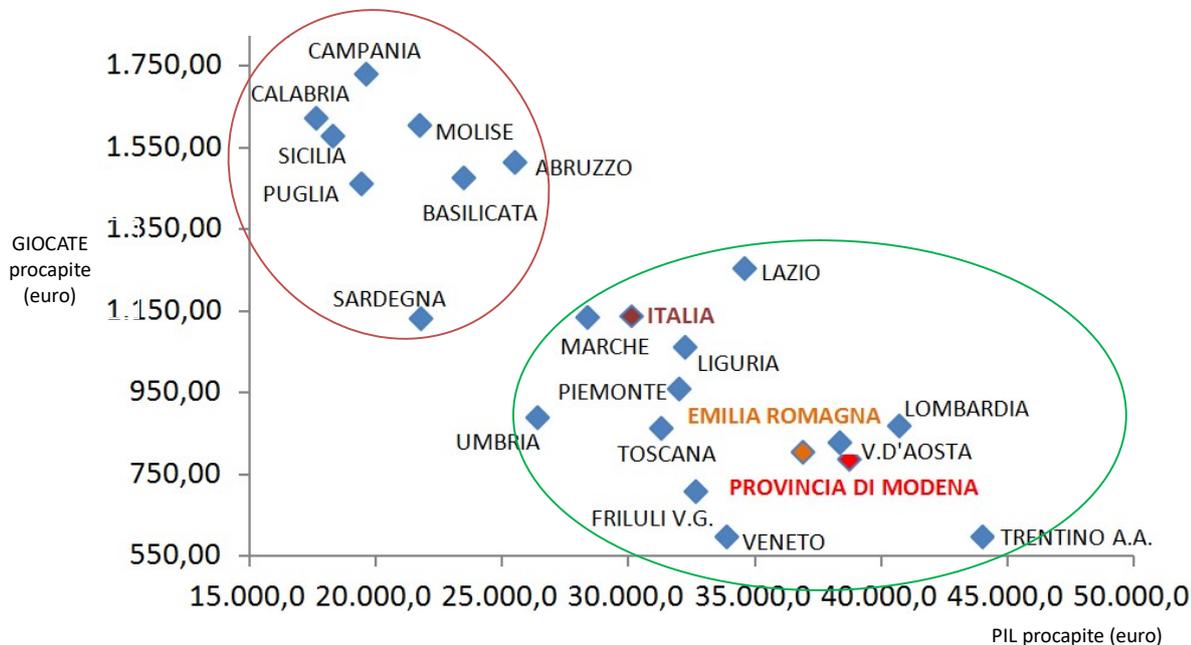
**Tab. 8 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per apparecchi AWP, VLT e comma 7 classificate per regione. Periodo 2019-2021. Valori assoluti (in milioni di euro).** Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Regione	Raccolta			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Abruzzo	1.181,14	493,18	470,42	920,68	368,03	349,20	260,46	125,15	121,21
Basilicata	289,17	122,81	115,85	217,02	87,59	82,24	72,15	35,22	33,61
Calabria	963,35	412,08	373,41	726,62	295,93	267,01	236,73	116,15	106,40
Campania	3.819,35	1.668,82	1.531,27	2.918,51	1.217,11	1.109,54	900,84	451,71	421,73
<b>Emilia- Romagna</b>	<b>4.228,59</b>	<b>1.697,96</b>	<b>1.617,88</b>	<b>3.307,49</b>	<b>1.272,51</b>	<b>1.203,80</b>	<b>921,10</b>	<b>425,45</b>	<b>414,07</b>
Friuli-Venezia Giulia	1.006,46	438,98	421,35	779,99	326,02	311,79	226,47	112,95	109,56
Lazio	4.579,85	1.711,40	1.643,10	3.591,32	1.283,15	1.224,85	988,53	428,25	418,25
Liguria	1.307,37	545,63	529,25	1.008,83	404,07	390,35	298,55	141,57	138,89
Lombardia	9.967,24	3.950,79	4.009,92	7.786,11	2.968,31	2.995,41	2.181,13	982,49	1.014,50
Marche	1.137,27	475,63	409,78	873,53	349,74	299,14	263,73	125,89	110,63
Molise	230,75	105,17	102,53	175,22	76,71	74,10	55,53	28,46	28,44
Piemonte	2.810,99	1.132,33	1.150,49	2.255,36	875,53	883,18	555,64	256,80	267,30
Puglia	2.449,19	1.074,11	1.022,70	1.868,59	780,63	739,87	580,60	293,47	282,82
Sardegna	1.043,36	467,27	440,22	755,64	324,51	302,59	287,72	142,75	137,63
Sicilia	2.031,19	922,34	781,69	1.538,11	666,12	558,55	493,08	256,22	223,14
Toscana	3.368,30	1.288,26	1.219,77	2.645,17	964,66	915,10	723,13	323,60	304,67
Trentino-Alto Adige	870,42	318,82	286,08	698,17	247,18	223,97	172,26	71,64	62,11
Umbria	654,84	264,18	254,89	505,88	195,18	187,77	148,96	68,99	67,13
Valle d'Aosta	47,84	16,49	8,95	37,92	12,64	6,61	9,92	3,86	2,34
Veneto	4.626,39	1.764,93	1.826,31	3.631,12	1.330,41	1.370,42	995,25	434,53	455,94
<b>Totale</b>	<b>46.613,06</b>	<b>18.871,18</b>	<b>18.215,86</b>	<b>36.241,28</b>	<b>14.046,03</b>	<b>13.495,49</b>	<b>10.371,78</b>	<b>4.825,15</b>	<b>4.720,37</b>

**Graf. 4 - Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta procapite per il complesso dei giochi d'azzardo (da remoto e fisici) e per PIL procapite. Annualità 2021.** Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



**Graf. 5 - Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta procapite per giochi d'azzardo online e per PIL procapite. Annualità 2021.** Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



# I DATI NEL COMUNE DI VIGNOLA E NELL'UNIONE TERRE DI CASTELLI

## a) La fotografia dell'azzardo complessivo per il biennio 2022-2023:

La raccolta complessiva dei giochi d'azzardo nel 2022 nei comuni dell'Unione Terre di Castelli è stimabile in 160,24 mln di euro, con una crescita del 35,7% rispetto all'anno precedente. Il 60% dell'incremento del giocato complessivo stimato per l'annualità 2022 è determinata dalla crescita della raccolta fisica. Il gambling online rappresenta il 50,6% del volume complessivo dell'azzardo unionale.

**STIMA PER L'ANNUALITA' 2023 PER L'UNIONE TERRE DI CASTELLI:** si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) che potrebbe superare i 173 milioni di euro (il 53,5% derivanti da gambling online, canale che spiegherebbe gran parte dell'incremento della raccolta annuale).

## b) L'azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco nei comuni dell'Unione – una proposta di analisi:

Le valutazioni sulla propensione al gioco d'azzardo - e le relative stime dei volumi raccolti – sono state sviluppate, anche per il livello territoriale locale, partendo dalla seguente considerazione

**Esiste una relazione inversa fra la situazione socioeconomica finanziaria e l'incremento della raccolta complessiva dei giochi d'azzardo.** All'acutizzarsi della crisi economica (reale o percepita) corrisponde una crescita della propensione al gioco e una conseguente contrazione dei consumi. Motore di questa dinamica, alimentata dalla crescente pubblicizzazione dei giochi d'azzardo legali, è l'idea illusoria di raggiungere una vincita in grado di garantire la risoluzione "in un colpo solo" dei problemi economici correlati alla crisi.

In tale contesto esiste la diffusa percezione che all'uso responsabile del denaro si sostituisca un atteggiamento irrazionale e fatalistico, che porta tante famiglie ad utilizzare una buona parte delle sempre più scarse risorse per tentare la fortuna, inseguendo, come "il giocatore" di Dostoevskij, una vincita che non arriverà mai (o quantomeno in pochissimi casi), provocando intanto indebitamenti e ricorso ad usura. Il consumo dei giochi ha i suoi effetti più forti nelle fasce sociali più deboli ed è anche legato alla scarsa diffusione della cultura scientifica, oltre che al desiderio di "comprarsi un sogno".

Scommesse, lotterie, e giochi vari, non sono altro che ricerca disperata di un benessere effimero che invece di migliorare la condizione di vita degli individui finisce con il costituire una vera e propria "aggressione" dei beni e dei patrimoni delle famiglie, intaccando i portafogli prima ancora della salute dei giocatori. Emblematico ad esempio il dato che evidenzia che nei giorni di riscossione delle pensioni e anche in quelli immediatamente successivi, la partecipazione ai giochi registra un'impennata altamente significativa,

Negli ultimi trent'anni, l'Italia ha visto un aumento delle disparità di reddito. Secondo il Luxembourg Income Study del 2015 (Thewissen et al., 2015), a livello nazionale è stato registrato un aumento (da 0,05 a 0,1 punti all'anno) dell'indice Gini, che misura la disuguaglianza nella distribuzione della ricchezza. I livelli di disparità di reddito sono stati amplificati dalla crisi economica e si riflettono nelle differenze regionali, con un gradiente di aumento delle disuguaglianze da Nord a Sud, per cui le aree più svantaggiate sono anche le più diseguali (Canale et al., 2017).

**Profonde disuguaglianze sociali caratterizzano la storia della diffusione del gioco d'azzardo.** È stato scoperto, infatti, che **l'effetto del reddito** sulla spesa per il gioco d'azzardo è maggiore tra le famiglie della classe operaia, meno istruite e residenti nel Sud Italia (Sarti, Triventi, 2012).

Un ulteriore fattore di disuguaglianza estremamente rilevante nel determinare le conseguenze del gioco d'azzardo è **il livello d'istruzione**, in quanto le persone meno istruite sono le più esposte al rischio e ai danni correlati (Miller, 2015; Henkel, Zemlin, 2016; Van der Maas, 2016; Resce et al., 2019; Rolando, Beccaria, 2019), forse anche a significare che le competenze cognitive sono essenziali per saper rifiutare schemi di gioco contrari alle leggi di probabilità (Decidue, Costa, 2018). Inoltre, in altre condizioni di sofferenza sociale come **la disoccupazione**, si osserva un rischio più frequente e grave (Henkel, Zemlin, 2016; Rolando, Beccaria, 2019).

Risulta utile considerare **lo Stato Socio-Economico (SES: reddito, istruzione, occupazione) come indicatore di disuguaglianza sociale** (Henkel, Zemlin, 2016; Van der Maas, 2016; Buja et al., 2019). **L'impatto sproporzionato che il gioco d'azzardo ha sulle persone con basso SES ha portato a sostenere che il gioco d'azzardo possa avere un ruolo importante nel mantenimento delle disuguaglianze strutturali.**

In questa ottica si propone di **monitorare, per i comuni dell'Unione Terre di Castelli, l'evoluzione temporale e spaziale degli otto indicatori analizzati nella griglia informativa riportata in Fig. 2 - afferenti alle dimensioni REDDITO/ISTRUZIONE/LAVORO della disuguaglianza socio-economica SES - e l'intensità della loro correlazione con la raccolta derivante dai giochi d'azzardo. Il concetto di disuguaglianza socio-economica SES risulta inoltre collegato alla "Potenziale fragilità sociale ed economica nei comuni" i cui indicatori descrittivi sono riportati nella Fig. 3.**

In sostanza, mentre i gruppi a più alto reddito hanno tassi più elevati di partecipazione al gioco, le conseguenze negative del gioco sono maggiori per i gruppi a basso reddito. Infatti, i tassi di gioco d'azzardo problematico sono più elevati tra i gruppi a basso reddito rispetto ai gruppi ad alto reddito (Van der Maas, 2016). Avere meno risorse economiche può portare sia a problemi più gravi sia a una più rapida progressione di tali problemi per l'incapacità di gestire le perdite. Tali risultati supportano l'affermazione che **il problema del gioco d'azzardo influisce in modo sproporzionato sulle persone già soggette a disuguaglianze.**

**La concentrazione più elevata di opportunità di gioco d'azzardo in aree territoriali con maggiore svantaggio economico si configura come una spiegazione per la correlazione osservata tra gioco d'azzardo problematico e SES basso. In tali aree risultano poi più evidenti gli "investimenti" della malavita organizzata nell'azzardo, attuati tramite il gaming illegale sia con l'inserimento della filiera del gioco legale (Cfr. Appendice "LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE").**

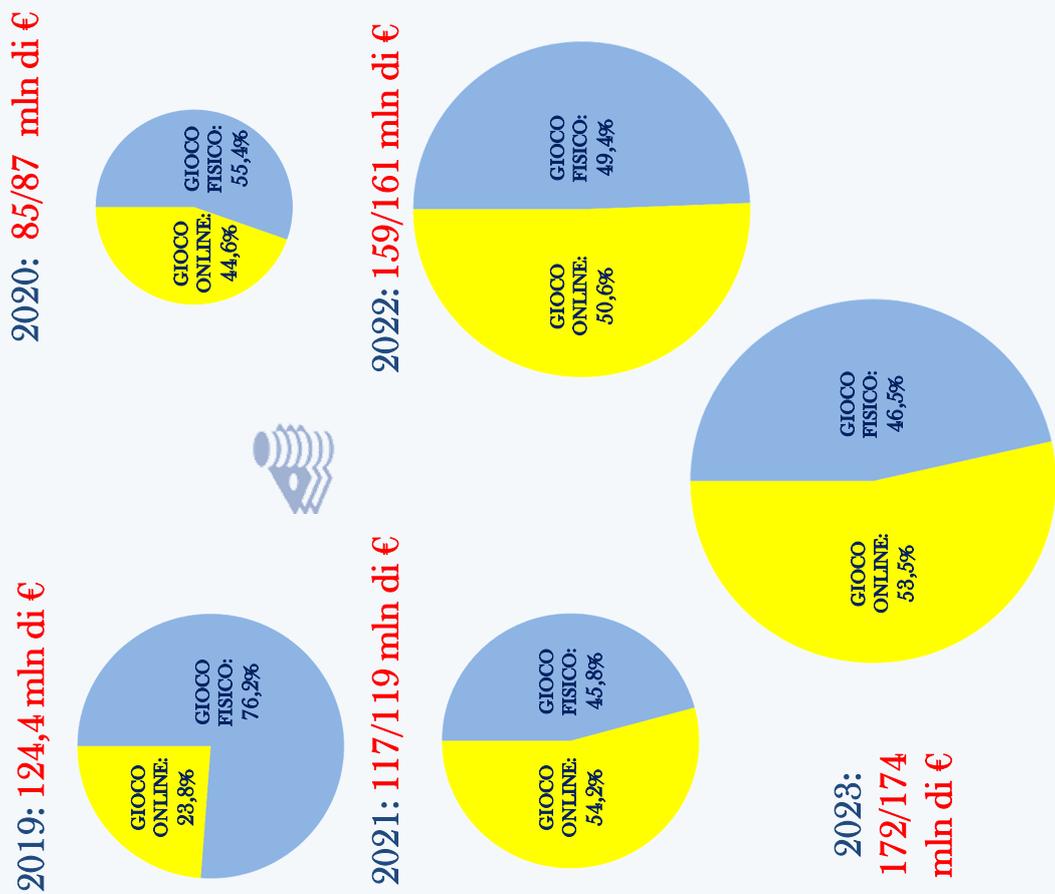
La disparità di reddito intensifica la percezione che un individuo sia ingiustamente svantaggiato in termini di risorse rispetto agli altri. Tale deprivazione relativa è accompagnata da sentimenti di rabbia e risentimento che motivano il desiderio di salire nella scala sociale. Pertanto, è possibile che quando gli individui si percepiscono ingiustamente privati, possano anche assumere comportamenti disadattivi per far avanzare la propria posizione economica (Canale et al., 2017).

In ultimo si evidenzia (Baggio et al., 2017) che i fattori socioeconomici influenzano la rinuncia all'assistenza sanitaria, una delle principali preoccupazioni nella ricerca sulle disuguaglianze di salute. I comportamenti di dipendenza, incluso l'uso di sostanze e il gioco d'azzardo, fanno parte del carico di vulnerabilità delle persone che rinunciano alle cure. Nello specifico, maggiore è la gravità del disturbo da gioco d'azzardo e maggiore è la probabilità che i partecipanti rinuncino alle cure. Il disturbo da gioco d'azzardo associato a problemi finanziari comporta tassi più elevati di rinuncia all'assistenza sanitaria per motivi economici.

**Fig. 2 – Stima del giocato complessivo nell'Unione Terre di Castelli e indicatore SES – STATO SOCIOECONOMICO (REDDITO-ISTRUZIONE-LAVORO)**

**IL GIOCO D'AZZARDO  
NELL'UNIONE TERRE DI CASTELLI**

**Stime del giocato complessivo (fisico e da remoto)**



Giocate procapite (€), anno 2022 (18 anni e oltre)		TOTALE GIOCHI
UNIONE TERRE DI CASTELLI	1.286,97	2.156,76
Provincia di Modena	1.278,98	2.391,53
RER	1.259,46	2.344,52
ITALIA	1.713,43	2.729,91



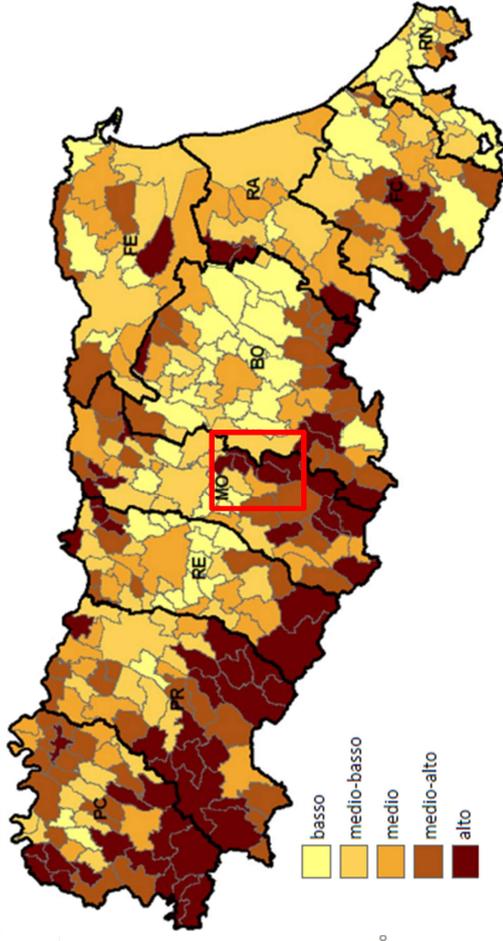
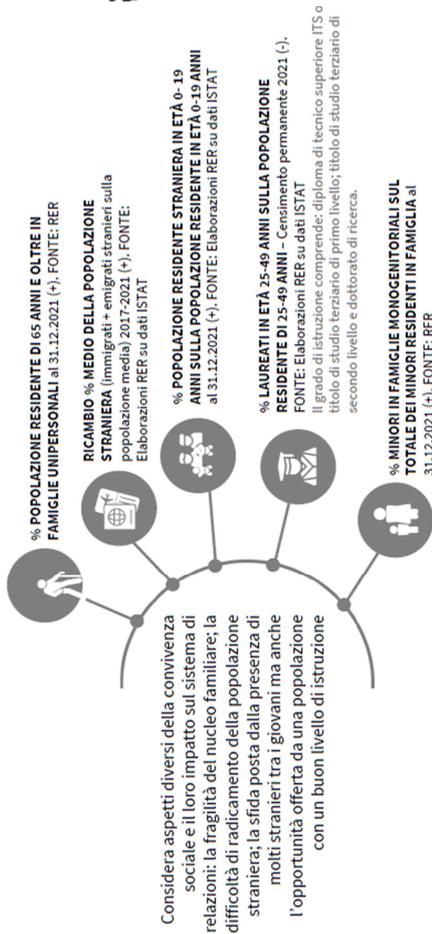
INDICATORE SES (STATO SOCIOECONOMICO)	UNIONE TERRE DI CASTELLI	Provincia di Modena	RER	ITALIA
	1	23.152,74	23.507,93	22.730,67
2	24.147,28	24.232,25	23.157,56	21.497,45
3	20,5	20,6	22,1	28,7
4	19.313,57	19.986,77	19.959,36	18.989,49
5	51,4	51,4	51,9	49,3
6	15,0	18,4	20,1	18,6
7	69,3	69,1	68,3	60,6
8	5,6	6,2	6,7	9,4



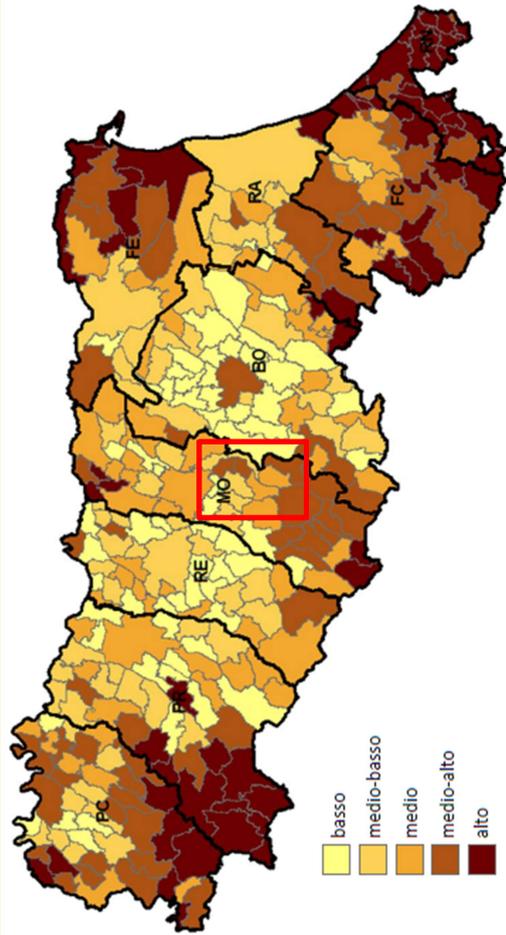
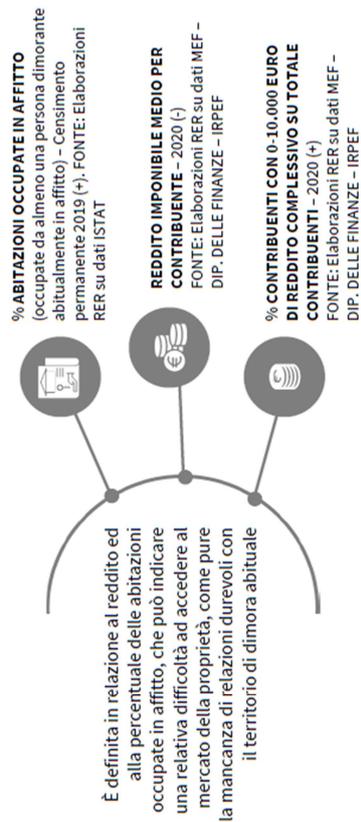
Indicatori 1-4: Fonte Open data MEF. Dichiarazioni dei redditi 2022 (anno fiscale 2021)  
 Indicatori 5, 6: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni  
 Indicatore 5: diploma di istruzione secondaria di I grado o di qualifica professionale (corso di 3-4 anni) compresi IFTS; diploma di tecnico superiore ITS o titolo di studio terziario di primo livello  
 Indicatore 6: titolo di studio terziario di secondo livello e dottorato di ricerca  
 Indicatori 7, 8: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni

Fig. 3 – Indicatori di fragilità sociale ed economica nei comuni emiliano romagnoli. Anno 2021

## Potenziale fragilità sociale



## Potenziale fragilità economica



Fonte: RER – “La potenziale fragilità demografica, sociale ed economica nei comuni dell’Emilia-Romagna nel 2021”

Fig. 4 - I numeri del gioco d'azzardo (giochi a distanza e gratta e vinci) nei comuni dell'Unione Terre di Castelli. Annualità 2022. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM



## IL GIOCO D'AZZARDO NELL'UNIONE TERRE DI CASTELLI ANNO 2022

### Giochi online

### Il Gratta & Vinci

RACCOLTA  
**81,1**  
mln. di €



RACCOLTA  
**19,5**  
mln. di €

1.286,97 €  
di giocata pro capite  
(ogni residente  
in età 18-74 anni)

265,77 €  
di giocata pro capite  
(ogni residente  
maggiorenne)



Raccolta pro capite  
(anni 2019-2022)

## LE PERDITE

3,6

mln. di €

57,21 € di spesa  
pro capite  
(ogni residente in età  
18-74 anni)

Il *Banco* si  
prende 4,45 €  
ogni 100 €  
giocati

GIOCO  
ONLINE



GRATTA &  
VINCI



5,1

mln. di €

69,72 € di spesa  
pro capite  
(ogni residente  
maggiorenne)

Il *Banco* si  
prende 26,23 €  
ogni 100 €  
giocati

Fig. 5 - I numeri del gioco d'azzardo (giochi a distanza e gratta e vinci) nel comune di Vignola. Annualità 2022.

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM



### c) Il gioco online nel 2022 nel comune di Vignola e nell'unione Terre di Castelli

Il gaming online rappresenta la forma di azzardo principale fra i residenti nel comune di Vignola e - più in generale - nell'intero territorio unionale. Uno scenario non scontato nei contesti sub provinciali modenesi dove spesso il canale fisico risulta ancora preponderante. Durante l'annualità 2022, la raccolta da remoto fra i vignolesi ha toccato quota 22,9 milioni di euro (+37,2% rispetto al 2021), valore quasi triplicato dal 2019. La giocata media procapite per l'annualità 2022 ammonta a 1.250,24 euro per ogni residente in età 18-74 anni. Tale valore colloca Vignola alla quinta posizione della classifica decrescente dei dodici comuni emiliano romagnoli ricadenti nella fascia demografica 20.000 - 30.000 residenti (Cfr. Fig. 5).

Anche estendendo l'analisi al complesso degli otto comuni che formano l'Unione Terre di Castelli, si registra il forte incremento della raccolta da remoto: dai 29,7 milioni di euro pre-pandemia agli 81,1 milioni di euro del 2022. L'investimento medio procapite ammonta a 1.286,27 euro, valore superiore alla media provinciale, che risulterebbe ancora più elevato focalizzando l'analisi sul sottoinsieme di comuni di pianura e collina dell'Unione ed escludendo i due comuni montani di Guiglia e di Zocca (Cfr. Tab. 9)

Considerando la stima del giocato complessivo (fisico e online), il dato medio unionale risulta al di sotto del valore medio provinciale (rispettivamente 2.156,76 euro e 2.391,53 euro ogni residente maggiorenne) e ancora più lontano dai valori di raccolta stimabili per i due principali poli attrattori dell'azzardo modenese, cioè le aree territoriali sovra comunali di Carpi e di Sassuolo.

Si tratta di valori elevati, ancora più preoccupanti se si focalizza l'attenzione sul numero di giocatori effettivi residenti nell'unione, i quali annualmente "investono" nell'azzardo da remoto valori prossimi ai 27.500 euro. L'incrocio di tali stime con i dati relativi alla dinamica del costo della vita, alla contrazione del potere di acquisto dei redditi da lavoro dipendente e con l'impatto sociosanitario del gaming, rimarca l'assoluta urgenza di giungere ad un bilancio sociale complessivo del gioco d'azzardo non solo a livello nazionale ma anche nei singoli territori.

*I giocatori effettivi del gaming online residenti nell'area dell'Unione Terre di Castelli sono stimabili in 2.950 unità con una quota giocata media mensile di quasi 2.300 euro (poco meno di 28.000 euro all'anno).*

**Tab. 9 – Raccolta dei giochi online nel comune di Vignola e nell'unione Terre di Castelli. Periodo 2019-2022. Valori assoluti in euro.**

Aree territoriali	Valori assoluti			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	13.759.794,71	11.576.170,88	5.607.960,97	4.122.513,75
Castelvetro di Modena	13.065.000,64	11.570.618,59	5.468.389,84	5.208.632,80
Guiglia	893.775,01	1.158.853,71	1.102.706,87	1.574.318,41
Marano sul Panaro	5.020.516,20	1.896.447,41	913.986,49	800.702,21
Savignano sul Panaro	9.238.021,18	9.901.263,65	5.672.162,90	4.700.029,84
Spilamberto	12.790.697,21	7.400.267,53	5.795.883,13	3.316.240,59
<b>Vignola</b>	<b>22.878.115,39</b>	<b>16.671.500,00</b>	<b>11.975.468,88</b>	<b>8.335.047,59</b>
Zocca	3.458.785,49	3.885.413,66	2.053.073,32	1.602.553,88
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>81.104.705,83</b>	<b>64.060.535,43</b>	<b>38.589.632,40</b>	<b>29.660.039,07</b>
Aree territoriali	Valori procapite (popolazione 18-74 anni)			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	1.284,64	1.074,95	518,25	381,33
Castelvetro di Modena	1.631,49	1.435,03	668,67	640,75
Guiglia	299,22	395,24	381,82	558,27
Marano sul Panaro	1.333,82	499,85	240,97	212,67
Savignano sul Panaro	1.351,97	1.473,40	850,27	706,03
Spilamberto	1.411,93	815,91	636,63	367,08
<b>Vignola</b>	<b>1.250,24</b>	<b>920,11</b>	<b>660,13</b>	<b>463,34</b>
Zocca	1.029,71	1.171,01	622,71	485,62
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>1.286,97</b>	<b>1.020,32</b>	<b>613,58</b>	<b>474,52</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

A livello di singolo comune, oltre al dato di Vignola, si evidenzia la dinamica di fortissimo incremento dei volumi giocati nei comuni di Marano sul Panaro e di Spilamberto.

**Tab. 10 – Raccolta dei giochi online nel comune di Vignola e nell'unione Terre di Castelli. Periodo 2019-2022. Variazioni assolute (in euro) e %.**

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	2.183.623,83	5.968.209,91	1.485.447,22	n.c.
Castelvetro di Modena	1.494.382,05	6.102.228,75	259.757,04	n.c.
Guiglia	-265.078,70	56.146,84	-471.611,54	n.c.
Marano sul Panaro	3.124.068,79	982.460,92	113.284,28	n.c.
Savignano sul Panaro	-663.242,47	4.229.100,75	972.133,06	n.c.
Spilamberto	5.390.429,68	1.604.384,40	2.479.642,54	n.c.
<b>Vignola</b>	<b>6.206.615,39</b>	<b>4.696.031,12</b>	<b>3.640.421,29</b>	<b>n.c.</b>
Zocca	-426.628,17	1.832.340,34	450.519,44	n.c.
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>17.044.170,40</b>	<b>25.470.903,03</b>	<b>8.929.593,33</b>	<b>n.c.</b>
Aree territoriali	Variazioni % rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	18,9	106,4	36,0	n.c.
Castelvetro di Modena	12,9	111,6	5,0	n.c.
Guiglia	-22,9	5,1	-30,0	n.c.
Marano sul Panaro	164,7	107,5	14,1	n.c.
Savignano sul Panaro	-6,7	74,6	20,7	n.c.
Spilamberto	72,8	27,7	74,8	n.c.
<b>Vignola</b>	<b>37,2</b>	<b>39,2</b>	<b>43,7</b>	<b>n.c.</b>
Zocca	-11,0	89,2	28,1	n.c.
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>26,6</b>	<b>66,0</b>	<b>30,1</b>	<b>n.c.</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 11 – Giocate, vincite e perdite dei giochi online nel comune di Vignola e nell'unione Terre di Castelli. Annualità 2022. Valori assoluti (in euro) e composizioni %**

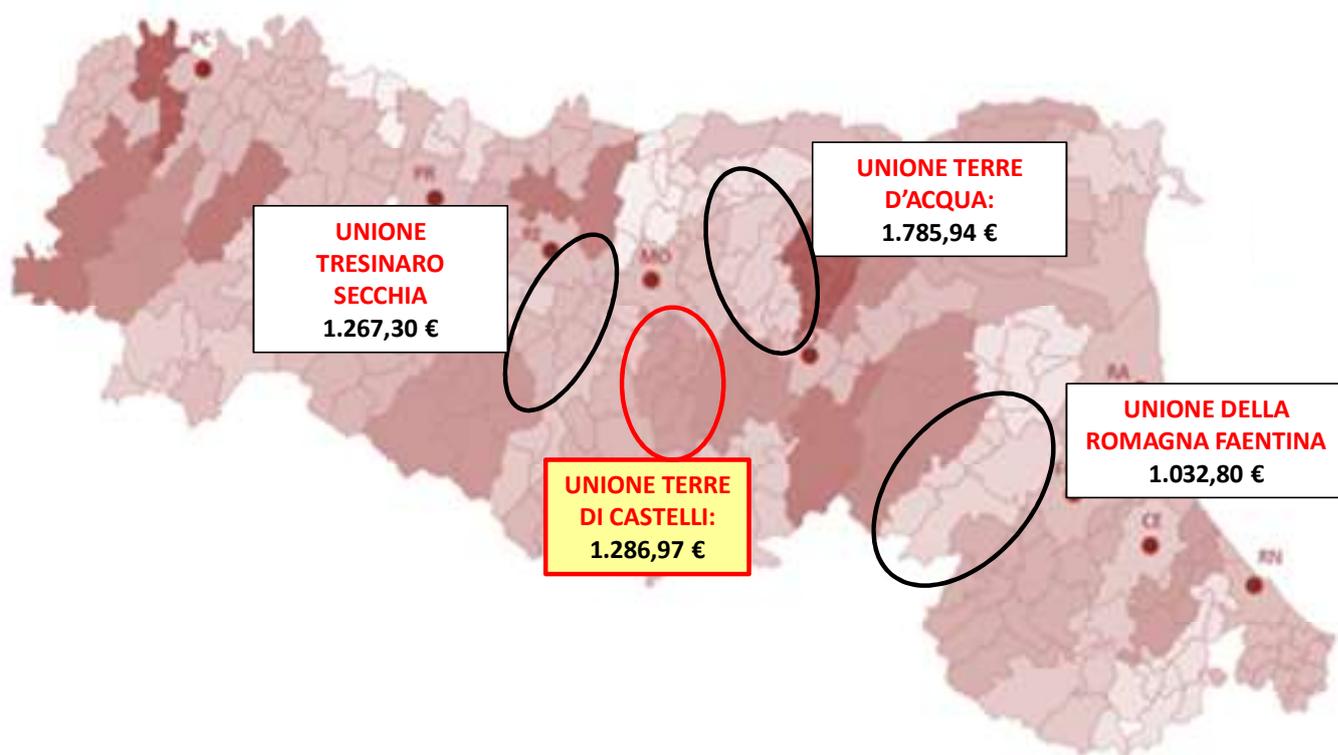
Area territoriale	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VONCITE	SPESE (PERDITE)
Castelnuovo Rangone	13.759.794,71	13.218.770,58	541.024,13	100,0	96,07	3,93
Castelvetro di Modena	13.065.000,64	12.530.587,48	534.413,16	100,0	95,91	4,09
Guiglia	893.775,01	828.990,45	64.784,56	100,0	92,75	7,25
Marano sul Panaro	5.020.516,20	4.949.420,38	71.095,82	100,0	98,58	1,42
Spilamberto	12.790.697,21	12.277.821,46	512.875,75	100,0	95,99	4,01
Savignano sul Panaro	9.238.021,18	8.772.366,62	465.654,55	100,0	94,96	5,04
<b>Vignola</b>	<b>22.878.115,39</b>	<b>21.606.780,48</b>	<b>1.271.334,91</b>	<b>100,0</b>	<b>94,44</b>	<b>5,56</b>
Zocca	3.458.785,49	3.314.859,43	143.926,06	100,0	95,84	4,16
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>81.104.705,83</b>	<b>77.499.596,88</b>	<b>3.605.108,94</b>	<b>100,0</b>	<b>95,55</b>	<b>4,45</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Il gioco da remoto poi ha un'offerta potenzialmente illimitata ed è "più conveniente" per tutti gli attori in campo (tranne per le entrate dello Stato per cui il ricavo derivante dagli apparecchi fisici da intrattenimento continua a rappresentare la fetta più importante del gettito erariale). E' conveniente per il Gestore (solitamente grossi players che gestiscono e offrono il gioco su piattaforme nazionali ed internazionali) perché sono assenti i costi propri delle attività in sede fissa; quali affitti, i salari, i materiali. Il web e i vari device costantemente connessi (in primis gli smartphone) consentono, poi, di raggiungere chiunque in qualunque momento (anche mascherandosi da videogames particolarmente appetibili per i nativi digitali). Il gioco da remoto è "più conveniente" per il giocatore rispetto all'azzardo fisico: manca il controllo sociale e la barriera dell'accesso alla macchinetta o alla sala slot. Si gode di un sostanziale anonimato con il rischio (concretizzato) dato dalla maggiore facilità all'attività online per i minori, grazie alle identità "prestate".

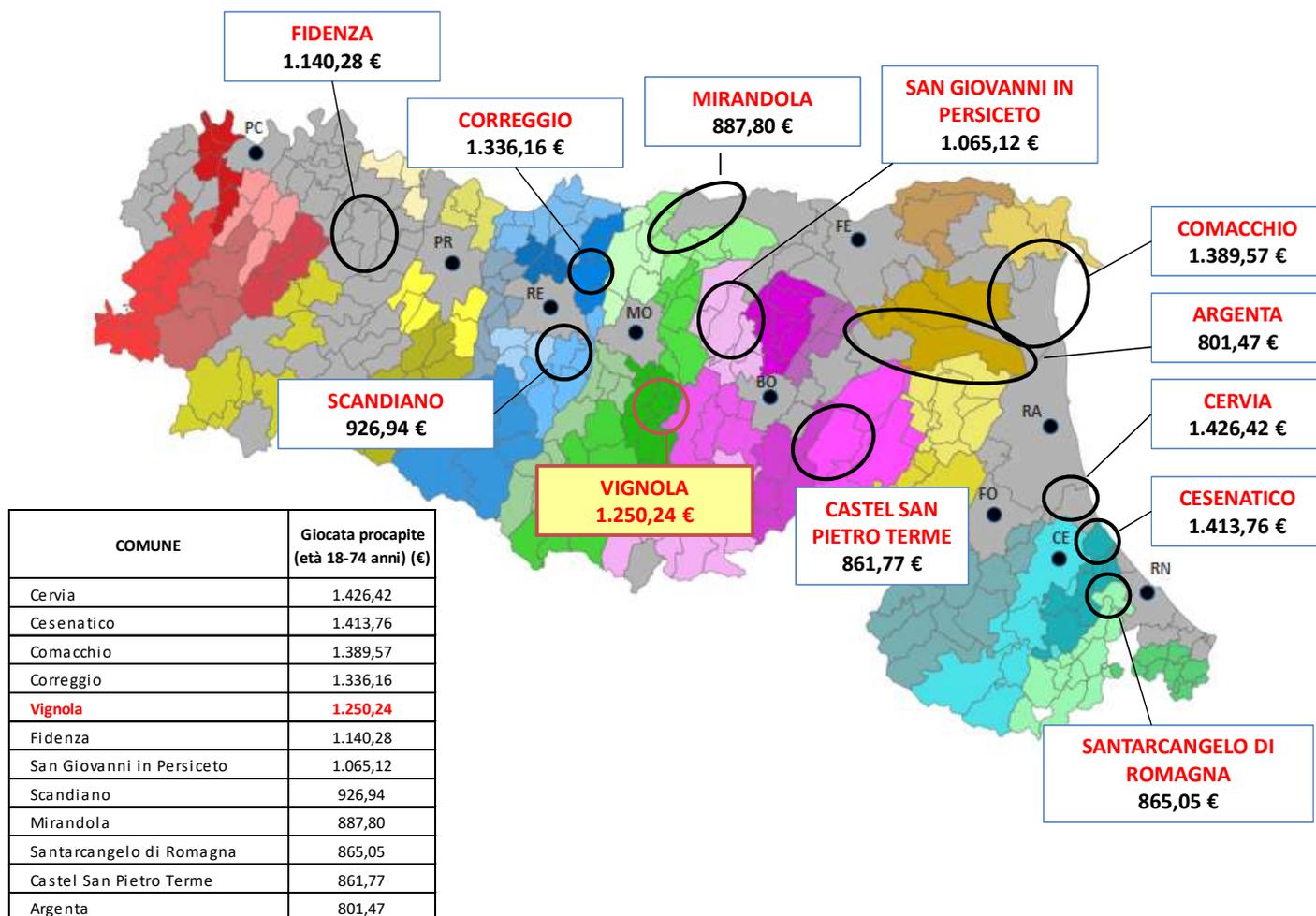
Il banco, poi, mediamente si accontenta di una posta inferiore: meno di 5 euro ogni 100 giocati a livello unionale (Cfr. Tab. 11). Ogni 100 euro “investiti” in tutti i giochi fisici mediamente tornano ai giocatori poco più di 73 euro. **Ma si perde sempre, rispetto ai giochi fisici è solo più complesso capire il meccanismo matematico-statistico che genera e dimensiona la perdita.** Il modello di contrasto all’azzardo utilizzato quando si parla di gioco fisico è da adattare profondamente quando si parla di piattaforme online. Diversi sono i giochi, con il poker e le scommesse sportive a farla da padroni, ; diversa l’età media, più bassa che nel gioco fisico; diverso il sesso dei giocatori, con gli uomini marcatamente in testa alle classifiche. Gli investimenti pubblicitari che ruotano attorno all’azzardo online sono stati significativi in questi anni, presentando un mondo di facile accessibilità, interattivo, con una offerta illimitata di giochi. Rilevanti anche le “promozioni”, le piccole somme che il gestore regala come incentivo a chi gioca per la prima volta.

**Fig. 6 – Giocate online nelle unioni di Comuni emiliano romagnole con popolazione residente compresa fra gli 80.000 e i 90.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente in età 18-74 anni). Annualità 2022.** Valori assoluti in euro. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



Unione Terre d'Acqua	Anzola dell'Emilia, Calderara di Reno, Crevalcore, Sala Bolognese, San Giovanni in Persiceto, Sant'Agata Bolognese
Unione della Romagna Faentina	Brisighella, Casola Valsenio, Castel Bolognese, Faenza, Riolo Terme, Solarolo
Unione Tresinaro Secchia	Baiso, Casalgrande, Castellarano, Rubiera, Scandiano, Viano
Unione Terre di Castelli	Castelnuovo Rangone, Castelvetro di Modena, Guiglia, Marano sul Panaro, Saviignano sul Panaro, Spilamberto, Vignola, Zocca

**Fig. 7 – Giocate online nei comuni emiliano romagnoli con popolazione residente compresa fra i 20.000 e i 30.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente in età 18-74 anni). Annualità 2022. Valori assoluti in euro. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat**



#### d) Il Gratta & Vinci nel comune di Vignola e nell'unione Terre di Castelli

**Il Gratta&Vinci è erroneamente considerato il “meno pericoloso” dei giochi d'azzardo ed è storicamente il più diffuso fra la popolazione anziana.** Mediamente risulta vincente (con un premio di modesta entità) un tagliando ogni quattro: la vincita viene solitamente immediatamente “reinvestita” nel gioco con l'acquisto di ulteriori biglietti. Il successo nazionale dei Gratta&Vinci è di lunga data ed il Covid, nel biennio 2020-21, ha contribuito alla ulteriore diffusione, con una rete fisica di distribuzione che è costituita da 71 punti vendita (2,3 rivendite ogni 10 kmq) nel territorio dell'Unione Terre di Castelli . Come noto il Gratta&Vinci non ha avuto limitazioni durante il lockdown - e non è stato oggetto delle chiusure obbligate dei locali dell'azzardo legale - che hanno raggiunto, tra 2020 e 2021, i 343 giorni.

Nel 2022, nel territorio del Comune di Vignola, sono stati venduti tagliandi per 7,2 milioni di euro (8,4 milioni di euro nel 2021) corrispondenti ad un valore procapite, per residente maggiorenne, pari a 338,58 euro. Mediamente il banco "si tiene" 23 euro ogni 100 giocati.

Estendendo l'analisi agli otto comuni dell'Unione si registra una raccolta pari a 19,5 milioni di euro durante l'annualità 2022. Tale volume risulta significativamente in contrazione rispetto al dato 2021 (oltre 21,4 mln di euro) ma al di sopra delle raccolte registrate nel 2019 e nel 2020 (poco più di 14 milioni di euro). I residenti maggiorenni hanno mediamente investito 265,77 euro pro capite in Gratta&Vinci.

E' impossibile sapere quanti siano gli effettivi giocatori, possiamo ipotizzare che non superino il 10% della popolazione, percentuale che comprende sia chi ne acquista uno al mese che chi ne acquista diversi ogni giorno.

L'analisi dei dati, rapportati alla popolazione comunale, deve ovviamente essere interpretata anche alla luce delle giocate eseguite dai fruitori dei punti vendita non residenti. Aspetto particolarmente importante, per i giochi fisici, nelle realtà territoriali polo attrattore di flussi di individui per svariati motivi (lavoro, turismo ecc).

### Un consiglio a chi gratta

*Il Gratta&Vinci si basa sulle frequenti vincite, mediamente 1 ogni 4 biglietti acquistati. La gran parte di queste vincite è di piccolo importo, è immediatamente reinvestito nel gioco e quasi sempre perso. L'incapacità del giocatore di esaminare il bilancio della propria attività è nota: ci si ricorda delle 3-4 volte nelle quali il bilancio è stato in attivo e ci si dimentica delle 50-100 nelle quali si è perso. Per questo sarebbe un'ottima idea segnare su un'agenda per un anno quanto speso e quanto vinto. Tale metodologia rappresenta un modo più scientifico per valutare il bilancio o lo "sbilancio" del gioco d'azzardo.*

**Tab. 12 – Raccolta del Gratta&Vinci nel comune di Vignola e nell'unione Terre di Castelli. Periodo 2019-2022. Valori assoluti (in euro).** Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Aree territoriali	Valori assoluti			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	3.055.350,00	3.252.150,00	2.609.550,00	2.782.015,95
Castelvetro di Modena	2.262.450,00	2.675.100,00	1.650.150,00	1.558.153,66
Guiglia	157.050,00	103.350,00	73.350,00	117.066,63
Marano sul Panaro	1.303.500,00	1.599.750,00	817.350,00	808.248,75
Savignano sul Panaro	2.231.400,00	2.113.350,00	1.297.350,00	1.384.755,19
Spilamberto	2.755.350,00	2.591.700,00	1.827.300,00	2.375.518,67
<b>Vignola</b>	<b>7.217.550,00</b>	<b>8.361.000,00</b>	<b>5.454.300,00</b>	<b>5.378.797,04</b>
Zocca	541.500,00	739.500,00	394.500,00	456.695,39
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>19.524.150,00</b>	<b>21.435.900,00</b>	<b>14.123.850,00</b>	<b>14.861.251,28</b>
Aree territoriali	Valori procapite (popolazione maggiorenne)			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	244,86	260,46	209,03	223,65
Castelvetro di Modena	245,76	289,42	176,62	167,36
Guiglia	44,94	29,96	21,54	35,04
Marano sul Panaro	301,95	368,95	189,38	188,27
Savignano sul Panaro	278,96	269,25	166,95	178,68
Spilamberto	258,35	243,28	171,45	223,89
<b>Vignola</b>	<b>338,58</b>	<b>396,29</b>	<b>258,34</b>	<b>256,08</b>
Zocca	135,85	188,46	100,95	116,77
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>265,77</b>	<b>293,49</b>	<b>193,48</b>	<b>204,54</b>

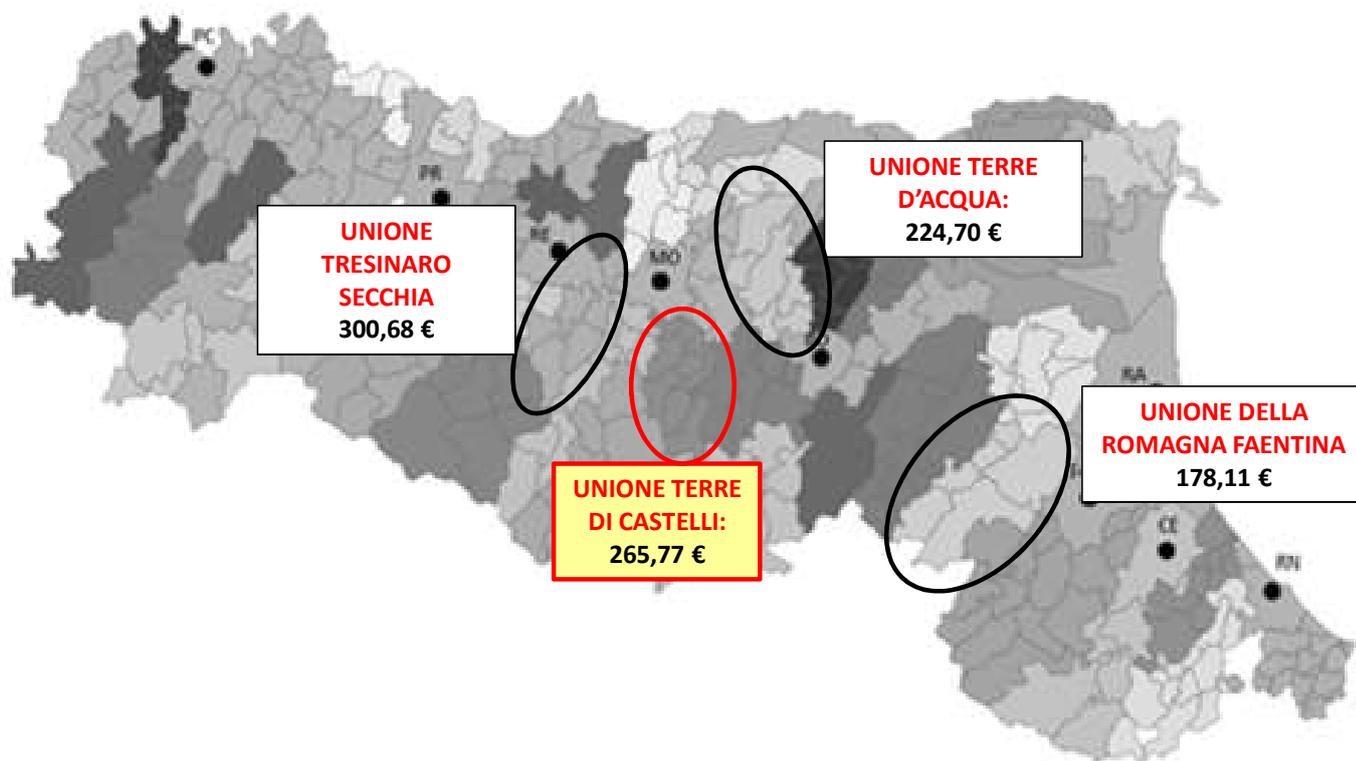
**Tab. 13 – Raccolta del Gratta&Vinci nel comune di Vignola e nell’unione Terre di Castelli. Periodo 2019-2022. Variazioni assolute (in euro) e %.** Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	-196.800,00	642.600,00	-172.465,95	n.c.
Castelvetro di Modena	-412.650,00	1.024.950,00	91.996,34	n.c.
Guiglia	53.700,00	30.000,00	-43.716,63	n.c.
Marano sul Panaro	-296.250,00	782.400,00	9.101,25	n.c.
Savignano sul Panaro	118.050,00	816.000,00	-87.405,19	n.c.
Spilamberto	163.650,00	764.400,00	-548.218,67	n.c.
<b>Vignola</b>	<b>-1.143.450,00</b>	<b>2.906.700,00</b>	<b>75.502,96</b>	<b>n.c.</b>
Zocca	-198.000,00	345.000,00	-62.195,39	n.c.
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>-1.911.750,00</b>	<b>7.312.050,00</b>	<b>-737.401,28</b>	<b>n.c.</b>
Aree territoriali	Variazioni % rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Castelnuovo Rangone	-6,1	24,6	-6,2	n.c.
Castelvetro di Modena	-15,4	62,1	5,9	n.c.
Guiglia	52,0	40,9	-37,3	n.c.
Marano sul Panaro	-18,5	95,7	1,1	n.c.
Savignano sul Panaro	5,6	62,9	-6,3	n.c.
Spilamberto	6,3	41,8	-23,1	n.c.
<b>Vignola</b>	<b>-13,7</b>	<b>53,3</b>	<b>1,4</b>	<b>n.c.</b>
Zocca	-26,8	87,5	-13,6	n.c.
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>-8,9</b>	<b>51,8</b>	<b>-5,0</b>	<b>n.c.</b>

**Tab. 14 – Raccolta, vincite e spese (perdite) del Gratta&Vinci nel comune di Vignola e nell’unione Terre di Castelli. Annualità 2022. Valori assoluti (in euro) e composizioni %.** Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

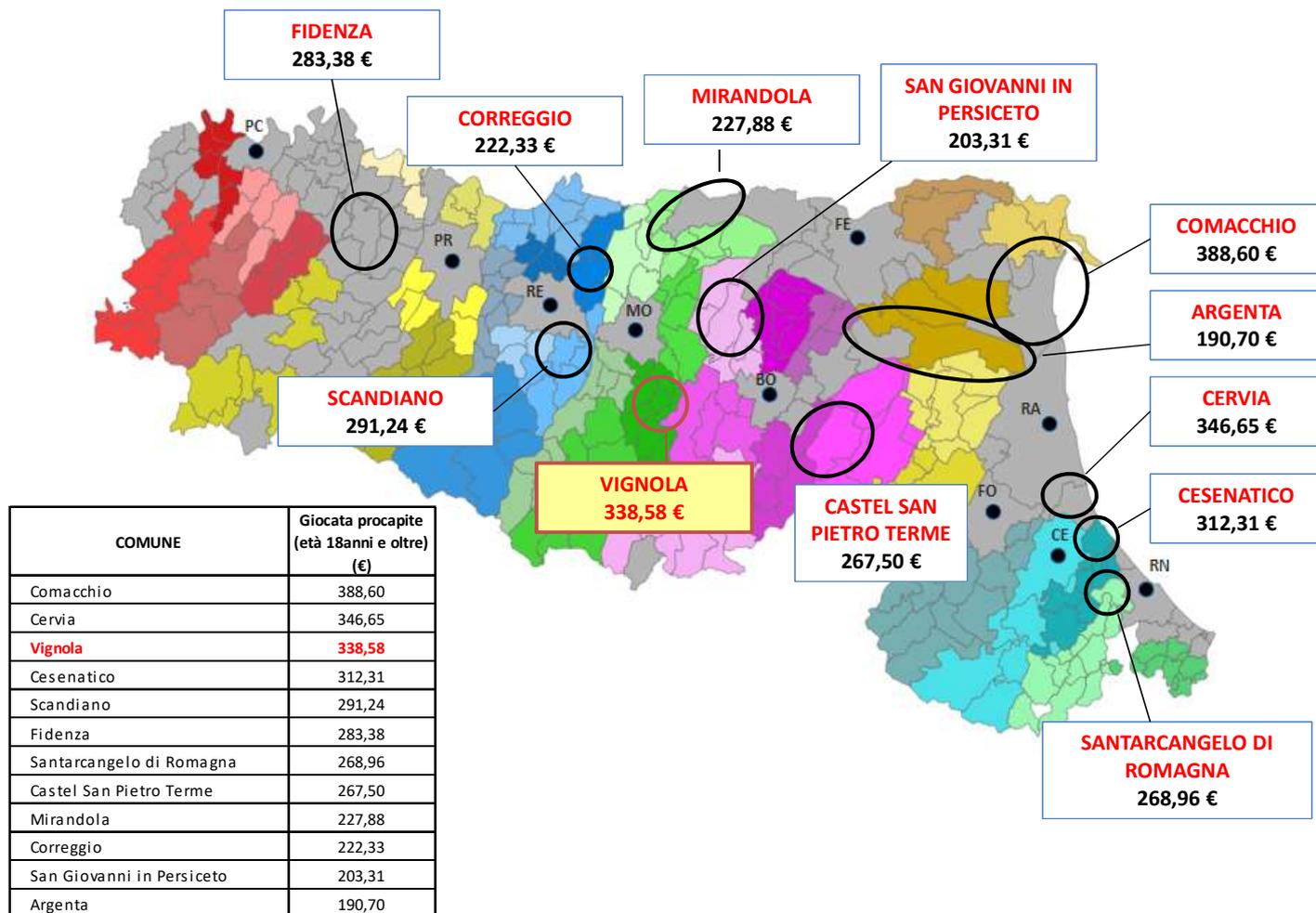
Area territoriale	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VONCITE	SPESE (PERDITE)
Castelnuovo Rangone	3.055.350,00	2.257.633,00	797.717,00	100,0	73,89	26,11
Castelvetro di Modena	2.262.450,00	1.615.112,00	647.338,00	100,0	71,39	28,61
Guiglia	157.050,00	106.310,00	50.740,00	100,0	67,69	32,31
Marano sul Panaro	1.303.500,00	986.382,00	317.118,00	100,0	75,67	24,33
Savignano sul Panaro	2.231.400,00	1.695.258,00	536.142,00	100,0	75,97	24,03
Spilamberto	2.755.350,00	2.021.242,00	734.108,00	100,0	73,36	26,64
<b>Vignola</b>	<b>7.217.550,00</b>	<b>5.329.994,00</b>	<b>1.887.556,00</b>	<b>100,0</b>	<b>73,85</b>	<b>26,15</b>
Zocca	541.500,00	390.176,00	151.324,00	100,0	72,05	27,95
<b>TOTALE UNIONE</b>	<b>19.524.150,00</b>	<b>14.402.107,00</b>	<b>5.122.043,00</b>	<b>100,0</b>	<b>73,77</b>	<b>26,23</b>

**Fig. 8 – Giocate al Gratta&Vinci nelle unioni di Comuni emiliano romagnole con popolazione residente compresa fra gli 80.000 e i 90.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente maggiorenni). Annualità 2022. Valori assoluti in euro. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat**



Unione Terre d'Acqua	Anzola dell'Emilia, Calderara di Reno, Crevalcore, Sala Bolognese, San Giovanni in Persiceto, Sant'Agata Bolognese
Unione della Romagna Faentina	Brisighella, Casola Valsenio, Castel Bolognese, Faenza, Riolo Terme, Solarolo
Unione Tresinaro Secchia	Baiso, Casalgrande, Castellarano, Rubiera, Scandiano, Viano
Unione Terre di Castelli	Castelnuovo Rangone, Castelvetro di Modena, Guiglia, Marano sul Panaro, Saviignano sul Panaro, Spilamberto, Vignola, Zocca

**Fig. 9 – Giocate al Gratta&Vinci nei comuni emiliano romagnoli con popolazione residente compresa fra i 20.000 e i 30.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione maggiorenne). Annualità 2022. Valori assoluti in euro.** Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



**ALLEGATO STATISTICO**

**Dati comuni modenesi**

**Anni 2017-2021**

**Tab. 15 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2021. Valori assoluti e composizioni %.**

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	1.903.776,41	1.735.323,64	168.452,77	100,0	91,2	8,8	0,3	0,3	0,5
Bomporto	11.155.225,53	10.437.544,86	717.680,67	100,0	93,6	6,4	2,0	2,0	2,3
Campogalliano	5.834.614,28	5.479.752,95	354.861,33	100,0	93,9	6,1	1,1	1,1	1,1
Camposanto	1.754.094,53	1.680.452,39	73.642,14	100,0	95,8	4,2	0,3	0,3	0,2
Carpi	61.472.464,50	57.840.997,27	3.631.467,23	100,0	94,1	5,9	11,1	11,1	11,5
Castelfranco Emilia	28.958.685,72	27.337.077,70	1.621.608,02	100,0	94,4	5,6	5,2	5,3	5,1
Castelnuovo Rangone	11.576.170,88	10.941.312,26	634.858,62	100,0	94,5	5,5	2,1	2,1	2,0
Castelvetro di Modena	11.570.618,59	11.095.939,40	474.679,19	100,0	95,9	4,1	2,1	2,1	1,5
Cavezzo	5.351.986,12	5.098.367,95	253.618,17	100,0	95,3	4,7	1,0	1,0	0,8
Concordia sulla Secchia	6.133.668,69	5.710.001,97	423.666,72	100,0	93,1	6,9	1,1	1,1	1,3
Fanano	1.144.228,06	1.059.689,82	84.538,24	100,0	92,6	7,4	0,2	0,2	0,3
Finale Emilia	6.637.252,57	6.206.423,86	430.828,71	100,0	93,5	6,5	1,2	1,2	1,4
Fiorano Modenese	15.020.793,06	14.075.893,65	944.899,41	100,0	93,7	6,3	2,7	2,7	3,0
Fiumalbo	294.269,06	286.378,13	7.890,93	100,0	97,3	2,7	0,1	0,1	0,0
Formigine	38.786.676,27	36.966.632,91	1.820.043,36	100,0	95,3	4,7	7,0	7,1	5,7
Frassinoro	637.749,48	588.901,46	48.848,02	100,0	92,3	7,7	0,1	0,1	0,2
Guiglia	1.158.853,71	1.074.741,57	84.112,14	100,0	92,7	7,3	0,2	0,2	0,3
Lama Mocogno	795.947,35	729.063,32	66.884,03	100,0	91,6	8,4	0,1	0,1	0,2
Maranello	12.718.398,80	11.958.434,26	759.964,54	100,0	94,0	6,0	2,3	2,3	2,4
Marano sul Panaro	1.896.447,41	1.796.947,68	99.499,73	100,0	94,8	5,2	0,3	0,3	0,3
Medolla	2.057.933,45	1.948.431,47	109.501,98	100,0	94,7	5,3	0,4	0,4	0,3
Mirandola	14.221.980,48	13.457.597,09	764.383,39	100,0	94,6	5,4	2,6	2,6	2,4
Modena	137.376.523,44	129.032.508,74	8.344.014,70	100,0	93,9	6,1	24,9	24,8	26,3
Montecreto	934.739,88	883.623,05	51.116,83	100,0	94,5	5,5	0,2	0,2	0,2
Montefiorino	699.137,45	653.798,29	45.339,16	100,0	93,5	6,5	0,1	0,1	0,1
Montese	597.045,99	570.105,79	26.940,20	100,0	95,5	4,5	0,1	0,1	0,1
Nonantola	12.158.840,42	11.331.163,26	827.677,16	100,0	93,2	6,8	2,2	2,2	2,6
Novi di Modena	6.938.774,77	6.506.266,52	432.508,25	100,0	93,8	6,2	1,3	1,3	1,4
Palagano	818.785,62	763.203,34	55.582,28	100,0	93,2	6,8	0,1	0,1	0,2
Pavullo nel Frignano	15.714.125,05	14.917.535,20	796.589,85	100,0	94,9	5,1	2,8	2,9	2,5
Pievepelago	2.817.796,22	2.677.042,54	140.753,68	100,0	95,0	5,0	0,5	0,5	0,4
Polinago	738.306,33	684.211,62	54.094,71	100,0	92,7	7,3	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	5.270.177,06	5.099.161,29	171.015,77	100,0	96,8	3,2	1,0	1,0	0,5
Ravarino	3.185.697,24	2.981.684,40	204.012,84	100,0	93,6	6,4	0,6	0,6	0,6
Riolunato	286.020,31	260.697,96	25.322,35	100,0	91,1	8,9	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	3.062.994,59	2.828.561,51	234.433,08	100,0	92,3	7,7	0,6	0,5	0,7
San Felice sul Panaro	5.905.182,15	5.750.811,94	154.370,21	100,0	97,4	2,6	1,1	1,1	0,5
San Possidonio	3.183.658,09	2.995.649,49	188.008,60	100,0	94,1	5,9	0,6	0,6	0,6
San Prospero	3.450.258,20	3.246.127,05	204.131,15	100,0	94,1	5,9	0,6	0,6	0,6
Sassuolo	49.648.976,11	46.827.498,65	2.821.477,46	100,0	94,3	5,7	9,0	9,0	8,9
Savignano sul Panaro	9.901.263,65	9.362.098,60	539.165,05	100,0	94,6	5,4	1,8	1,8	1,7
Serramazzoni	7.282.766,54	6.882.251,13	400.515,41	100,0	94,5	5,5	1,3	1,3	1,3
Sestola	1.286.862,84	1.181.829,62	105.033,22	100,0	91,8	8,2	0,2	0,2	0,3
Soliera	11.334.276,85	10.651.076,60	683.200,25	100,0	94,0	6,0	2,1	2,0	2,2
Spilamberto	7.400.267,53	7.014.037,94	386.229,59	100,0	94,8	5,2	1,3	1,3	1,2
Vignola	16.671.500,00	15.642.922,39	1.028.577,61	100,0	93,8	6,2	3,0	3,0	3,2
Zocca	3.885.413,66	3.693.240,16	192.173,50	100,0	95,1	4,9	0,7	0,7	0,6
<b>Totale</b>	<b>551.631.224,94</b>	<b>519.943.012,69</b>	<b>31.688.212,25</b>	<b>100,0</b>	<b>94,3</b>	<b>5,7</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 16 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %.**

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	1.426.464,01	1.314.151,78	112.312,23	100,0	92,1	7,9	0,4	0,4	0,5
Bomporto	7.104.816,88	6.572.967,90	531.848,98	100,0	92,5	7,5	1,8	1,8	2,4
Campogalliano	4.122.382,60	3.877.426,73	244.955,87	100,0	94,1	5,9	1,1	1,1	1,1
Camposanto	549.226,66	523.364,91	25.861,75	100,0	95,3	4,7	0,1	0,1	0,1
Carpi	50.124.936,90	47.448.769,71	2.676.167,19	100,0	94,7	5,3	12,9	12,9	12,2
Castelfranco Emilia	22.327.535,69	21.127.777,85	1.199.757,84	100,0	94,6	5,4	5,7	5,8	5,5
Castelnuovo Rangone	5.607.960,97	5.207.508,23	400.452,74	100,0	92,9	7,1	1,4	1,4	1,8
Castelvetro di Modena	5.468.389,84	5.233.777,45	234.612,39	100,0	95,7	4,3	1,4	1,4	1,1
Cavezzo	3.396.149,31	3.234.914,46	161.234,85	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Concordia sulla Secchia	3.706.450,75	3.452.077,44	254.373,31	100,0	93,1	6,9	1,0	0,9	1,2
Fanano	800.909,16	731.236,66	69.672,50	100,0	91,3	8,7	0,2	0,2	0,3
Finale Emilia	5.499.937,04	5.149.072,98	350.864,06	100,0	93,6	6,4	1,4	1,4	1,6
Fiorano Modenese	8.671.831,42	8.155.360,25	516.471,17	100,0	94,0	6,0	2,2	2,2	2,4
Fiumalbo	102.398,94	95.386,42	7.012,52	100,0	93,2	6,8	0,0	0,0	0,0
Formigine	23.862.498,92	22.636.015,42	1.226.483,50	100,0	94,9	5,1	6,1	6,2	5,6
Frassinoro	25.704,25	24.420,75	1.283,50	100,0	95,0	5,0	0,0	0,0	0,0
Guiglia	1.102.706,87	1.047.522,99	55.183,88	100,0	95,0	5,0	0,3	0,3	0,3
Lama Mocogno	447.940,59	404.253,63	43.686,96	100,0	90,2	9,8	0,1	0,1	0,2
Maranello	8.772.685,42	8.221.836,11	550.849,31	100,0	93,7	6,3	2,3	2,2	2,5
Marano sul Panaro	913.986,49	842.398,82	71.587,67	100,0	92,2	7,8	0,2	0,2	0,3
Medolla	1.549.160,41	1.463.898,70	85.261,71	100,0	94,5	5,5	0,4	0,4	0,4
Mirandola	8.376.018,61	7.879.204,46	496.814,15	100,0	94,1	5,9	2,2	2,1	2,3
Modena	107.159.920,76	101.147.251,12	6.012.669,64	100,0	94,4	5,6	27,6	27,6	27,4
Montecreto	455.982,37	413.430,06	42.552,31	100,0	90,7	9,3	0,1	0,1	0,2
Montefiorino	1.016.969,39	961.655,97	55.313,42	100,0	94,6	5,4	0,3	0,3	0,3
Montese	485.542,68	460.969,09	24.573,59	100,0	94,9	5,1	0,1	0,1	0,1
Nonantola	9.193.886,44	8.656.499,70	537.386,74	100,0	94,2	5,8	2,4	2,4	2,5
Novi di Modena	4.520.611,50	4.271.136,41	249.475,09	100,0	94,5	5,5	1,2	1,2	1,1
Palagano	581.302,62	547.092,51	34.210,11	100,0	94,1	5,9	0,1	0,1	0,2
Pavullo nel Frignano	9.602.497,82	8.937.703,51	664.794,31	100,0	93,1	6,9	2,5	2,4	3,0
Pievepelago	1.911.936,92	1.786.464,62	125.472,30	100,0	93,4	6,6	0,5	0,5	0,6
Polinago	507.868,93	468.098,59	39.770,34	100,0	92,2	7,8	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	2.394.329,47	2.271.287,99	123.041,48	100,0	94,9	5,1	0,6	0,6	0,6
Ravarino	1.815.228,21	1.662.295,43	152.932,78	100,0	91,6	8,4	0,5	0,5	0,7
Riolunato	354.580,36	324.189,20	30.391,16	100,0	91,4	8,6	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	2.177.537,23	2.057.911,31	119.625,92	100,0	94,5	5,5	0,6	0,6	0,5
San Felice sul Panaro	2.974.631,30	2.806.956,17	167.675,13	100,0	94,4	5,6	0,8	0,8	0,8
San Possidonio	2.289.611,51	2.168.325,94	121.285,57	100,0	94,7	5,3	0,6	0,6	0,6
San Prospero	3.376.468,31	3.217.155,22	159.313,09	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Sassuolo	32.452.398,56	30.627.588,36	1.824.810,20	100,0	94,4	5,6	8,3	8,4	8,3
Savignano sul Panaro	5.672.162,90	5.408.836,40	263.326,50	100,0	95,4	4,6	1,5	1,5	1,2
Serramazzone	7.979.666,76	7.759.362,93	220.303,83	100,0	97,2	2,8	2,1	2,1	1,0
Sestola	1.189.767,63	1.080.499,71	109.267,92	100,0	90,8	9,2	0,3	0,3	0,5
Soliera	6.785.287,40	6.385.080,86	400.206,54	100,0	94,1	5,9	1,7	1,7	1,8
Spilamberto	5.795.883,13	5.498.472,47	297.410,66	100,0	94,9	5,1	1,5	1,5	1,4
Vignola	11.975.468,88	11.266.708,35	708.760,53	100,0	94,1	5,9	3,1	3,1	3,2
Zocca	2.053.073,32	1.938.480,61	114.592,71	100,0	94,4	5,6	0,5	0,5	0,5
<b>Totale</b>	<b>388.682.706,13</b>	<b>366.766.796,18</b>	<b>21.915.909,95</b>	<b>100,0</b>	<b>94,4</b>	<b>5,6</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 17 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2019. Valori assoluti e composizioni %.**

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	821.090,47	752.841,54	68.248,93	100,0	91,7	8,3	0,3	0,3	0,5
Bomporto	5.224.178,56	4.806.339,25	417.839,31	100,0	92,0	8,0	1,8	1,8	2,8
Campogalliano	3.856.625,63	3.681.768,88	174.856,75	100,0	95,5	4,5	1,4	1,4	1,2
Camposanto	318.087,26	310.952,48	7.134,78	100,0	97,8	2,2	0,1	0,1	0,0
Carpi	28.309.401,24	26.677.201,35	1.632.199,89	100,0	94,2	5,8	10,0	9,9	11,1
Castelfranco Emilia	14.445.766,61	13.643.327,77	802.438,84	100,0	94,4	5,6	5,1	5,1	5,5
Castelnuovo Rangone	4.122.513,75	3.895.337,64	227.176,11	100,0	94,5	5,5	1,5	1,5	1,5
Castelvetro di Modena	5.208.632,80	4.961.689,96	246.942,84	100,0	95,3	4,7	1,8	1,8	1,7
Cavezzo	2.551.309,04	2.436.053,82	115.255,22	100,0	95,5	4,5	0,9	0,9	0,8
Concordia sulla Secchia	2.717.405,07	2.559.794,85	157.610,22	100,0	94,2	5,8	1,0	1,0	1,1
Fanano	722.259,46	680.875,95	41.383,51	100,0	94,3	5,7	0,3	0,3	0,3
Finale Emilia	5.745.685,59	5.505.821,72	239.863,87	100,0	95,8	4,2	2,0	2,1	1,6
Fiorano Modenese	7.806.380,59	7.373.214,64	433.165,95	100,0	94,5	5,5	2,8	2,7	2,9
Fiumalbo	106.051,40	102.343,98	3.707,42	100,0	96,5	3,5	0,0	0,0	0,0
Formigine	18.026.359,73	17.362.301,80	664.057,93	100,0	96,3	3,7	6,4	6,5	4,5
Frassinoro	29.084,83	24.042,72	5.042,11	100,0	82,7	17,3	0,0	0,0	0,0
Guiglia	1.574.318,41	1.509.200,33	65.118,08	100,0	95,9	4,1	0,6	0,6	0,4
Lama Mocogno	527.254,86	487.995,03	39.259,83	100,0	92,6	7,4	0,2	0,2	0,3
Maranello	8.488.800,63	8.066.877,85	421.922,78	100,0	95,0	5,0	3,0	3,0	2,9
Marano sul Panaro	800.702,21	745.672,75	55.029,46	100,0	93,1	6,9	0,3	0,3	0,4
Medolla	984.381,99	944.918,98	39.463,01	100,0	96,0	4,0	0,3	0,4	0,3
Mirandola	8.009.716,38	7.778.822,77	230.893,61	100,0	97,1	2,9	2,8	2,9	1,6
Modena	69.785.891,95	65.863.517,88	3.922.374,07	100,0	94,4	5,6	24,6	24,5	26,7
Montecreto	318.189,24	319.877,85	-1.688,61	100,0	100,5	-0,5	0,1	0,1	0,0
Montefiorino	1.422.515,88	1.359.547,61	62.968,27	100,0	95,6	4,4	0,5	0,5	0,4
Montese	388.855,90	363.631,66	25.224,24	100,0	93,5	6,5	0,1	0,1	0,2
Nonantola	7.416.633,04	7.155.993,43	260.639,61	100,0	96,5	3,5	2,6	2,7	1,8
Novi di Modena	4.247.489,51	4.026.375,45	221.114,06	100,0	94,8	5,2	1,5	1,5	1,5
Palagano	424.517,02	406.459,37	18.057,65	100,0	95,7	4,3	0,1	0,2	0,1
Pavullo nel Frignano	6.337.540,30	5.913.849,07	423.691,23	100,0	93,3	6,7	2,2	2,2	2,9
Pievepelago	1.662.024,18	1.569.083,68	92.940,50	100,0	94,4	5,6	0,6	0,6	0,6
Polinago	409.705,70	381.374,02	28.331,68	100,0	93,1	6,9	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	871.652,38	814.275,63	57.376,75	100,0	93,4	6,6	0,3	0,3	0,4
Ravarino	2.526.840,05	2.420.806,06	106.033,99	100,0	95,8	4,2	0,9	0,9	0,7
Riolunato	376.225,47	359.701,61	16.523,86	100,0	95,6	4,4	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	1.510.624,70	1.378.021,64	132.603,06	100,0	91,2	8,8	0,5	0,5	0,9
San Felice sul Panaro	2.257.603,47	2.140.272,77	117.330,70	100,0	94,8	5,2	0,8	0,8	0,8
San Possidonio	1.871.370,90	1.775.809,33	95.561,57	100,0	94,9	5,1	0,7	0,7	0,7
San Prospero	2.195.831,84	2.111.728,72	84.103,12	100,0	96,2	3,8	0,8	0,8	0,6
Sassuolo	23.874.408,00	22.429.163,71	1.445.244,29	100,0	93,9	6,1	8,4	8,4	9,8
Savignano sul Panaro	4.700.029,84	4.486.415,09	213.614,75	100,0	95,5	4,5	1,7	1,7	1,5
Serramazzoni	8.478.847,86	8.340.075,95	138.771,91	100,0	98,4	1,6	3,0	3,1	0,9
Sestola	737.939,38	693.903,45	44.035,93	100,0	94,0	6,0	0,3	0,3	0,3
Soliera	7.667.804,53	7.283.870,61	383.933,92	100,0	95,0	5,0	2,7	2,7	2,6
Spilamberto	3.316.240,59	3.128.982,08	187.258,51	100,0	94,4	5,6	1,2	1,2	1,3
Vignola	8.335.047,59	7.878.378,09	456.669,50	100,0	94,5	5,5	2,9	2,9	3,1
Zocca	1.602.553,88	1.522.465,12	80.088,76	100,0	95,0	5,0	0,6	0,6	0,5
<b>Totale</b>	<b>283.132.389,71</b>	<b>268.430.975,94</b>	<b>14.701.413,77</b>	<b>100,0</b>	<b>94,8</b>	<b>5,2</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 18 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente in età 18-74 anni. Annualità 2020 e 2021. Valori assoluti.**

Comuni	Anno 2020			Anno 2021		
	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO
Bastiglia	472,97	435,73	37,24	631,64	575,75	55,89
Bomporto	961,28	889,32	71,96	1.500,16	1.403,65	96,51
Campogalliano	654,76	615,86	38,91	933,99	877,18	56,81
Camposanto	246,51	234,90	11,61	770,69	738,34	32,36
Carpi	969,20	917,45	51,75	1.200,19	1.129,29	70,90
Castelfranco Emilia	940,42	889,89	50,53	1.215,68	1.147,60	68,07
Castelnuovo Rangone	518,25	481,24	37,01	1.074,95	1.016,00	58,95
Castelvetro di Modena	668,67	639,98	28,69	1.435,03	1.376,16	58,87
Cavezzo	695,50	662,49	33,02	1.091,57	1.039,85	51,73
Concordia sulla Secchia	637,18	593,45	43,73	1.061,37	988,06	73,31
Fanano	373,38	340,90	32,48	533,19	493,80	39,39
Finale Emilia	514,40	481,58	32,82	624,10	583,58	40,51
Fiorano Modenese	698,16	656,58	41,58	1.218,63	1.141,97	76,66
Fiumalbo	119,35	111,17	8,17	345,39	336,12	9,26
Formigine	949,75	900,94	48,82	1.551,65	1.478,84	72,81
Frassinoro	20,70	19,66	1,03	526,63	486,29	40,34
Guiglia	381,82	362,72	19,11	395,24	366,56	28,69
Lama Mocogno	237,89	214,69	23,20	423,15	387,59	35,56
Maranello	689,68	646,37	43,31	1.007,16	946,98	60,18
Marano sul Panaro	240,97	222,09	18,87	499,85	473,63	26,23
Medolla	338,32	319,70	18,62	447,67	423,85	23,82
Mirandola	482,05	453,45	28,59	820,47	776,37	44,10
Modena	804,33	759,20	45,13	1.042,29	978,99	63,31
Montecreto	720,35	653,13	67,22	1.462,82	1.382,82	80,00
Montefiorino	717,69	678,66	39,04	491,31	459,45	31,86
Montese	220,10	208,96	11,14	265,71	253,72	11,99
Nonantola	802,12	755,23	46,88	1.057,20	985,23	71,97
Novi di Modena	624,31	589,85	34,45	964,12	904,02	60,10
Palagano	400,07	376,53	23,54	574,18	535,21	38,98
Pavullo nel Frignano	747,10	695,38	51,72	1.214,95	1.153,36	61,59
Pievecpelago	1.198,71	1.120,04	78,67	1.823,82	1.732,71	91,10
Polinago	473,76	436,66	37,10	682,98	632,94	50,04
Prignano sulla Secchia	874,48	829,54	44,94	1.917,82	1.855,59	62,23
Ravarino	403,92	369,89	34,03	705,89	660,69	45,21
Riolunato	740,25	676,80	63,45	604,69	551,16	53,54
San Cesario sul Panaro	460,85	435,54	25,32	648,39	598,76	49,63
San Felice sul Panaro	384,52	362,84	21,67	770,81	750,66	20,15
San Possidonio	915,11	866,64	48,48	1.277,55	1.202,11	75,44
San Prospero	771,24	734,85	36,39	782,90	736,58	46,32
Sassuolo	1.103,04	1.041,01	62,02	1.701,71	1.605,00	96,71
Savignano sul Panaro	850,27	810,80	39,47	1.473,40	1.393,17	80,23
Serramazzoni	1.271,86	1.236,75	35,11	1.142,93	1.080,08	62,86
Sestola	681,82	619,20	62,62	737,88	677,65	60,23
Soliera	601,37	565,90	35,47	1.007,94	947,18	60,76
Spilamberto	636,63	603,96	32,67	815,91	773,32	42,58
Vignola	660,13	621,06	39,07	920,11	863,34	56,77
Zocca	622,71	587,95	34,76	1.171,01	1.113,09	57,92

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

**Tab. 19 – Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Annualità 2021. Valori assoluti e composizioni %**

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	352.200,00	251.930,00	100.270,00	100,0	71,5	28,5	0,2	0,2	0,2
Bomporto	2.314.650,00	1.694.713,00	619.937,00	100,0	73,2	26,8	1,3	1,3	1,3
Campogalliano	2.432.100,00	1.747.012,00	685.088,00	100,0	71,8	28,2	1,4	1,4	1,4
Camposanto	440.850,00	303.380,00	137.470,00	100,0	68,8	31,2	0,3	0,2	0,3
Carpi	17.133.750,00	12.319.146,00	4.814.604,00	100,0	71,9	28,1	9,8	9,6	10,2
Castelfranco Emilia	6.415.050,00	4.640.773,00	1.774.277,00	100,0	72,3	27,7	3,7	3,6	3,7
Castelnuovo Rangone	3.252.150,00	2.384.184,00	867.966,00	100,0	73,3	26,7	1,9	1,9	1,8
Castelvetro di Modena	2.675.100,00	2.973.300,00	-298.200,00	100,0	n.c.	n.c.	1,5	2,3	n.c.
Cavezzo	1.532.100,00	1.076.550,00	455.550,00	100,0	70,3	29,7	0,9	0,8	1,0
Concordia sulla Secchia	2.111.850,00	1.510.990,00	600.860,00	100,0	71,5	28,5	1,2	1,2	1,3
Fanano	474.150,00	346.649,00	127.501,00	100,0	73,1	26,9	0,3	0,3	0,3
Finale Emilia	3.003.600,00	2.100.085,00	903.515,00	100,0	69,9	30,1	1,7	1,6	1,9
Fiorano Modenese	7.023.900,00	5.041.648,00	1.982.252,00	100,0	71,8	28,2	4,0	3,9	4,2
Fiumalbo	187.800,00	134.710,00	53.090,00	100,0	71,7	28,3	0,1	0,1	0,1
Formigine	8.397.750,00	6.030.627,00	2.367.123,00	100,0	71,8	28,2	4,8	4,7	5,0
Frassinoro	169.950,00	116.852,00	53.098,00	100,0	68,8	31,2	0,1	0,1	0,1
Guiglia	103.350,00	70.089,00	33.261,00	100,0	67,8	32,2	0,1	0,1	0,1
Lama Mocogno	191.400,00	127.041,00	64.359,00	100,0	66,4	33,6	0,1	0,1	0,1
Maranello	5.181.600,00	3.790.612,00	1.390.988,00	100,0	73,2	26,8	3,0	3,0	2,9
Marano sul Panaro	1.599.750,00	1.131.722,00	468.028,00	100,0	70,7	29,3	0,9	0,9	1,0
Medolla	1.778.400,00	1.286.440,00	491.960,00	100,0	72,3	27,7	1,0	1,0	1,0
Mirandola	5.772.600,00	4.218.837,00	1.553.763,00	100,0	73,1	26,9	3,3	3,3	3,3
Modena	53.149.350,00	38.597.874,00	14.551.476,00	100,0	72,6	27,4	30,3	30,2	30,7
Montecreto	23.250,00	17.614,00	5.636,00	100,0	75,8	24,2	0,0	0,0	0,0
Montefiorino	213.300,00	149.573,00	63.727,00	100,0	70,1	29,9	0,1	0,1	0,1
Montese	270.900,00	190.778,00	80.122,00	100,0	70,4	29,6	0,2	0,1	0,2
Nonantola	4.406.100,00	3.106.912,00	1.299.188,00	100,0	70,5	29,5	2,5	2,4	2,7
Novi di Modena	1.441.650,00	1.050.253,00	391.397,00	100,0	72,9	27,1	0,8	0,8	0,8
Palagano	179.250,00	131.256,00	47.994,00	100,0	73,2	26,8	0,1	0,1	0,1
Pavullo nel Frignano	3.479.550,00	2.451.931,00	1.027.619,00	100,0	70,5	29,5	2,0	1,9	2,2
Pievepelago	519.600,00	373.785,00	145.815,00	100,0	71,9	28,1	0,3	0,3	0,3
Polinago	125.100,00	87.899,00	37.201,00	100,0	70,3	29,7	0,1	0,1	0,1
Prignano sulla Secchia	250.500,00	177.416,00	73.084,00	100,0	70,8	29,2	0,1	0,1	0,2
Ravarino	1.531.500,00	1.105.119,00	426.381,00	100,0	72,2	27,8	0,9	0,9	0,9
Riolunato	37.800,00	25.650,00	12.150,00	100,0	67,9	32,1	0,0	0,0	0,0
San Cesario sul Panaro	786.900,00	554.556,00	232.344,00	100,0	70,5	29,5	0,4	0,4	0,5
San Felice sul Panaro	2.220.000,00	1.564.165,00	655.835,00	100,0	70,5	29,5	1,3	1,2	1,4
San Possidonio	1.557.900,00	1.122.735,00	435.165,00	100,0	72,1	27,9	0,9	0,9	0,9
San Prospero	663.600,00	451.418,00	212.182,00	100,0	68,0	32,0	0,4	0,4	0,4
Sassuolo	13.819.200,00	10.057.419,00	3.761.781,00	100,0	72,8	27,2	7,9	7,9	7,9
Savignano sul Panaro	2.113.350,00	1.525.811,00	587.539,00	100,0	72,2	27,8	1,2	1,2	1,2
Serramazzoni	1.092.300,00	792.028,00	300.272,00	100,0	72,5	27,5	0,6	0,6	0,6
Sestola	474.750,00	325.256,00	149.494,00	100,0	68,5	31,5	0,3	0,3	0,3
Soliera	2.609.550,00	2.127.998,00	481.552,00	100,0	81,5	18,5	1,5	1,7	1,0
Spilamberto	2.591.700,00	1.939.128,00	652.572,00	100,0	74,8	25,2	1,5	1,5	1,4
Vignola	8.361.000,00	6.050.275,00	2.310.725,00	100,0	72,4	27,6	4,8	4,7	4,9
Zocca	739.500,00	525.804,00	213.696,00	100,0	71,1	28,9	0,4	0,4	0,5
<b>Totale</b>	<b>175.201.650,00</b>	<b>127.799.943,00</b>	<b>47.401.707,00</b>	<b>100,0</b>	<b>72,9</b>	<b>27,1</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 20 – Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %**

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	250.350,00	171.903,07	78.446,93	100,0	68,7	31,3	0,2	0,2	0,3
Bomporto	1.389.600,00	1.032.997,40	356.602,60	100,0	74,3	25,7	1,1	1,1	1,3
Campogalliano	1.793.250,00	1.281.843,53	511.406,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Camposanto	299.550,00	218.093,09	81.456,91	100,0	72,8	27,2	0,2	0,2	0,3
Carpi	11.721.450,00	8.535.616,46	3.185.833,54	100,0	72,8	27,2	9,7	9,0	12,0
Castelfranco Emilia	4.224.000,00	3.055.781,44	1.168.218,56	100,0	72,3	27,7	3,5	3,2	4,4
Castelnuovo Rangone	2.609.550,00	1.924.010,85	685.539,15	100,0	73,7	26,3	2,2	2,0	2,6
Castelvetro di Modena	1.650.150,00	1.184.740,48	465.409,52	100,0	71,8	28,2	1,4	1,3	1,7
Cavezzo	1.124.850,00	788.645,39	336.204,61	100,0	70,1	29,9	0,9	0,8	1,3
Concordia sulla Secchia	1.390.650,00	991.571,48	399.078,52	100,0	71,3	28,7	1,1	1,1	1,5
Fanano	370.200,00	273.208,18	96.991,82	100,0	73,8	26,2	0,3	0,3	0,4
Finale Emilia	2.354.850,00	1.657.012,80	697.837,20	100,0	70,4	29,6	1,9	1,8	2,6
Fiorano Modenese	5.160.300,00	5.791.146,53	-630.846,53	100,0	n.c	n.c	4,3	6,1	n.c
Fiumalbo	188.400,00	133.049,10	55.350,90	100,0	70,6	29,4	0,2	0,1	0,2
Formigine	5.958.750,00	4.372.869,79	1.585.880,21	100,0	73,4	26,6	4,9	4,6	6,0
Frassinoro	127.200,00	88.811,06	38.388,94	100,0	69,8	30,2	0,1	0,1	0,1
Guiglia	73.350,00	49.993,03	23.356,97	100,0	68,2	31,8	0,1	0,1	0,1
Lama Mocogno	190.200,00	137.453,13	52.746,87	100,0	72,3	27,7	0,2	0,1	0,2
Maranello	3.879.750,00	2.845.813,39	1.033.936,61	100,0	73,4	26,6	3,2	3,0	3,9
Marano sul Panaro	817.350,00	579.814,29	237.535,71	100,0	70,9	29,1	0,7	0,6	0,9
Medolla	1.361.100,00	1.014.748,43	346.351,57	100,0	74,6	25,4	1,1	1,1	1,3
Mirandola	3.880.800,00	2.781.128,25	1.099.671,75	100,0	71,7	28,3	3,2	2,9	4,1
Modena	37.099.650,00	27.120.287,54	9.979.362,46	100,0	73,1	26,9	30,6	28,7	37,5
Montecreto	32.850,00	23.077,03	9.772,97	100,0	70,2	29,8	0,0	0,0	0,0
Montefiorino	200.850,00	139.489,10	61.360,90	100,0	69,4	30,6	0,2	0,1	0,2
Montese	159.600,00	113.102,08	46.497,92	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Nonantola	2.860.050,00	2.079.840,92	780.209,08	100,0	72,7	27,3	2,4	2,2	2,9
Novi di Modena	1.065.150,00	766.707,27	298.442,73	100,0	72,0	28,0	0,9	0,8	1,1
Palagano	118.800,00	85.256,06	33.543,94	100,0	71,8	28,2	0,1	0,1	0,1
Pavullo nel Frignano	2.251.950,00	1.632.431,78	619.518,22	100,0	72,5	27,5	1,9	1,7	2,3
Pievepelago	380.400,00	276.137,19	104.262,81	100,0	72,6	27,4	0,3	0,3	0,4
Polinago	114.000,00	71.316,05	42.683,95	100,0	62,6	37,4	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	170.100,00	120.536,06	49.563,94	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Ravarino	1.067.250,00	779.449,36	287.800,64	100,0	73,0	27,0	0,9	0,8	1,1
Riolunato	31.200,00	23.917,01	7.282,99	100,0	76,7	23,3	0,0	0,0	0,0
San Cesario sul Panaro	506.550,00	360.062,17	146.487,83	100,0	71,1	28,9	0,4	0,4	0,6
San Felice sul Panaro	1.245.450,00	895.889,35	349.560,65	100,0	71,9	28,1	1,0	0,9	1,3
San Possidonio	1.030.050,00	763.301,39	266.748,61	100,0	74,1	25,9	0,9	0,8	1,0
San Prospero	437.700,00	306.404,15	131.295,85	100,0	70,0	30,0	0,4	0,3	0,5
Sassuolo	9.531.000,00	7.335.901,09	2.195.098,91	100,0	77,0	23,0	7,9	7,8	8,2
Savignano sul Panaro	1.297.350,00	906.410,49	390.939,51	100,0	69,9	30,1	1,1	1,0	1,5
Serramazzoni	748.350,00	522.501,30	225.848,70	100,0	69,8	30,2	0,6	0,6	0,8
Sestola	396.900,00	277.667,22	119.232,78	100,0	70,0	30,0	0,3	0,3	0,4
Soliera	1.813.200,00	1.296.368,53	516.831,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Spilamberto	1.827.300,00	1.319.009,61	508.290,39	100,0	72,2	27,8	1,5	1,4	1,9
Vignola	5.454.300,00	8.022.345,90	-2.568.045,90	100,0	n.c.	n.c	4,5	8,5	n.c.
Zocca	394.500,00	275.361,17	119.138,83	100,0	69,8	30,2	0,3	0,3	0,4
<b>Totale</b>	<b>121.050.150,00</b>	<b>94.423.020,99</b>	<b>26.627.129,01</b>	<b>100,0</b>	<b>78,0</b>	<b>22,0</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>	<b>100,0</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 21 – Densità dei punti vendita e Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente maggiorenne. Annualità 2021. Valori assoluti.**

Comuni	Numero di Punti vendita ogni 10 Km <sup>2</sup> di superficie comunale	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO
Bastiglia	2,9	102,44	73,28	29,17
Bomporto	2,1	278,44	203,86	74,57
Campogalliano	2,2	339,21	243,66	95,55
Camposanto	2,2	165,36	113,80	51,56
Carpi	4,3	285,18	205,05	80,14
Castelfranco Emilia	1,9	235,02	170,02	65,00
Castelnuovo Rangone	2,7	260,46	190,95	69,52
Castelvetro di Modena	2,0	289,42	321,68	-32,26
Cavezzo	3,0	260,16	182,81	77,36
Concordia sulla Secchia	1,5	306,15	219,05	87,11
Fanano	0,2	182,72	133,58	49,13
Finale Emilia	1,5	238,87	167,02	71,86
Fiorano Modenese	7,2	498,43	357,77	140,7
Fiumalbo	0,8	180,06	129,16	50,90
Formigine	5,8	292,96	210,38	82,58
Frassinoro	0,2	108,39	74,52	33,86
Guiglia	0,4	29,96	20,32	9,64
Lama Mocogno	0,6	82,64	54,85	27,79
Maranello	5,5	359,88	263,27	96,61
Marano sul Panaro	1,1	368,95	261,01	107,94
Medolla	2,2	335,23	242,50	92,74
Mirandola	1,5	284,20	207,70	76,49
Modena	9,6	340,74	247,45	93,29
Montecreto	0,3	28,92	21,91	7,01
Montefiorino	0,9	116,37	81,60	34,77
Montese	0,4	97,10	68,38	28,72
Nonantola	2,2	331,93	234,06	97,87
Novi di Modena	1,5	169,47	123,46	46,01
Palagano	0,2	98,92	72,44	26,49
Pavullo nel Frignano	1,0	231,25	162,95	68,29
Pievepelago	0,4	280,56	201,83	78,73
Polinago	0,2	90,00	63,24	26,76
Prignano sulla Secchia	0,1	78,48	55,58	22,90
Ravarino	2,5	296,34	213,84	82,50
Riolunato	0,2	63,96	43,40	20,56
San Cesario sul Panaro	1,5	142,86	100,68	42,18
San Felice sul Panaro	1,9	249,86	176,05	73,81
San Possidonio	2,3	528,64	380,98	147,66
San Prospero	1,2	134,39	91,42	42,97
Sassuolo	9,9	406,48	295,83	110,65
Savignano sul Panaro	2,3	269,25	194,40	74,86
Serramazzoni	0,5	151,27	109,68	41,58
Sestola	0,6	218,38	149,61	68,76
Soliera	1,8	200,60	163,58	37,02
Spilamberto	4,0	243,28	182,03	61,26
Vignola	12,2	396,29	286,77	109,52
Zocca	0,6	188,46	134,00	54,46
<b>Totale</b>	<b>2,3</b>	<b>297,67</b>	<b>217,13</b>	<b>80,54</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 22 – Densità dei punti vendita e Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente maggiorenne. Annualità 2020. Valori assoluti.**

Comuni	Numero di Punti vendita ogni 10 Km <sup>2</sup> di superficie comunale	RACCOLTA PROCAPITE	VINCITA PROCAPITE	SPESA PROCAPITE
		(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO
Bastiglia	1,9	73,18	50,25	22,93
Bomporto	2,6	168,44	125,21	43,22
Campogalliano	2,0	249,44	178,31	71,14
Camposanto	1,8	115,39	84,01	31,38
Carpi	3,8	194,35	141,53	52,82
Castelfranco Emilia	1,9	155,61	112,58	43,04
Castelnuovo Rangone	2,7	209,03	154,12	54,91
Castelvetro di Modena	1,8	176,62	126,81	49,81
Cavezzo	1,9	191,89	134,54	57,35
Concordia sulla Secchia	1,5	201,49	143,66	57,82
Fanano	0,6	142,44	105,12	37,32
Finale Emilia	1,4	186,57	131,28	55,29
Fiorano Modenese	5,3	365,85	410,57	n.c
Fiumalbo	1,3	179,60	126,83	52,77
Formigine	4,7	208,05	152,68	55,37
Frassinoro	0,7	79,10	55,23	23,87
Guiglia	1,4	21,54	14,68	6,86
Lama Mocogno	1,3	81,98	59,25	22,74
Maranello	3,4	268,42	196,89	71,53
Marano sul Panaro	1,1	189,38	134,34	55,04
Medolla	2,6	258,52	192,73	65,78
Mirandola	1,6	191,06	136,92	54,14
Modena	9,3	236,29	172,73	63,56
Montecreto	1,0	41,06	28,85	12,22
Montefiorino	0,4	109,81	76,27	33,55
Montese	0,6	57,72	40,90	16,82
Nonantola	2,0	216,34	157,33	59,02
Novi di Modena	1,2	125,44	90,30	35,15
Palagano	1,0	64,85	46,54	18,31
Pavullo nel Frignano	1,4	150,47	109,08	41,40
Pievepelago	0,9	199,79	145,03	54,76
Polinago	0,4	82,43	51,57	30,86
Prignano sulla Secchia	0,5	53,52	37,93	15,60
Ravarino	1,8	207,96	151,88	56,08
Riolunato	0,7	51,83	39,73	12,10
San Cesario sul Panaro	1,5	92,83	65,98	26,84
San Felice sul Panaro	2,3	139,25	100,17	39,08
San Possidonio	2,3	349,17	258,75	90,42
San Prospero	2,6	89,27	62,49	26,78
Sassuolo	7,6	278,73	214,54	64,20
Savignano sul Panaro	2,3	166,95	116,64	50,31
Serramazzoni	1,0	104,99	73,30	31,68
Sestola	1,1	182,15	127,43	54,72
Soliera	2,2	139,76	99,92	39,84
Spilamberto	3,4	171,45	123,76	47,69
Vignola	8,3	258,34	379,97	-121,63
Zocca	1,3	100,95	70,46	30,49
<b>Totale</b>	<b>2,3</b>	<b>205,35</b>	<b>160,18</b>	<b>45,17</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

**Tab. 23 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (\*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.**

Comuni	VALORI ASSOLUTI (euro)					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	264.917,61	291.370,91	285.263,59	1.255.947,04	1.185.492,55	1.344.814,61
Bomporto	1.340.375,99	1.041.087,57	771.804,20	6.243.340,70	6.279.652,43	6.379.959,53
Campogalliano	2.016.753,48	2.089.022,00	1.951.356,32	12.055.416,88	11.646.424,62	11.152.059,68
Camposanto	298.735,51	294.083,84	262.203,02	2.098.004,15	2.246.241,25	2.154.455,34
Carpi	12.275.591,31	13.374.205,91	12.874.595,59	158.287.694,97	155.816.925,95	139.643.026,17
Castelfranco Emilia	4.447.532,44	4.513.386,39	4.381.812,38	41.742.249,83	41.211.245,63	40.773.269,09
Castelnuovo Rangone	2.782.015,95	2.859.456,62	2.665.045,13	14.853.968,21	15.262.962,94	17.800.059,84
Castelvetro di Modena	1.558.153,66	1.632.627,20	1.741.157,29	7.210.943,67	6.998.471,77	7.407.099,39
Cavezzo	1.283.707,42	1.356.830,00	1.321.089,87	5.575.941,60	5.637.826,72	5.382.923,51
Concordia sulla Secchia	1.345.818,79	1.606.074,15	1.409.929,86	11.022.777,29	11.377.364,58	10.890.747,76
Fanano	444.913,50	382.078,74	322.675,50	1.084.654,11	1.324.840,19	1.441.759,21
Finale Emilia	2.242.676,40	1.991.634,09	2.110.273,75	20.358.351,72	19.940.202,06	19.756.474,95
Fiorano Modenese	5.291.455,29	5.443.842,77	4.935.317,88	17.427.161,66	19.107.837,00	19.219.822,16
Fiumalbo	162.311,50	202.093,32	159.523,33	877.170,56	966.649,68	770.788,57
Formigine	6.572.885,72	6.318.339,48	6.162.182,44	72.984.395,31	78.040.754,55	77.314.289,87
Frassinoro	153.572,70	183.352,25	167.215,99	409.983,28	538.155,85	561.869,50
Guiglia	117.066,63	148.923,53	189.825,60	699.149,82	718.120,34	738.177,37
Lama Mocogno	264.595,76	238.395,57	226.917,91	591.080,29	614.759,45	629.364,68
Maranello	3.634.622,86	3.713.542,83	3.724.599,83	14.852.670,83	16.070.700,38	18.534.837,26
Marano sul Panaro	808.248,75	670.346,93	720.855,02	4.332.501,77	3.561.564,38	3.509.920,83
Medolla	1.151.703,97	1.173.593,78	1.169.418,74	10.037.251,14	9.687.672,20	9.393.395,61
Mirandola	4.157.823,13	4.072.356,11	3.975.145,50	34.648.014,54	34.606.290,89	30.539.532,47
Modena	40.776.593,03	40.472.850,53	38.241.821,60	356.934.794,16	380.167.860,66	362.797.055,29
Montecreto	29.150,66	31.079,92	34.529,60	186.881,58	196.552,42	233.121,10
Montefiorino	303.860,60	288.068,29	302.915,43	1.330.858,79	1.186.103,21	1.208.541,18
Montese	215.364,00	240.918,21	203.541,83	1.982.264,30	1.893.536,01	1.778.133,14
Nonantola	2.957.324,37	3.033.521,79	2.825.174,33	13.593.541,84	16.203.986,83	16.745.689,67
Novi di Modena	1.093.354,13	1.230.577,64	1.093.557,27	5.484.303,74	5.761.644,20	5.192.135,40
Palagano	130.274,86	99.206,11	99.666,86	428.968,59	384.347,44	347.334,68
Pavullo nel Frignano	2.455.553,47	2.496.233,16	2.391.341,52	25.427.834,19	23.074.584,97	22.444.390,72
Pievepelago	425.699,96	415.931,54	489.424,45	1.420.763,92	1.196.986,86	1.484.745,66
Polinago	108.184,74	95.577,80	100.874,45	218.298,24	218.040,08	292.941,89
Prignano sulla Secchia	165.929,87	214.494,41	124.843,83	936.043,70	986.254,15	781.134,32
Ravarino	1.148.605,32	1.106.582,21	995.916,42	4.613.650,15	4.148.851,10	4.379.657,44
Riolunato	37.413,16	38.141,15	16.133,43	253.744,94	265.469,39	162.596,42
San Cesario sul Panaro	681.854,10	628.273,06	589.074,94	3.162.838,78	2.895.614,98	2.505.991,52
San Felice sul Panaro	1.328.016,54	1.441.611,32	1.612.276,49	10.452.245,17	10.533.639,62	10.528.197,49
San Possidonio	1.006.007,50	1.193.363,58	1.031.164,93	4.592.876,24	4.861.083,47	4.919.980,56
San Prospero	421.502,93	518.843,56	559.523,07	6.624.549,05	7.810.011,35	7.766.374,52
Sassuolo	11.245.520,61	11.092.642,60	9.985.609,57	90.182.463,75	87.468.447,94	89.038.225,09
Savignano sul Panaro	1.384.755,19	1.605.257,39	1.458.742,78	17.857.678,13	19.881.786,38	25.380.739,81
Serramazzoni	879.349,90	881.412,42	784.341,76	3.099.564,24	2.946.741,17	3.048.314,73
Sestola	387.085,66	380.845,44	377.554,60	1.524.784,54	1.583.772,67	1.603.680,18
Soliera	2.000.859,94	2.026.455,62	2.087.303,80	9.846.309,82	9.708.182,80	9.120.798,65
Spilamberto	2.375.518,67	2.162.570,11	2.407.716,92	13.665.213,75	19.471.939,32	17.434.666,37
Vignola	5.378.797,04	5.348.928,00	5.396.830,16	31.443.620,67	30.802.870,36	30.462.798,80
Zocca	456.695,39	432.820,17	427.311,19	4.678.090,22	4.113.293,35	3.461.486,36
<b>Totale</b>	<b>130.008.750,01</b>	<b>131.072.850,02</b>	<b>126.160.721,18</b>	<b>1.048.590.851,87</b>	<b>1.080.601.756,14</b>	<b>1.048.457.378,39</b>

- Segue

**Segue - Tab. 23 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (\*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.**

Comuni	Incidenza % della raccolta da lotteria istantanea sul giocato totale		
	LOTTERIA ISTANTANEA		
	2019	2018	2017
Bastiglia	21,1	24,6	21,2
Bomporto	21,5	16,6	12,1
Campogalliano	16,7	17,9	17,5
Camposanto	14,2	13,1	12,2
Carpi	7,8	8,6	9,2
Castelfranco Emilia	10,7	11,0	10,7
Castelnuovo Rangone	18,7	18,7	15,0
Castelvetro di Modena	21,6	23,3	23,5
Cavezzo	23,0	24,1	24,5
Concordia sulla Secchia	12,2	14,1	12,9
Fanano	41,0	28,8	22,4
Finale Emilia	11,0	10,0	10,7
Fiorano Modenese	30,4	28,5	25,7
Fiumalbo	18,5	20,9	20,7
Formigine	9,0	8,1	8,0
Frassinoro	37,5	34,1	29,8
Guiglia	16,7	20,7	25,7
Lama Mocogno	44,8	38,8	36,1
Maranello	24,5	23,1	20,1
Marano sul Panaro	18,7	18,8	20,5
Medolla	11,5	12,1	12,4
Mirandola	12,0	11,8	13,0
Modena	11,4	10,6	10,5
Montecreto	15,6	15,8	14,8
Montefiorino	22,8	24,3	25,1
Montese	10,9	12,7	11,4
Nonantola	21,8	18,7	16,9
Novi di Modena	19,9	21,4	21,1
Palagano	30,4	25,8	28,7
Pavullo nel Frignano	9,7	10,8	10,7
Pievepelago	30,0	34,7	33,0
Polinago	49,6	43,8	34,4
Prignano sulla Secchia	17,7	21,7	16,0
Ravarino	24,9	26,7	22,7
Riolunato	14,7	14,4	9,9
San Cesario sul Panaro	21,6	21,7	23,5
San Felice sul Panaro	12,7	13,7	15,3
San Possidonio	21,9	24,5	21,0
San Prospero	6,4	6,6	7,2
Sassuolo	12,5	12,7	11,2
Savignano sul Panaro	7,8	8,1	5,7
Serramazzoni	28,4	29,9	25,7
Sestola	25,4	24,0	23,5
Soliera	20,3	20,9	22,9
Spilamberto	17,4	11,1	13,8
Vignola	17,1	17,4	17,7
Zocca	9,8	10,5	12,3
<b>Totale</b>	<b>12,4</b>	<b>12,1</b>	<b>12,0</b>

- Segue

**Segue - Tab. 23 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (\*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.**

Comuni	Composizioni % di colonna					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	0,20	0,22	0,23	0,12	0,11	0,13
Bomporto	1,03	0,79	0,61	0,60	0,58	0,61
Campogalliano	1,55	1,59	1,55	1,15	1,08	1,06
Camposanto	0,23	0,22	0,21	0,20	0,21	0,21
Carpi	9,44	10,20	10,20	15,10	14,42	13,32
Castelfranco Emilia	3,42	3,44	3,47	3,98	3,81	3,89
Castelnuovo Rangone	2,14	2,18	2,11	1,42	1,41	1,70
Castelvetro di Modena	1,20	1,25	1,38	0,69	0,65	0,71
Cavezzo	0,99	1,04	1,05	0,53	0,52	0,51
Concordia sulla Secchia	1,04	1,23	1,12	1,05	1,05	1,04
Fanano	0,34	0,29	0,26	0,10	0,12	0,14
Finale Emilia	1,73	1,52	1,67	1,94	1,85	1,88
Fiorano Modenese	4,07	4,15	3,91	1,66	1,77	1,83
Fiumalbo	0,12	0,15	0,13	0,08	0,09	0,07
Formigine	5,06	4,82	4,88	6,96	7,22	7,37
Frassinoro	0,12	0,14	0,13	0,04	0,05	0,05
Guiglia	0,09	0,11	0,15	0,07	0,07	0,07
Lama Mocogno	0,20	0,18	0,18	0,06	0,06	0,06
Maranello	2,80	2,83	2,95	1,42	1,49	1,77
Marano sul Panaro	0,62	0,51	0,57	0,41	0,33	0,33
Medolla	0,89	0,90	0,93	0,96	0,90	0,90
Mirandola	3,20	3,11	3,15	3,30	3,20	2,91
Modena	31,36	30,88	30,31	34,04	35,18	34,60
Montecreto	0,02	0,02	0,03	0,02	0,02	0,02
Montefiorino	0,23	0,22	0,24	0,13	0,11	0,12
Montese	0,17	0,18	0,16	0,19	0,18	0,17
Nonantola	2,27	2,31	2,24	1,30	1,50	1,60
Novi di Modena	0,84	0,94	0,87	0,52	0,53	0,50
Palagano	0,10	0,08	0,08	0,04	0,04	0,03
Pavullo nel Frignano	1,89	1,90	1,90	2,42	2,14	2,14
Pievepelago	0,33	0,32	0,39	0,14	0,11	0,14
Polinago	0,08	0,07	0,08	0,02	0,02	0,03
Prignano sulla Secchia	0,13	0,16	0,10	0,09	0,09	0,07
Ravarino	0,88	0,84	0,79	0,44	0,38	0,42
Riolunato	0,03	0,03	0,01	0,02	0,02	0,02
San Cesario sul Panaro	0,52	0,48	0,47	0,30	0,27	0,24
San Felice sul Panaro	1,02	1,10	1,28	1,00	0,97	1,00
San Possidonio	0,77	0,91	0,82	0,44	0,45	0,47
San Prospero	0,32	0,40	0,44	0,63	0,72	0,74
Sassuolo	8,65	8,46	7,91	8,60	8,09	8,49
Savignano sul Panaro	1,07	1,22	1,16	1,70	1,84	2,42
Serramazzoni	0,68	0,67	0,62	0,30	0,27	0,29
Sestola	0,30	0,29	0,30	0,15	0,15	0,15
Soliera	1,54	1,55	1,65	0,94	0,90	0,87
Spilamberto	1,83	1,65	1,91	1,30	1,80	1,66
Vignola	4,14	4,08	4,28	3,00	2,85	2,91
Zocca	0,35	0,33	0,34	0,45	0,38	0,33
<b>Totale</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM; (\*) Giochi fisici: AWP, Big; Bingo; Comma 7, Concorsi pronostici sportivi, Eurojackpot, Ippica nazionale, Lotterie istantanee, Lotterie tradizionali, Lotto, Scommesse ippiche in agenzia, Scommesse sportive a quota fissa, Scommesse virtuali, Superenalotto, VLT, Winforlife.

**APPENDICE**  
***“LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO  
DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE”***

## LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE

Il Gioco d'azzardo rappresenta per le mafie uno straordinario bacino di attività, interessi e guadagni. Contestualmente esso rappresenta un ambito nel quale il bilancio rischi-benefici risulta vantaggiosissimo, nel quale l'accertamento delle condotte illegali è alquanto complesso e le conseguenze giudiziarie risultano piuttosto contenute in ragione di un sistema sanzionatorio che prevede l'applicazione di pene non elevate.

**Risulta evidente che la tesi, sostenuta dai grandi operatori dell'azzardo, che l'ampliamento dei confini del gioco legale avrebbe rappresentato uno schermo contro l'illegalità si sia da tempo dimostrata priva di fondamento.** Le mafie sono in grado di "tenere insieme legale e illegale" facendo sistema fra loro: uno scenario che vede *cosa nostra, ndrangheta e camorra, riunirsi "in partnership per sfruttare il business dei giochi e delle scommesse"*. La penetrazione della criminalità nella rete del gioco legale rappresenta, oltre che un formidabile canale di profitto, anche una modalità di **affermazione del potere sul territorio**, attuata in particolare con l'intervento sulla rete fisica del gioco d'azzardo.

Le modificazioni "genetiche" delle mafie, da sempre in continua evoluzione, hanno di fatto prodotto un differenziato interesse in segmenti importanti della società. Le associazioni mafiose pur non manifestandosi più attraverso strutture di tipo militare e sanguinario, ci sono e si rivelano in forme molteplici, spesso in maniera 'invisibile', tramite uno sfondo economico patrimoniale, nel senso che oltre le attività criminali riguardanti i traffici illeciti (stupefacenti, rifiuti, merce contraffatta, tratta di esseri umani), le organizzazioni criminali più ramificate e organizzate – su tutte la camorra e la 'ndrangheta – sono inserite nei settori dell'economia cosiddetta legale per riciclare il denaro proveniente dai traffici e dalle altre fonti di illecito arricchimento [a].

Oltre che per il riciclaggio, il comparto dei giochi riveste particolare interesse quale strumento di contatto con persone che hanno disponibilità economiche, occupano determinate posizioni sociali che possono rivelarsi strumentali per il perseguimento di altre finalità illecite.

**Le organizzazioni criminali operano indistintamente sia sul gioco d'azzardo illegale, sia sul gaming legale inserendosi in una qualsiasi delle articolazioni della filiera del gioco in tutto il territorio nazionale. E' proprio questa multidimensionalità dell'azione criminosa, con un respiro sempre più transnazionale, che ne rende particolarmente complesso il contrasto da parte dello Stato e delle Forze dell'Ordine. Complessità che risulta ancora più accentuata quando la criminalità intacca "sotto la superficie" interi segmenti della rete della filiera legale.**

Negli ultimi tempi si registra un interesse prevalente, da parte delle associazioni criminali, per il gioco online (la maggiore concentrazione dei fatti delittuosi accertati in materia di gioco d'azzardo da remoto emerge nei territori ad alta concentrazione mafiosa. Il fenomeno è dunque più presente nell'Italia meridionale). Interesse che si è andato a sommare alle attività malavitose svolte nel settore degli apparecchi da intrattenimento, le cosiddette "macchinette" (AWP e VLT), con un impulso accresciuto dalla diffusione delle strumentazioni evolute come i TOTEM (apparecchiature che consentono di giocare sulle piattaforme di gioco online, ovvero di offerta di giochi promozionali connessi via web).

Tra le tipologie di illecito maggiormente riscontrate sulla rete fisica si rilevano manomissioni agli apparecchi da gioco con vincita in denaro relative alle schede di gioco, ai contatori fiscali e alla trasmissione dei dati di raccolta, unitamente all'installazione di TOTEM che permettono di giocare online su siti esteri non autorizzati dalla normativa italiana. L'attività criminale si è attuata anche acquisendo e intestando a prestanome sale destinate al gioco, oppure inserendo uno o più sodali all'interno delle compagini delle singole società di gestione del luogo, quali "preposti" o con altri compiti di rappresentanza, sia per percepire rapidamente guadagni consistenti (soprattutto se le regole vengono alterate per azzerare le già scarse possibilità di vincita dei giocatori o per abbattere l'entità dei prelievi erariali), sia per riciclare capitali illecitamente acquisiti. La criminalità organizzata si è dotata di "strutture parallele" con le quali esercitare l'offerta illegale, come i centri scommesse camuffati da Centri Trasmissione Dati. Un sistema parallelo che non solo drena risorse ingenti all' Erario ma alimenta un perverso circuito economico/finanziario, inquina sempre più la società e aumenta la dipendenza da gioco.

Contestualmente si evidenzia la capacità di lucrare sulle attività indirette e collaterali al settore, si pensi alla percezione di interessi sui prestiti elargiti ai giocatori che hanno bisogno di contanti per proseguire il gioco, agli investimenti nell'indotto rappresentato da ristoranti, strutture alberghiere, locali di intrattenimento, ovvero al condizionamento delle attività economiche imponendo lavoratori, fornitori di beni e servizi, e simili. [b]. A questo si unisce anche la diffusione dei Compro Oro legati alla criminalità nelle aree a più elevata intensità di gioco.

Contestualmente la criminalità mafiosa ha operato enormi investimenti nel comparto online attraverso:

- la realizzazione di siti abusivi per l'offerta di gioco e di scommesse online riconducibili a società di diritto estero sotto la propria influenza. Al riguardo va sottolineata la localizzazione dei server: è risultato che il numero di server siti in Italia sono in numero nettamente inferiore rispetto a quelli allocati all'estero. In questi casi, la destinazione preferita è solitamente Malta, seguita da Romania, Polonia, Austria, Regno Unito, Slovenia, Canada, Germania, Cina e, negli Stati Uniti, lo stato della Florida [b];
- con interventi sulle piattaforme di gioco legali.

In entrambi i casi **la criminalità organizzata opera attraverso soggetti partners in possesso di specifiche competenze tecniche** che implementano le piattaforme e rendono impossibile la tracciabilità dei flussi finanziari delle giocate. Questo in un sistema ormai dematerializzato nel quale gli intermediari fisici sono sostituiti dal web.

Da evidenziare che la fase in cui è possibile rilevare la presenza di un'attività illecita è quella del pagamento. A tal proposito si rileva che, per fini di elusione del fisco, per esigenze di anonimato, per massimizzare i profitti e per avere maggiori opportunità di riciclaggio, il metodo di pagamento prediletto dalla criminalità organizzata, ma anche dai propri clienti, continua ad essere il contante. Tuttavia, è proprio il gioco online che potrebbe offrire alternative al contante, atteso che su quelle piattaforme sono possibili pagamenti digitali che favoriscono l'anonimato, grazie all'uso di strumenti come i PSP host, le criptovalute e le stable coin. Al momento, come ricordato dall'Agenzia delle dogane e dei monopoli, l'unico sistema di pagamento elettronico autorizzato nel comparto legale, è quello del circuito bancario tradizionale e non sono ammesse altre modalità di pagamento o l'uso di valute virtuali.

Fig. 7 – Le mafie e il gioco d’azzardo in Italia. Annualità 2022



In conclusione la **criminalità organizzata ha associato alle proprie disponibilità finanziarie il know-how tecnico-informatico** di alcuni imprenditori conniventi **creando veri e propri network**, fino ad avere un rapporto pienamente sinallagmatico tra mafie e fornitori di servizi specifici. **Le consorterie mafiose hanno dunque sviluppato una propria filiera illegale del gioco d’azzardo online, nonché colonizzato in parte l’offerta fisica legale** sia con i «tradizionali» metodi estorsivi sia, ancora una volta, blandendo imprenditori conniventi. Di fatto, la filiera «fisica» rappresenta l’anello debole della catena, maggiormente esposto al condizionamento mafioso ed ha consentito una saldatura tra gestione della raccolta fisica e online, dirottando operazioni e clienti dai punti di offerta sul territorio sui circuiti illegali. Una strategia di ibridazione nella quale i punti di raccolta fisici fungono da reclutatori di clienti. [c].

[a] “Gioco sporco, sporco gioco: L’azzardo secondo le mafie” di Filippo Torrigiani, consulente nazionale CNCA e consulente Commissione Parlamentare Antimafia. Novembre 2017  
 [b] “Le Infiltrazioni della criminalità organizzata nel gioco lecito e illecito”. Barbara Sargenti, Sostituto Procuratore Nazionale. Relazione in occasione del seminario sul gioco d’azzardo rivolto agli amministratori locali, tenutosi il 5 ottobre 2017 a Treviso, nell’ambito del progetto formativo “Conoscere le mafie, costruire la legalità”, organizzato dalla Regione del Veneto in collaborazione con Avviso Pubblico.  
 [c] “INFLUENZA E CONTROLLO CRIMINALI SULLE ATTIVITÀ CONNESSE AL GIOCO NELLE SUE VARIE FORME “ - Relazione conclusiva della Commissione Parlamentare Antimafia relativa alla XVIII Legislatura - Approvata dalla Commissione nelle sedute del 7 e del 13 settembre 2022