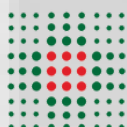


1° RAPPORTO SULL'AZZARDO LEGALE NEI COMUNI MODENESI DELL'AREA NORD



**FUORI DAI GIOCHI
PROGETTO DI CONTRASTO AL GIOCO D'AZZARDO E ALLA LUDOPATIA**

Con il Patrocinio di



**SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA**
Azienda Unità Sanitaria Locale di Modena

“1° RAPPORTO SULL’AZZARDO LEGALE NEI COMUNI MODENESI DELL’AREA NORD”

Promossa da FEDERCONSUMATORI MODENA



Con il patrocinio di



Ottobre, 2023

GRUPPO DI LAVORO:

Marzio Govoni – Presidente Federconsumatori Modena

Pamela Bussetti - Federconsumatori Modena

Massimiliano Vigarani – Ricercatore Statistico

PREMESSA	Pag. 2
Nota sui dati presentati	Pag. 5
IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME	Pag. 7
I DATI NEI COMUNI DELL’AREA NORD DELLA PROVINCIA DI MODENA	Pag. 14
a) La fotografia dell’azzardo complessivo per il biennio 2022-2023	Pag. 14
b) L’azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco nei comuni dell’Area Nord – una proposta di analisi	Pag. 14
c) Il gioco online nel 2022 nei comuni dell’Area Nord della provincia di Modena	Pag. 19
d) Il Gratta & Vinci nei comuni dell’Area Nord della provincia di Modena	Pag. 22
ALLEGATO STATISTICO - Dati comuni modenesi. Anni 2017-2021	Pag. 25
APPENDICE. “LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE”	Pag. 37

PREMESSA: L'Area Nord modenese e l'azzardo legale

Questo rapporto di Federconsumatori Modena, voluto dai nove Comuni dell'Area Nord modenese, cerca di affrontare il tema dell'azzardo e della sua forte crescita generale, declinandola a livello locale. Esaminiamo qui non soltanto i numeri locali delle diverse forme di azzardo, nella loro serie storica, contestualizzandoli nei dati nazionali e regionali, ma cerchiamo di interpretarli nel contesto economico e sociale del territorio. In premessa, anche ai fini della migliore interpretazione di questo rapporto, ricordiamo che noi siamo un soggetto che non propone né la proibizione dell'azzardo, né tanto meno di colpevolizzare i giocatori. Federconsumatori, assieme a tanti altri soggetti, opera sul fronte della crescita della consapevolezza che l'azzardo è un problema per tutti; un problema in primis sanitario, con la crescita di patologie, ma anche economico, determinando con troppa frequenza drammi personali e disgregazioni familiari, con i molteplici effetti conseguenti. Un tema che riteniamo sottovalutato, anche a fronte dell'incessante capacità di comunicazione del mondo dell'azzardo, con le proprie agenzie stampa che aggirano con facilità il divieto di pubblicità. Ed ecco i telegiornali che aprono con la vincita *"favolosa"*, le prime pagine dei giornali locali dedicate alla vincita milionaria, le locandine che sparano *"Caccia al milionario"*, i siti che lanciano un *"San Felice esulta, megavincita al Superenalotto"*. Fatti che, per quanto legittimi e comprensibili, segnalano una disattenzione preoccupante rispetto ai meccanismi reali dell'azzardo, alle corrispondenti perdite di migliaia di persone, al fatto che il vero vincente è sempre il banco. **Fatti che segnalano un bisogno di conoscenza, di informazione, al quale questo rapporto vorrebbe, nel suo piccolo, tentare di rispondere, senza moralismi, e provando a delineare un futuro che, in assenza di importanti cambiamenti, si annuncia assai complicato, a partire da quello dei nostri ragazzi, dalle nostre ragazze.**

Quale peso ha l'azzardo nei Comuni dell'Area Nord modenese?

Nel valutare il peso dell'azzardo nei nove Comuni dell'area nord è indispensabile ricordare che dal 2020 è in vigore una norma nazionale che, incomprensibilmente, vieta la diffusione dei dati locali dell'azzardo relativo alle cosiddette "macchinette", le AWP e le VLT. Una limitazione ingiusta, che danneggia tutti coloro che lavorano alla comprensione ed al contenimento dell'azzardo, a partire dalle Aziende Sanitarie e dalle Amministrazioni locali. In questo senso è una buona notizia l'approvazione bipartisan in Parlamento di un atto che chiede di rimuovere questa limitazione. Siamo quindi costretti a limitare l'analisi di profondità al gioco online, tipologia che a livello nazionale ha superato il gioco fisico, oltre che al Gratta&Vinci, sempre più rilevante. Per ciò che riguarda le sale slot e le *macchinette* presenti nei pubblici esercizi proponiamo delle stime, basate sugli elementi a nostra disposizione.

Proprio da qui partiamo per esaminare i numeri dell'Area Nord ed i problemi che essi portano.

Molto probabilmente i cittadini e le cittadine dei nove comuni non hanno una precisa dimensione del fenomeno azzardo nelle proprie realtà. Nel 2019 il giocato complessivo, fisico e online, si attestava a 125,6 milioni di euro. Dopo due anni attraversati da importanti riduzioni, portate dalla pandemia (la chiusura delle sale per sei mesi sia nel 2020 che nel 2021), il 2022 vede nelle nostre stime una significativa crescita, con il probabile raggiungimento dei 135,8 milioni di euro. Ma quanti sono 135,8 milioni di euro di giocato, ai quali corrisponde una perdita che supera i 25 milioni di euro? E a quanto ammonta il volume "investito" in azzardo nell'anno in corso? Nel 2023 il valore complessivo (gioco online e fisico) stimato nei nove comuni dell'Area Nord sfiora i 145 milioni di euro. Se si sommano i volumi stimati per il solo biennio 2022-2023 si arriva a superare i 280 milioni di euro: una cifra di poco inferiore a quanto speso per i cantieri, con lavori terminati, per la ricostruzione del patrimonio pubblico danneggiato nel cratere del sisma del 2012.

Una ulteriore considerazione che facciamo sui dati dell'Area Nord è che **non esistono numeri uniformi in questa area**, e la media di quanto giocato comprende realtà dai dati preoccupanti e altre dai dati molto al di sotto delle medie. E' necessario partire da qui per evitare letture tranquillizzanti rispetto ai numeri medi, **che va però detto sono significativamente inferiori alle medie provinciali, regionali e nazionali.** Ogni analisi, ogni indagine, deve partire dalla considerazione che in alcune realtà si concentrano dati negativi, per ragioni tutte da indagare. Sono tre in particolare i Comuni in *"crisi d'azzardo"*, almeno per ciò che concerne l'online: Camposanto, Concordia e San Possidonio, mentre altri due, Mirandola e Cavezzo, registrano numeri superiori alla media dell'Area Nord. A questi si aggiungano i dati anomali, nuovamente, di San Possidonio, per ciò che riguarda il Gratta&Vinci. Ne parleremo tra poco, ma prima di tutto ricordiamo che la maggior parte del giocato, in tutta l'area, proviene dalle AWP e VLT, cioè dalle "macchinette". Come detto si tratta di numeri vietati alle analisi. Non è quindi superfluo riferirsi ai dati dell'ultimo anno "libero", il 2019, tenendo conto che la tendenza del 2022/23 è quella del recupero dei dati preCovid, dopo un 2020/21 di forte arretramento. All'epoca si registrava nel gioco fisico complessivo un "investimento" nell'azzardo fisico di oltre 105 milioni di euro, 13 milioni dei quali nel Gratta&Vinci, che non subì

restrizioni nei due anni successivi. La geografia distributiva tra i nove Comuni risentiva in modo importante della presenza di sale slot, con Mirandola che da sola assorbiva un terzo delle giocate dell'Area, seguita da Finale, vicina al 20%. Fanalino di coda Camposanto, dove sono presenti solo macchinette nei bar.

Tornando al gioco online nell'Area Nord come detto i numeri sono fortemente diversificati. Il poker, le scommesse sportive online, ad esempio, vedono un rapporto 1:4 tra San Felice (497 euro pro capite per abitante 18/74 anni) e Camposanto (1868 euro). In mezzo i complicati dati di Concordia e San Possidonio.

Quindi? Detto che i dati dell'Agenzia Dogane e Monopoli si riferiscono ai giocatori, identificati nella propria residenza, è possibile che i camposantesi abbiano un rapporto, ad esempio, con il Poker Texas Hold'em quattro volte più intenso della vicinissima San Felice?

Azzardiamo alcune ipotesi. Innanzitutto il dato di Camposanto deve essere interpretato con l'evoluzione nel tempo: nel 2019 era il fanalino di coda non solo dell'Area Nord, con appena 142 euro pro capite, un terzo della media dell'Area Nord. Nel 2020 Camposanto sale a 246 euro, meno della metà dell'Area Nord e lontanissima dalla media provinciale; un numero giustificabile con la crescita del canale online, portata dalla pandemia. Nel 2021 il balzo a 771 euro pro capite, coerente con la media dell'Area Nord. Nel 2022 la cifra esplode a 1.868 euro pro capite, oltre il doppio della media del territorio e addirittura tredici volte il dato del 2019.

Tre le ipotesi: la prima, del tutto improbabile, è che nel territorio sia cresciuto "naturalmente" il gioco online, in una dimensione finora ignota alle ricerche. La seconda è che nel corso del 2021 abbiano iniziato a giocare d'azzardo online un numero limitatissimo di persone, forse una o due soltanto, che come professionisti hanno "investito" nell'arco di poco tempo oltre cinque milioni di euro nell'azzardo, che ricordiamo essere legale. La terza, che invece ha profili molto complessi, e per la quale rimandiamo alla lettura del nostro recente rapporto sull'azzardo on line, presentato alla Camera dei Deputati (*"Il libro nero dell'azzardo. La crescita impetuosa dell'azzardo online in Italia. MAFIE, DIPENDENZE, GIOVANI"*, Roma, settembre 2023), è che uno o più camposantesi abbiano utilizzato l'azzardo online per riciclare capitali in nero, provenienti da attività economiche o addirittura provenienti da attività malavitose. In ogni caso tutto relativamente semplice da ricostruire, essendo tracciate ed identificabili le persone che giocano online. Facile per modo di dire, se soltanto recentemente si è appreso che Matteo Messina Denaro trascorrevano le sue giornate di latitanza giocando online proprio a Poker Texas Hold'em, utilizzando identità di altri.

Azzardo on-line, quanti sono i giocatori nell'Area Nord?

La stima che presentiamo in questo rapporto è che i giocatori on-line, nel distretto, siano attorno ai 2.700, su di una popolazione complessiva di oltre 84.000 persone, che tenendo conto della sola fascia d'età 18-74 anni, rappresentano il 4,5% dei residenti.

Una media che comprende giocatori ad intensità assolutamente variabile, con puntate di modeste dimensioni una o poco più volte all'anno, fino a possibili fenomeni di "professionismo". Una media, comunque, di quasi 20.000 euro giocati nel corso del 2022, con perdite medie di 1.200/1400 euro. Caratteristica dell'azzardo on-line è quella della venuta meno di pressoché ogni controllo sociale. Qui non valgono i limiti di insediamento e la riduzione degli orari di apertura; si può giocare ovunque, persino al lavoro, la notte, in auto. Le strategie di contrasto della crescita del gioco on-line sono ancora tutte da costruire, ma è urgente interrogarsi sul da farsi.

Il Gratta&Vinci nell'Area Nord: l'anomalia San Possidonio

L'unico Comune dell'Area Nord che "vince" una classifica dei diversi giochi, fisici e online, a livello provinciale, posizionandosi peraltro nei primi posti in regione, è San Possidonio, per quanto riguarda il Gratta&Vinci. Quando si parla dei "grattini" è frequente sentirsi dire che non si tratta di azzardo pericoloso, ma tipicamente popolare. Quest'ultima è cosa autentica; il Gratta&Vinci più di ogni altro gioco è popolare nelle fasce della popolazione a reddito medio basso e tra gli anziani. Questo pur avendo conquistato negli ultimi anni nuove aree: i minori, nonostante i divieti e grazie alla tolleranza generale, e soprattutto le ragazze, che acquistano o fanno acquistare i tagli di formato minore. Poi gli operai, con gli acquisti effettuati assieme alle sigarette, durante la colazione mattutina o la sera sul tragitto verso casa. E San Possidonio? Nel 2021 sono stati venduti l'incredibile cifra di 529 euro pro capite, il doppio della media di Area e quattro volte quanto venduto a San Prospero. Nel 2022, seguendo una tendenza di tutta l'Area Nord, si sono raggiunti i 455 euro, ma facendo crescere le distanze con la media degli altri comuni.

L'azzardo mobile dell'Area Nord

Uno degli elementi da mettere sotto attenzione è quello della mobilità dei giocatori d'azzardo dell'Area Nord. Ci si muove per giocare all'interno del distretto, nelle tabaccherie e bar considerati fortunati; una tipica condizione delle diverse forme del gratta e vinci, che potrebbe aver influito sui numeri di San Possidonio, richiamati da accurate strategie commerciali e dalle "sirene" di vincite ripetute e da un'importante vincita di alcuni anni fa. Ma ci si muove soprattutto al di fuori dell'Area Nord, in particolare a Carpi, dove esiste una rete di sale scommesse ipertrofica, e a Modena, che nonostante l'arretramento del gioco fisico negli ultimi anni, dovuto alla puntuale applicazione della Legge Regionale, resta un notevole polo d'attrazione. Il "turismo" verso Carpi, ed in misura minore verso Modena, sono elementi da valutare nella lettura dei dati (come detto indisponibili e risalenti al 2019) dell'Area Nord.

Infine, cosa si può fare?

In questi anni il contrasto alla crescita dell'azzardo ha voluto dire, per le Amministrazioni Locali, anche di questa Area, applicare la Legge Regionale dell'Emilia-Romagna, che attraverso alcune norme, in primis il distanziamento dei locali dai luoghi sensibili, ha consentito in alcune realtà di contenere il gioco fisico. Ma ora, con l'on-line che cresce, senza controllo sociale, cosa possono fare i Comuni? Tentiamo due risposte.

La prima è non abbassare, in nessun modo, l'attenzione sul gioco fisico, che tornerà nel breve-medio periodo ai complicati numeri del pre-pandemia. Nei 22 milioni di euro persi, in questo territorio da migliaia di cittadini, c'è il forte peso delle AWP e delle VLT, correttamente conosciute come macchinette mangiasoldi.

La seconda è quella di investire energie e risorse, utilizzando quelle dedicate al contrasto al gioco d'azzardo patologico, provenienti dalla tassazione dei giochi, in attività che siano realmente utili al contenimento dell'azzardo ed alla cura ed assistenza delle persone con patologie ed ai loro familiari. Vanno evitati i mille rivoli, vanno favorite le azioni in rete e le alleanze; è necessario far crescere il lavoro di comunicazione e quello culturale, a partire dalle Scuole, complesso ma indispensabile. C'è un grande lavoro da fare, a fianco della Sanità Pubblica e dei Servizi Sociali dei Comuni, che già tanto stanno facendo, per il contrasto e la prevenzione delle patologie da azzardo, e dei problemi conseguenti: le famiglie spezzate, i percorsi di vita e lavoro interrotti. Segnaliamo ad esempio un tema, quello del sovra indebitamento, (certo non esclusivamente provocato dall'azzardo) che in questo territorio fa registrare da tempo numeri record per quanto riguarda la vendite giudiziarie e le aste fallimentari di beni immobiliari.

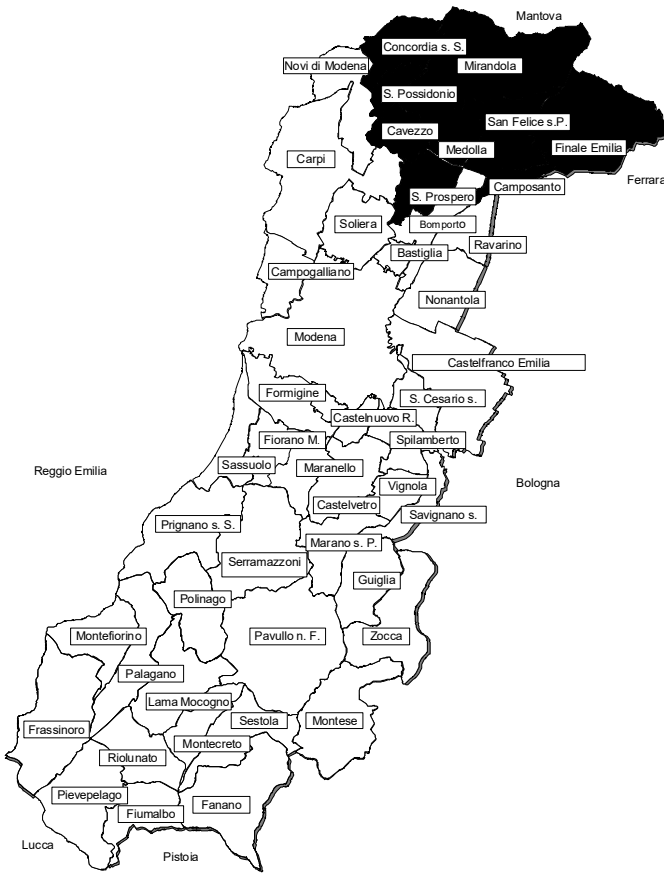
Abbiamo bisogno in definitiva di iniziative fortemente collegate tra di loro, intrecciate, rifuggendo allo stesso tempo da quelle improvvisate. E' più che mai necessario continuare a parlare con i ragazzi e le ragazze. L'età dell'azzardo si abbassa, favorita da giochi online all'apparenza innocui, che sono propedeutici a formare, già in un bambino di dodici anni, una predisposizione ai meccanismi dell'azzardo. E poi, contemporaneamente, è necessario parlare alla popolazione più anziana, dove l'abuso dell'azzardo spesso corrisponde alle molteplici solitudini della nostra società.

Sull'azzardo in questo territorio, sul suo contenimento, Camposanto, Cavezzo, Concordia, Finale, Medolla, Mirandola, San Felice, San Possidonio e San Prospero possono, attraverso una importante azione corale, fare la differenza.

Grazie dell'attenzione e buona lettura.

Marzio Govoni

PRESIDENTE FEDERCONSUMATORI MODENA APS



I dati analizzati nel presente Report sono focalizzati sull'**ambito territoriale corrispondente al DISTRETTO SANITARIO DI MIRANDOLA** – Distretto n. 2 della provincia di Modena (formato dai comuni di: Camposanto, Cavezzo, Concordia sulla Secchia, Finale Emilia, Medolla, Mirandola, San Felice sul Panaro, San Possidonio e San Prospero).

Le elaborazioni rappresentano un'anticipazione non esaustiva del complesso delle informazioni che saranno diffuse dall'Agenzia delle Accise, Dogane e dei Monopoli di Stato tramite il "Libro Blu 2022", la pubblicazione annuale in cui vengono analizzati i dati sul gioco d'azzardo legale in Italia. Non essendo ad oggi disponibile l'intera gamma delle informazioni solitamente riportate nella pubblicazione, il presente Report riporta sia informazioni ed elaborazioni relative all'anticipazione 2022 che dati contenuti nel "Libro Blu 2021".

Occorre evidenziare che il "Libro Blu 2022", così come accaduto nelle recenti edizioni, non riporterà i dati disaggregati per comune, così come non renderà disponibili a livello territoriale locale le informazioni relative a slot e videolottery (dispositivi AWP e VLT).

I dati qui presentati, **relativi al gioco da remoto**, disaggregati per regione, provincia e comune, sono stati ottenuti **a seguito di una richiesta di accesso civico generalizzato**, avanzata da Federconsumatori Modena nei confronti dell'Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli di Stato, che si ringrazia per la disponibilità e per la collaborazione.

Sono state però negate informazioni, non oggetto del presente approfondimento, ma fondamentali per la comprensione del fenomeno a livello subnazionale, ovvero i dati disaggregati territorialmente relativi al gioco fisico riferito a AWP, VLT e comma 7⁽¹⁾.

Si evidenzia che l'indisponibilità di tali informazioni **riduce non di poco la capacità per chi opera nel territorio di limitare i danni sociali causati dal gioco d'azzardo**. Citiamo, ad esempio, l'impossibilità del sistema degli Enti locali di misurare gli effetti delle iniziative adottate in materia. **Tema anche di impatto sanitario, poiché non consente l'incrocio tra i dati sanitari - relativi al gioco d'azzardo patologico - e gli indicatori che quantificano le giocate nel territorio**. Risulta, inoltre, compromessa la possibilità di effettuare un'analisi comparativa territoriale riferita al complesso dei giochi.

(1) Le **AWP** (New Slot o Apparecchi Comma 6 del T.U.L.P.S.) sono apparecchi elettronici che erogano vincite in denaro. Le **VLT** (Videolottery) rappresentano un'evoluzione delle tradizionali AWP. Le VLT si differenziano dalle AWP in quanto veri e propri terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e privi di "scheda di gioco" al loro interno; il gioco e l'esito della giocata si sviluppa sul sistema centrale e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT. Generalmente sono terminali multi gioco. Per **apparecchiature comma 7** si intendono i congegni da divertimento ed intrattenimento senza vincita in denaro di cui all'art. 110 comma 7 lett. del T.U.L.P.S. (gru, pesche d'abilità ecc...).

Nella nota di ADM, che accompagna l'evasione della richiesta di accesso ai dati, si richiama l'art. 1, comma 728 della legge n. 160 del 27 dicembre 2019, il quale prevede che "l'utilizzo e l'analisi dei dati registrati e trasmessi" dagli apparecchi AWP e VLT siano riservati:

- a) al Ministero della salute e all'Osservatorio per il contrasto della diffusione del gioco d'azzardo e il fenomeno della dipendenza grave, per finalità di studio, monitoraggio e tutela della salute e dei cittadini;
- b) all'Agenzia delle dogane e dei monopoli, per le finalità di pubblicazione dei report nel proprio sito internet e di documentazione richiesta da Governo e organi parlamentari;
- c) alla suddetta Agenzia delle dogane e dei monopoli, alle Forze dell'ordine ed ai soggetti istituzionali preposti, per i compiti di controllo e verifica degli adempimenti concessori e per esigenze di prevenzione e repressione del gioco illegale.

A nostro parere va ripristinata al più presto la possibilità di diffondere i dati disaggregati, anticipandone la presentazione, eventualmente al di fuori del "Libro Blu" dell'ADM. La dilatazione dei tempi nella diffusione dei dati si sta invece ampliando: quasi 11 mesi, per rendere noti dati costantemente disponibili, sono decisamente troppi. Questo a maggior ragione in un panorama informativo nel quale ADM **risulta la sola fonte** in grado di fornire analisi dettagliate, di natura esaustiva e non solo campionaria, per tutti i livelli territoriali. Anche l'ISTAT ha recentemente dichiarato "di non avere esperienze dirette di rilevazione del fenomeno del disturbo da gioco d'azzardo. L'Istituto sta attualmente esaminando alcune esperienze di ricerca in ambito nazionale e internazionale al fine di valutare l'inserimento di un modulo quantitativo per lo studio dei fenomeni del gambling e del gaming all'interno del Sistema integrato delle indagini sociali (le indagini sulle famiglie); il modulo raccoglierebbe informazioni sulle tipologie di gioco effettuato e l'azzardo, nonché sulla prossimità di servizi in cui è possibile giocare" (Commissione parlamentare di inchiesta sul gioco illegale e sulle disfunzioni del gioco pubblico - Memoria scritta dell'Istituto nazionale di statistica , 1 giugno 2022).

Proprio sul fronte della diffusione dei dati, **rappresenta un importantissimo risultato l'approvazione bipartisan, avvenuta lo scorso giugno in Commissione finanze, dell'emendamento presentato dall'On. Stefano Vaccari. L'emendamento chiede di tornare alla libera circolazione dei dati relativi all'azzardo (incluse le informazioni comunali relative ai dispositivi AWP e VLT).** Tale approvazione può rappresentare la base per avviare un percorso per la definizione di una legge di regolamentazione del settore, **una legge organica di riordino del sistema dei giochi.** Ora Governo e Parlamento sono chiamati a completare il percorso per rendere nuovamente disponibile l'intera gamma dei dati sull'azzardo a livello territoriale comunale.

IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME

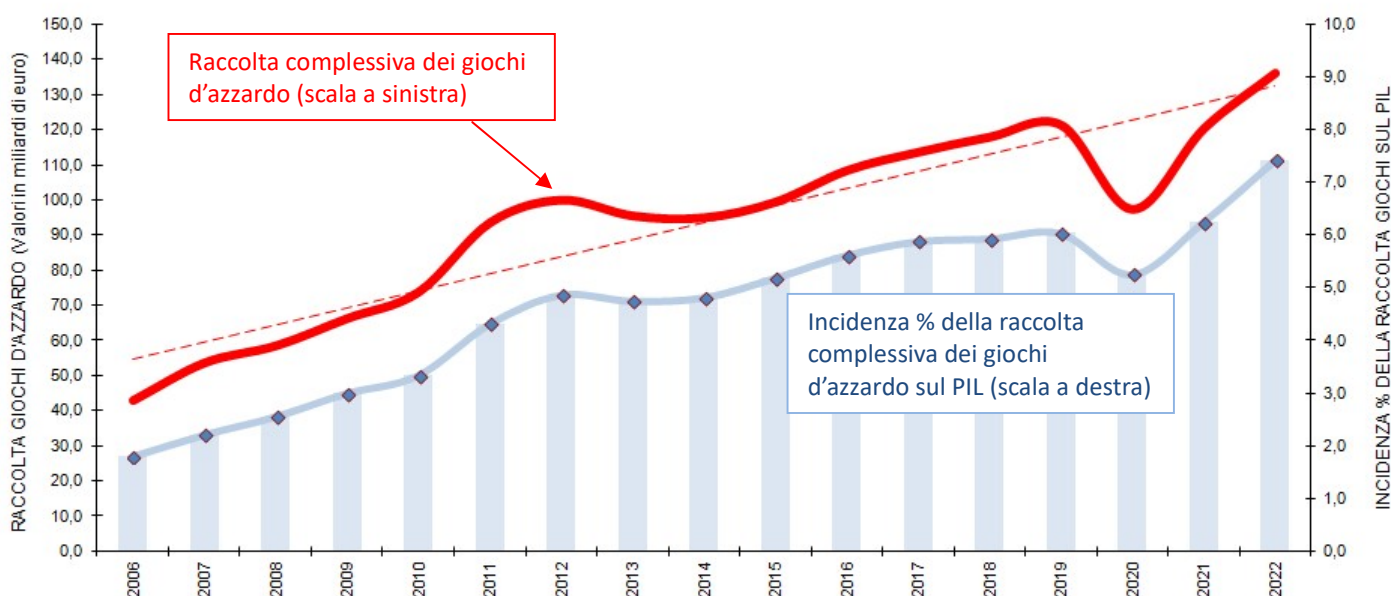
Il volume lordo del giocato in Italia nel 2022 è aumentato del 22,3% rispetto al 2021, arrivando a quota 135,98 miliardi di euro e segnando un nuovo record dopo i 111,2 miliardi dell'annualità precedente.

Il valore complessivo delle giocate supera il 7% del PIL nazionale (a titolo di comparazione si evidenzia che il valore aggiunto generato dalle attività turistiche corrisponde al 6% del PIL; 13% se si considera l'intero indotto turistico comprensivo di voci come la ristorazione e il trasporti). Da evidenziare che già nel 2021, la raccolta complessiva era ritornata di fatto ai valori pre-pandemia, in uno scenario che vedeva, per la prima parte dell'anno, il perdurare di limitazioni finalizzate al contenimento della diffusione del COVID-19. Nel 2022 si evidenzia a pieno l'intensità del recupero del volume di giocato fisico (pur non ancora ritornato ai livelli del 2019), oltre al costante e importante ampliamento della raccolta del gioco tramite piattaforma online. La quota pro capite raccolta nel 2022 per gioco fisico e gioco da remoto – calcolata sulla popolazione maggiorenne residente in Italia censita dall'ISTAT – è pari a 2.731,68 euro (2.229 euro nel 2021).

Il totale del gioco su rete fisica è stato pari a 62,9 miliardi di euro (+ 43% rispetto al 2021!). La raccolta online tocca quota 73,03 miliardi di euro (+8,8% rispetto al 2021, in particolare giochi di carte, giochi di sorte a quota fissa e giochi a base sportiva).

Per il 2022 l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli registra una Raccolta complessiva (fisica e online) pari a 135,98 miliardi di euro, con un incremento di oltre 22 punti percentuali rispetto al 2021. Una raccolta che, in termini reali, triplica quanto giocato complessivamente nel 2006 (+220%)⁽²⁾

Graf. 1 – Incidenza % della raccolta complessiva dei giochi d'azzardo in Italia sul PIL e raccolta complessiva dei giochi d'azzardo – Valori assoluti in milioni di euro (Valori reali – anno 2022). Periodo 2006-2022

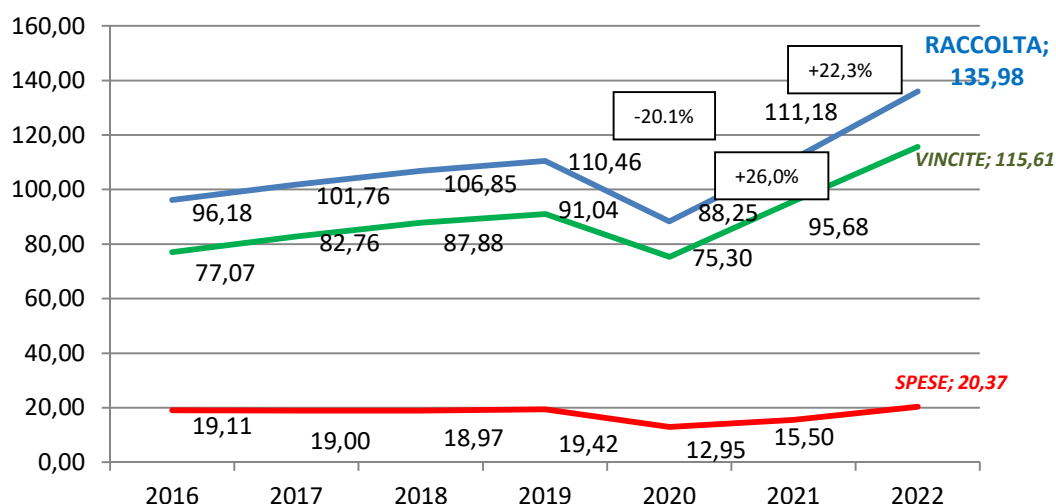


Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

STIMA PER L'ANNUALITA' 2023: si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) che potrebbe superare i 143 miliardi di euro. il 55,1% derivanti da gambling online (79 mld di euro) e il 44,9% dalla raccolta fisica (64,4 mld di euro).

(2) Il 2006 rappresenta il primo anno di disponibilità di dati omogenei in serie storica

Graf. 2 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per il complesso dei giochi. Dato nazionale, Periodo 2016-2022 (*). Valori assoluti (in miliardi di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



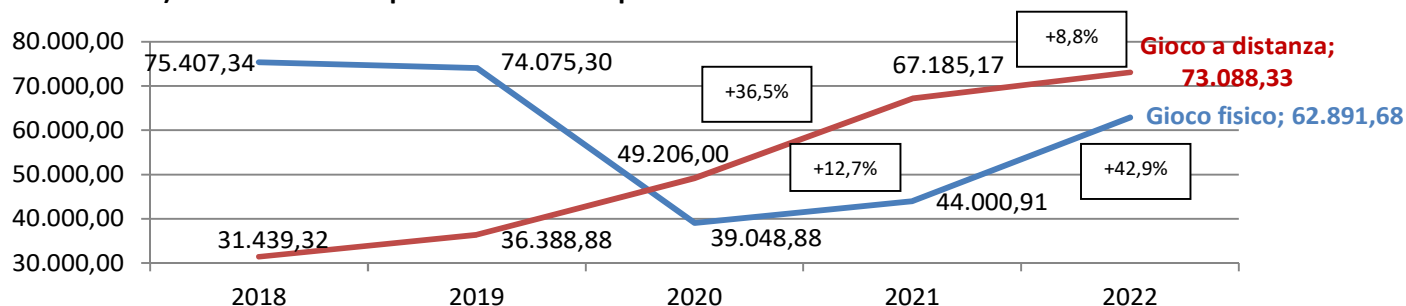
Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (*) Per l'annualità 2022 i dati relativi alle vincite e alle spese sono stimati

Tab. 1 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate tipologia di gioco (fisico, remoto). Dato nazionale. Periodo 2019-2021(*). Valori assoluti (in milioni di euro) e composizioni %

Tipologia di gioco	Raccolte			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Gioco fisico	74.075,30	39.048,88	44.000,91	56.502,13	28.768,14	32.228,84	17.573,17	10.280,74	11.772,07
Gioco a distanza	36.388,88	49.206,00	67.178,77	34.542,64	46.534,38	63.452,99	1.846,24	2.671,62	3.725,78
Totale	110.464,18	88.254,88	111.179,68	91.044,77	75.302,52	95.681,83	19.419,41	12.952,36	15.497,85
Composizione % di colonna									
Gioco fisico	67,1	44,2	39,6	62,1	38,2	33,7	90,5	79,4	76,0
Gioco a distanza	32,9	55,8	60,4	37,9	61,8	66,3	9,5	20,6	24,0
Totale	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0
Incidenza % delle Vincite e delle Spese sulla Raccolta									
Gioco fisico	100,0	100,0	100,0	76,3	73,7	73,2	23,7	26,3	26,8
Gioco a distanza	100,0	100,0	100,0	94,9	94,6	94,5	5,1	5,4	5,5
Totale	100,0	100,0	100,0	82,4	85,3	86,1	17,6	14,7	13,9

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (*) Dato 2022 non disponibile

Graf. 3 – Raccolta per giochi fisici e giochi a distanza. Dato nazionale. Periodo 2018-2022. Valori assoluti (in milioni di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

La registrazione della forte crescita della diffusione del gioco online indica la pressante necessità di analizzare ed approfondire le tematiche legate al settore. Si evidenzia, che per i giocatori più giovani, **il sorpasso sul gioco fisico da parte del gaming da remoto, è cosa avvenuta da tempo. Il trasferimento del giocato sull'online riduce inoltre in modo rilevante le entrate erariali; a questo punto un bilancio severo sui costi sociali dell'azzardo e sulle entrate per lo Stato non può essere rimandato.**

L'azzardo da remoto rappresenta un canale di gioco il cui livello di consolidamento e di espansione è indicativo di modifiche strutturali sia nelle abitudini di gioco che nell'offerta di azzardo disponibile e implementabile sulle piattaforme.

L'azzardo in Italia è **una torta sempre più grande, che cresce di dimensioni e nella quale la fetta dei volumi lordi giocati online è in tendenziale ampliamento ed è destinata a divenire, nel breve-medio periodo, la parte strutturalmente più rilevante. La modalità di gioco fisica è però tutt'altro che superata e, in molte realtà territoriali, si sta ritornando ai valori assoluti pre-pandemia. Non esiste una contrapposizione "gioco fisico VS gioco online", oggi semplicemente si è ampliata l'offerta. Si sta diffondendo la figura del "supergiocatore" in grado di accedere alle piattaforme da remoto ma che non rinuncia alla frequentazione delle sale da gioco fisiche.**

Tab. 4 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021 e 2022. Valori assoluti (in milioni di euro)

REGIONE	ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	2.005,40	1.894,88	110,52	1.932,60	1.823,30	109,31
Basilicata	859,02	809,06	49,95	799,93	752,30	47,64
Calabria	3.247,14	3.056,59	190,54	3.012,52	2.831,81	180,70
Campania	10.482,37	9.891,53	590,84	9.749,54	9.161,26	588,28
Emilia-Romagna	3.996,58	3.787,14	209,44	3.561,44	3.365,51	195,92
Friuli V.G.	893,36	848,11	45,25	848,61	804,76	43,85
Lazio	8.061,11	7.625,93	435,18	7.172,67	6.765,18	407,48
Liguria	1.751,36	1.660,09	91,28	1.604,46	1.520,11	84,36
Lombardia	9.253,27	8.759,42	493,85	8.645,83	8.173,86	471,97
Marche	1.811,04	1.716,42	94,62	1.690,02	1.599,49	90,53
Molise	475,27	449,34	25,93	469,67	443,44	26,22
Piemonte	4.313,09	4.092,36	220,72	4.086,07	3.867,16	218,91
Puglia	6.149,84	5.802,74	347,11	5.736,75	5.395,04	341,72
Sardegna	1.975,23	1.870,97	104,26	1.798,65	1.703,15	95,50
Sicilia	8.672,75	8.229,70	443,06	7.637,00	7.229,38	407,63
Toscana	3.447,03	3.262,85	184,18	3.171,72	2.994,20	177,52
Trentino A.A.	696,59	658,25	38,34	643,95	608,31	35,65
Umbria	781,65	739,25	42,40	766,19	724,19	42,01
Valle d'Aosta	127,55	121,23	6,32	102,43	96,82	5,60
Veneto	3.139,70	2.984,00	155,69	2.903,66	2.750,17	153,49
Totale (*)	73.088,33	69.204,52	3.883,81	67.185,17	63.457,78	3.727,39
NORD	24.171,50	22.910,60	1.260,90	22.396,45	21.186,70	1.209,75
CENTRO	14.100,84	13.344,45	756,38	12.800,60	12.083,06	717,54
SUD E ISOLE	33.867,02	32.004,81	1.862,21	31.136,66	29.339,68	1.797,00

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

(*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

La Tab. 4 evidenzia i valori più elevati delle giocate procapite nelle regioni del Sud. Differenze evidenti, dati opposti a quelli del gioco fisico (nella cui classifica per giocato procapite si individuano nelle prime posizioni varie regioni del nord), che non possono che essere interpretati con **la scelta delle mafie di utilizzare il gioco legale online come modalità di riciclaggio di capitali sporchi (attività diffusa anche in altri settori economici caratterizzati da forti irregolarità, come l'edilizia e i pubblici esercizi).** Va però ricordato che il pro capite viene calcolato sulla base del luogo di residenza del giocatore, che utilizza per giocare il proprio codice fiscale e i dati della carta d'identità. Precisazione che non è certo sufficiente a chiarire le significative differenze riscontrate.

Tab. 5 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021 e 2022. Composizioni %

REGIONE	ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	100,0	94,5	5,5	100,0	94,3	5,7
Basilicata	100,0	94,2	5,8	100,0	94,0	6,0
Calabria	100,0	94,1	5,9	100,0	94,0	6,0
Campania	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Emilia-Romagna	100,0	94,8	5,2	100,0	94,5	5,5
Friuli V.G.	100,0	94,9	5,1	100,0	94,8	5,2
Lazio	100,0	94,6	5,4	100,0	94,3	5,7
Liguria	100,0	94,8	5,2	100,0	94,7	5,3
Lombardia	100,0	94,7	5,3	100,0	94,5	5,5
Marche	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4
Molise	100,0	94,5	5,5	100,0	94,4	5,6
Piemonte	100,0	94,9	5,1	100,0	94,6	5,4
Puglia	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Sardegna	100,0	94,7	5,3	100,0	94,7	5,3
Sicilia	100,0	94,9	5,1	100,0	94,7	5,3
Toscana	100,0	94,7	5,3	100,0	94,4	5,6
Trentino A.A.	100,0	94,5	5,5	100,0	94,5	5,5
Umbria	100,0	94,6	5,4	100,0	94,5	5,5
Valle d'Aosta	100,0	95,0	5,0	100,0	94,5	5,5
Veneto	100,0	95,0	5,0	100,0	94,7	5,3
Totale (*)	100,0	94,7	5,3	100,0	94,5	5,5
NORD	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4
CENTRO	100,0	94,6	5,4	100,0	94,4	5,6
SUD E ISOLE	100,0	94,5	5,5	100,0	94,2	5,8

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

Tab. 6 – Giocate online per regione e ripartizione territoriale di residenza. Valori procapite (calcolati sul complesso della popolazione residente). Annualità 2020-2022. Valori assoluti in euro.

REGIONE	Giocate online. Importo medio procapite (totale della popolazione residente). Euro		
	2022	2021	2020
Abruzzo	1.579	1.515	1.019
Basilicata	1.601	1.478	1.097
Calabria	1.764	1.624	1.141
Campania	1.874	1.733	1.187
Emilia-Romagna	903	805	572
Friuli V.G.	749	710	552
Lazio	1.412	1.255	946
Liguria	1.166	1.063	752
Lombardia	930	870	647
Marche	1.223	1.136	813
Molise	1.640	1.608	1.060
Piemonte	1.017	960	727
Puglia	1.577	1.462	1.023
Sardegna	1.254	1.133	831
Sicilia	1.806	1.580	1.191
Toscana	944	866	635
Trentino A.A.	648	600	442
Umbria	915	892	637
Valle d'Aosta	1.037	830	683
Veneto	649	599	441
Totale (*)	1.242	1.138	831
NORD	884	815	811
CENTRO	1.206	1.086	1.082
SUD E ISOLE	1.710	1.560	1.542

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

(*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)



LA RACCOLTA PER TIPOLOGIA DI GIOCO

Tipologia di gioco	Raccolta (valori assoluti in mln di euro)		
	2019	2020	2021
<i>Betting Exchange</i>	1.694,89	2.193,98	2.238,14
Bingo	153,75	243,27	274,68
Giochi organizzati in forma diversa dal torneo e giochi di sorte a quota fissa (*)	23.315,22	33.176,82	47.521,71
Giochi numerici a totalizzatore	38,4	36,86	54,62
Gioco a base ippica	91,02	172,2	249,7
Gioco a base sportiva	7.710,60	8.292,59	11.910,79
Lotterie	40,47	63,44	94,73
Lotto	119,44	162,81	204,42
<i>Poker Cash</i>	2.128,01	2.901,95	2.604,95
Scommesse virtuali	211,42	538,72	762,9
Torneo	885,67	1.423,36	1.262,13
Totale	36.388,89	49.206,00	67.178,77

(*) Giochi di abilità a distanza con vincita in denaro (skill games, giochi da casinò e poker). I principali giochi di abilità sono: Bridge, Scopa, Burraco, Briscola, Tressette, Backgammon, Scacchi, Dama, Texas Hold'em. I principali giochi da casinò sono: Blackjack, Roulette americana, Roulette europea, Casinò Hold'em, Table Games, Video games, Slot Machine.

Nota: I valori procapite degli indicatori vengono costruiti sia a livello generico (utilizzando la popolazione complessiva) sia a livello specifico, utilizzando al denominatore la popolazione maggiorenne o la popolazione in età 18-74 anni. Questo per fornire l'intera gamma di modalità di calcolo funzionale alla comparazione a livello nazionale e internazionale.

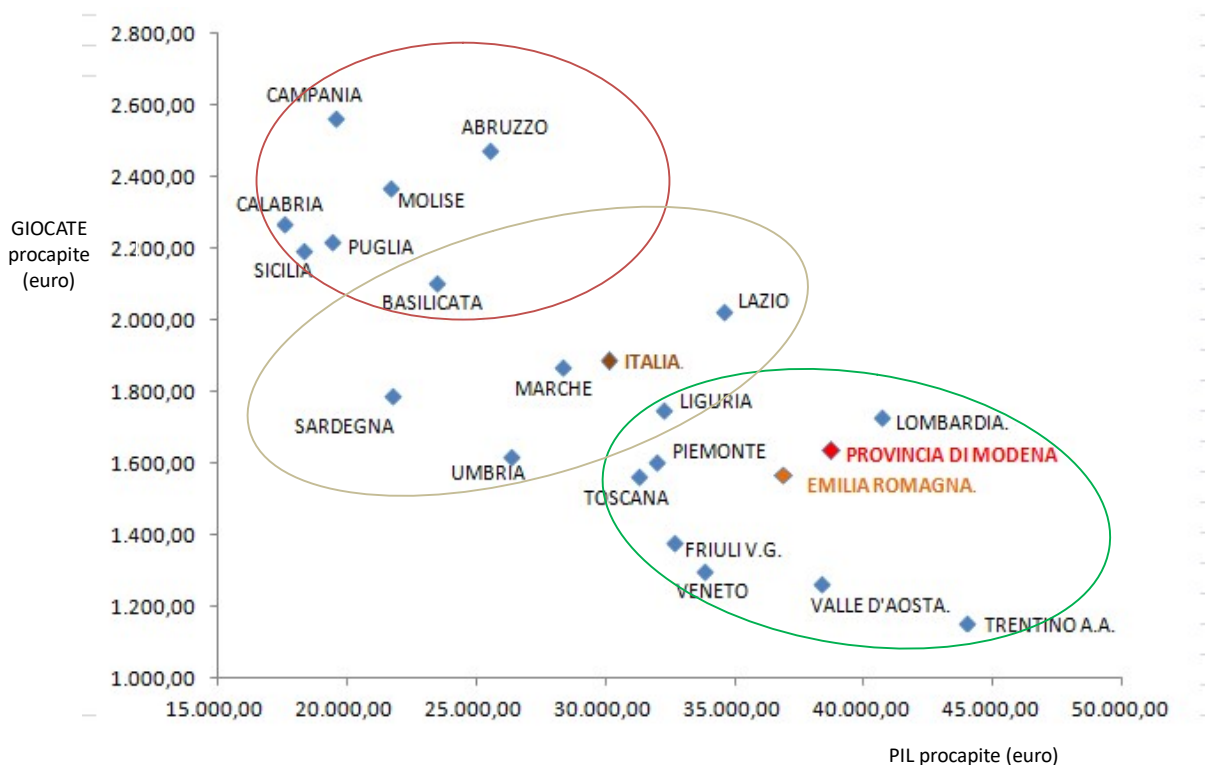
Tab. 7 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco fisico classificate per regione. Periodo 2019-2021. Valori assoluti (in milioni di euro). Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Regione	Raccolta			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Abruzzo	1.970,88	1.078,87	1.231,49	1.497,53	796,97	906,59	473,35	281,90	324,90
Basilicata	514,52	296,34	339,78	382,99	246,83	247,88	131,54	49,51	91,90
Calabria	1.790,43	1.046,86	1.203,94	1.329,78	757,38	867,16	460,65	289,49	336,78
Campania	7.672,32	4.346,23	4.680,98	5.822,75	3.201,22	3.403,36	1.849,57	1.145,02	1.277,62
Emilia- Romagna	6.033,88	3.054,94	3.372,31	4.670,83	2.251,05	2.463,91	1.363,05	803,88	908,40
Friuli-Venezia Giulia	1.368,35	722,55	800,73	1.030,01	521,90	578,92	338,34	200,66	221,81
Lazio	7.599,24	3.898,10	4.412,08	5.791,93	2.863,41	3.218,04	1.807,31	1.034,68	1.194,04
Liguria	1.846,14	944,06	1.037,36	1.392,63	751,80	748,13	453,51	192,26	289,24
Lombardia	14.482,87	7.198,49	8.558,68	11.216,01	5.286,87	6.245,09	3.266,86	1.911,62	2.313,59
Marche	1.847,40	1.019,45	1.097,46	1.399,08	748,54	956,91	448,32	270,90	140,55
Molise	352,04	200,58	223,21	262,63	144,97	160,96	89,41	55,60	62,25
Piemonte	4.549,38	2.417,76	2.754,54	3.513,17	1.797,35	2.036,69	1.036,21	620,41	717,85
Puglia	4.566,86	2.684,44	2.982,43	3.430,77	1.942,08	2.149,47	1.136,09	742,36	832,96
Sardegna	1.631,70	926,81	1.043,96	1.164,46	700,59	724,21	467,24	226,22	319,76
Sicilia	4.560,98	2.731,29	2.988,80	3.388,51	1.971,24	2.163,28	1.172,47	760,05	825,52
Toscana	4.861,15	2.353,36	2.573,46	3.746,52	1.739,11	1.892,10	1.114,63	614,25	681,35
Trentino-Alto Adige	1.185,92	565,57	600,55	926,00	424,80	449,21	259,92	140,77	151,34
Umbria	1.030,82	553,79	629,27	784,66	404,57	463,22	246,16	149,22	166,04
Valle d'Aosta	92,79	50,67	53,71	70,05	36,55	38,59	22,74	14,11	15,11
Veneto	6.117,63	2.958,72	3.416,17	4.681,82	2.180,91	2.515,12	1.435,80	777,82	901,07
Totale	74.075,30	39.048,88	44.000,91	56.502,13	28.768,14	32.228,84	17.573,17	10.280,73	11.772,08

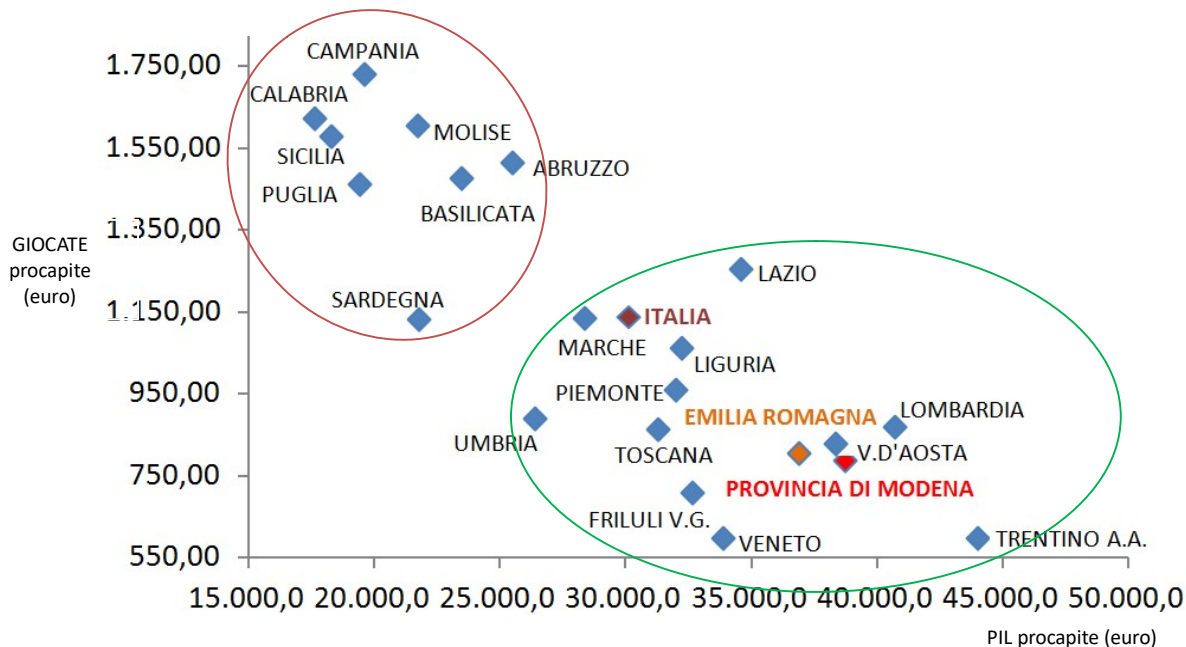
Tab. 8 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per apparecchi AWP, VLT e comma 7 classificate per regione. Periodo 2019-2021. Valori assoluti (in milioni di euro). Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Regione	Raccolta			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Abruzzo	1.181,14	493,18	470,42	920,68	368,03	349,20	260,46	125,15	121,21
Basilicata	289,17	122,81	115,85	217,02	87,59	82,24	72,15	35,22	33,61
Calabria	963,35	412,08	373,41	726,62	295,93	267,01	236,73	116,15	106,40
Campania	3.819,35	1.668,82	1.531,27	2.918,51	1.217,11	1.109,54	900,84	451,71	421,73
Emilia- Romagna	4.228,59	1.697,96	1.617,88	3.307,49	1.272,51	1.203,80	921,10	425,45	414,07
Friuli-Venezia Giulia	1.006,46	438,98	421,35	779,99	326,02	311,79	226,47	112,95	109,56
Lazio	4.579,85	1.711,40	1.643,10	3.591,32	1.283,15	1.224,85	988,53	428,25	418,25
Liguria	1.307,37	545,63	529,25	1.008,83	404,07	390,35	298,55	141,57	138,89
Lombardia	9.967,24	3.950,79	4.009,92	7.786,11	2.968,31	2.995,41	2.181,13	982,49	1.014,50
Marche	1.137,27	475,63	409,78	873,53	349,74	299,14	263,73	125,89	110,63
Molise	230,75	105,17	102,53	175,22	76,71	74,10	55,53	28,46	28,44
Piemonte	2.810,99	1.132,33	1.150,49	2.255,36	875,53	883,18	555,64	256,80	267,30
Puglia	2.449,19	1.074,11	1.022,70	1.868,59	780,63	739,87	580,60	293,47	282,82
Sardegna	1.043,36	467,27	440,22	755,64	324,51	302,59	287,72	142,75	137,63
Sicilia	2.031,19	922,34	781,69	1.538,11	666,12	558,55	493,08	256,22	223,14
Toscana	3.368,30	1.288,26	1.219,77	2.645,17	964,66	915,10	723,13	323,60	304,67
Trentino-Alto Adige	870,42	318,82	286,08	698,17	247,18	223,97	172,26	71,64	62,11
Umbria	654,84	264,18	254,89	505,88	195,18	187,77	148,96	68,99	67,13
Valle d'Aosta	47,84	16,49	8,95	37,92	12,64	6,61	9,92	3,86	2,34
Veneto	4.626,39	1.764,93	1.826,31	3.631,12	1.330,41	1.370,42	995,25	434,53	455,94
Totale	46.613,06	18.871,18	18.215,86	36.241,28	14.046,03	13.495,49	10.371,78	4.825,15	4.720,37

Graf. 4 - Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta procapite per il complesso dei giochi d'azzardo (da remoto e fisici) e per PIL procapite. Annualità 2021. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



Graf. 5 - Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta procapite per giochi d'azzardo online e per PIL procapite. Annualità 2021. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



I DATI NEI COMUNI DELL'AREA NORD DELLA PROVINCIA DI MODENA

a) La fotografia dell'azzardo complessivo per il biennio 2022-2023:

La raccolta complessiva dei giochi d'azzardo nel 2022 nei comuni dell'area nord della provincia di Modena, coincidente con il Distretto sanitario n. 2, è stimabile in 135,80 mln di euro, con una crescita del 27,9% rispetto all'anno precedente. La gran parte dell'incremento del giocato complessivo stimato per l'annualità 2022 è determinata dalla crescita della raccolta dei giochi fisici, i cui incassi lordi sono destinati a ritornare nel breve periodo ai valori pre-pandemia.

STIMA PER L'ANNUALITA' 2023 PER L'AREA NORD: si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) che potrebbe sfiorare i 145 milioni di euro (il 45,2% derivanti da gambling online).

b) L'azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco nei comuni dell'Area Nord – una proposta di analisi:

Le valutazioni sulla propensione al gioco d'azzardo - e le relative stime dei volumi raccolti – sono state sviluppate, anche per il livello territoriale locale, partendo dalla seguente considerazione

Esiste una relazione inversa fra la situazione socioeconomica finanziaria e l'incremento della raccolta complessiva dei giochi d'azzardo. All'acutizzarsi del crisi economica (reale o percepita) corrisponde una crescita della propensione al gioco e una conseguente contrazione dei consumi. Motore di questa dinamica, alimentata dalla crescente pubblicizzazione dei giochi d'azzardo legali, è l'idea illusoria è il raggiungimento di una vincita in grado di garantire la risoluzione *"in un colpo solo"* dei problemi economici correlati alla crisi.

In tale contesto esiste la diffusa percezione che all'uso responsabile del denaro si sostituisca un atteggiamento irrazionale e fatalistico, che porta tante famiglie ad utilizzare una buona parte delle sempre più scarse risorse per tentare la fortuna, inseguendo, come "il giocatore" di Dostoevskij, una vincita che non arriverà mai (o quantomeno in pochissimi casi), provocando intanto indebitamenti e ricorso ad usura. Il consumo dei giochi ha i suoi effetti più forti nelle fasce sociali più deboli ed è anche legato alla scarsa diffusione della cultura scientifica, oltre che al desiderio di *"comprarsi un sogno"*.

Scommesse, lotterie, e giochi vari, non sono altro che ricerca disperata di un benessere effimero che invece di migliorare la condizione di vita degli individui finisce con il costituire una vera e propria "aggressione" dei beni e dei patrimoni delle famiglie, intaccando i portafogli prima ancora della salute dei giocatori. Emblematico ad esempio il dato che evidenzia che nei giorni di riscossione delle pensioni e anche in quelli immediatamente successivi, la partecipazione ai giochi registra un'impennata altamente significativa,

Negli ultimi trent'anni, l'Italia ha visto un aumento delle disparità di reddito. Secondo il Luxembourg Income Study del 2015 (Thewissen et al., 2015), a livello nazionale è stato registrato un aumento (da 0,05 a 0,1 punti all'anno) dell'indice Gini, che misura la disuguaglianza nella distribuzione della ricchezza. I livelli di disparità di reddito sono stati amplificati dalla crisi economica e si riflettono nelle differenze regionali, con un gradiente di aumento delle

disuguaglianze da Nord a Sud, per cui le aree più svantaggiate sono anche le più diseguali (Canale et al., 2017). **Profonde disuguaglianze sociali caratterizzano la storia della diffusione del gioco d'azzardo.** È stato scoperto, infatti, che **l'effetto del reddito** sulla spesa per il gioco d'azzardo è maggiore tra le famiglie della classe operaia, meno istruite e residenti nel Sud Italia (Sarti, Triventi, 2012).

Un ulteriore fattore di disuguaglianza estremamente rilevante nel determinare le conseguenze del gioco d'azzardo è **il livello d'istruzione**, in quanto le persone meno istruite sono le più esposte al rischio e ai danni correlati (Miller, 2015; Henkel, Zemlin, 2016; Van der Maas, 2016; Resce et al., 2019; Rolando, Beccaria, 2019), forse anche a significare che le competenze cognitive sono essenziali per saper rifiutare schemi di gioco contrari alle leggi di probabilità (Decidue, Costa, 2018). Inoltre, in altre condizioni di sofferenza sociale come **la disoccupazione**, si osserva un rischio più frequente e grave (Henkel, Zemlin, 2016; Rolando, Beccaria, 2019).

Risulta utile considerare **lo Stato Socio-Economico (SES: reddito, istruzione, occupazione) come indicatore di disuguaglianza sociale** (Henkel, Zemlin, 2016; Van der Maas, 2016; Buja et al., 2019). **L'impatto sproporzionato che il gioco d'azzardo ha sulle persone con basso SES ha portato a sostenere che il gioco d'azzardo possa avere un ruolo importante nel mantenimento delle disuguaglianze strutturali.**

In questa ottica si propone di **monitorare, per i comuni dell'Area Nord, l'evoluzione temporale e spaziale degli otto indicatori analizzati nella griglia informativa riportata in Fig. 2 - afferenti alle dimensioni REDDITO/ISTRUZIONE/LAVORO della disuguaglianza socio-economica SES - e l'intensità della loro correlazione con la raccolta derivante dai giochi d'azzardo. Il concetto di disuguaglianza socio-economica SES risulta inoltre collegato alla "Potenziale fragilità sociale ed economica nei comuni" i cui indicatori descrittivi sono riportati nella Fig. 3.**

In sostanza, mentre i gruppi a più alto reddito hanno tassi più elevati di partecipazione al gioco, le conseguenze negative del gioco sono maggiori per i gruppi a basso reddito. Infatti, i tassi di gioco d'azzardo problematico sono più elevati tra i gruppi a basso reddito rispetto ai gruppi ad alto reddito (Van der Maas, 2016). Avere meno risorse economiche può portare sia a problemi più gravi sia a una più rapida progressione di tali problemi per l'incapacità di gestire le perdite. Tali risultati supportano l'affermazione che **il problema del gioco d'azzardo influisce in modo sproporzionato sulle persone già soggette a disuguaglianze.**

La concentrazione più elevata di opportunità di gioco d'azzardo in aree territoriali con maggiore svantaggio economico si configura come una spiegazione per la correlazione osservata tra gioco d'azzardo problematico e SES basso. In tali aree risultano poi più evidenti gli "investimenti" della malavita organizzata nell'azzardo, attuati tramite il gaming illegale sia con l'inserimento della filiera del gioco legale (Cfr. Appendice "LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE").

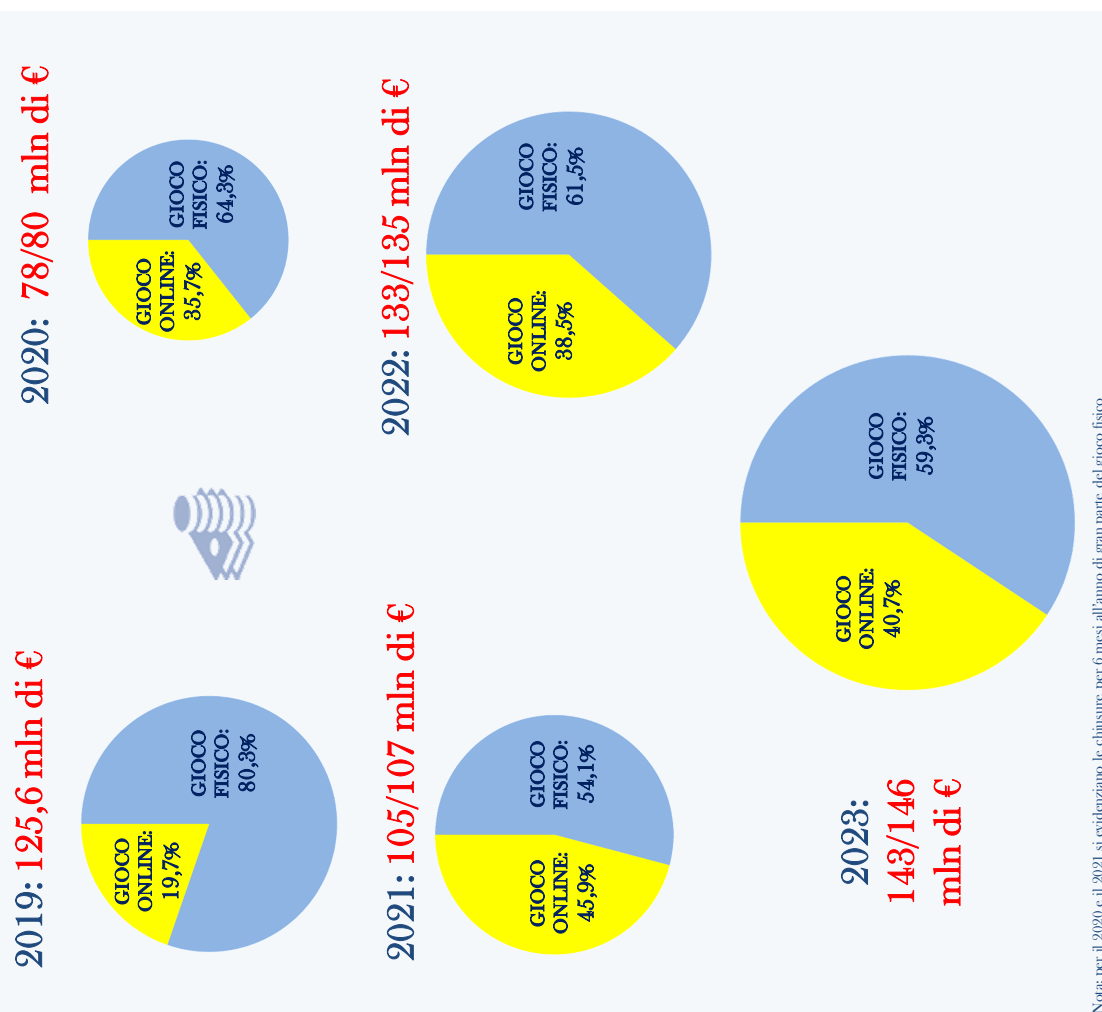
La disparità di reddito intensifica la percezione che un individuo sia ingiustamente svantaggiato in termini di risorse rispetto agli altri. Tale deprivazione relativa è accompagnata da sentimenti di rabbia e risentimento che motivano il desiderio di salire nella scala sociale. Pertanto, è possibile che quando gli individui si percepiscono ingiustamente privati, possano anche assumere comportamenti disadattivi per far avanzare la propria posizione economica (Canale et al., 2017).

In ultimo si evidenzia (Baggio et al., 2017) che i fattori socioeconomici influenzano la rinuncia all'assistenza sanitaria, una delle principali preoccupazioni nella ricerca sulle disuguaglianze di salute. I comportamenti di dipendenza, incluso l'uso di sostanze e il gioco d'azzardo, fanno parte del carico di vulnerabilità delle persone che rinunciano alle cure. Nello specifico, maggiore è la gravità del disturbo da gioco d'azzardo e maggiore è la probabilità che i partecipanti rinuncino alle cure. Il disturbo da gioco d'azzardo associato a problemi finanziari comporta tassi più elevati di rinuncia all'assistenza sanitaria per motivi economici.

Fig. 2 – Stima del giocato complessivo dell'area nord della provincia di Modena e indicatore SES – STATO SOCIOECONOMICO (REDDITO-ISTRUZIONE-LAVORO)

**IL GIOCO D'AZZARDO
NELL'AREA NORD
DELLA PROVINCIA DI MODENA**

Stime del giocato complessivo (fisico e da remoto)



Nota: per il 2020 e il 2021 si evidenziano le chiusure per 6 mesi all'anno di gran parte del gioco fisico

	Giocate procapite (€), anno 2022 (18 anni e oltre)	
	GIOCHI DA REMOTO	TOTALE GIOCHI
Area NORD	854,17	1.860,33
Provincia di Modena	1.278,98	2.391,53
RER	1.259,46	2.344,52
ITALIA	1.713,43	2.729,91



INDICATORE SES (STATO SOCIO-ECONOMICO)	Area NORD		Provincia di Modena	ITALIA	
	REDDITO	ISTRUZIONE	LAVORO		
1	Reddito imponibile medio annuo per contribuente (€)	21.854,82	23.507,93	22.730,67	20.744,96
2	Reddito medio annuo dei lavoratori dipendenti (€)	22.625,83	24.232,25	23.157,56	21.497,45
3	% di contribuenti con reddito < 10.000 euro/anno	20,7	20,6	22,1	28,7
4	Reddito medio annuo da pensione (€)	18.579,88	19.986,77	19.959,36	18.989,49
5	% di residenti con il diploma (25 - 64 anni)	51,7	51,4	51,9	49,3
6	% di residenti laureati o con altri titoli terziari (25 - 49 anni)	14,3	18,4	20,1	18,6
7	Tasso di occupazione (15 - 64 anni) (%)	68,6	69,1	68,3	60,6
8	Tasso di disoccupazione (15 - 64 anni)	5,9	6,2	6,7	9,4

Indicatori 1-4: Fonte Open data MEF. Dichiarazioni dei redditi 2022 (anno fiscale 2021)

Indicatori 5, 6: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni

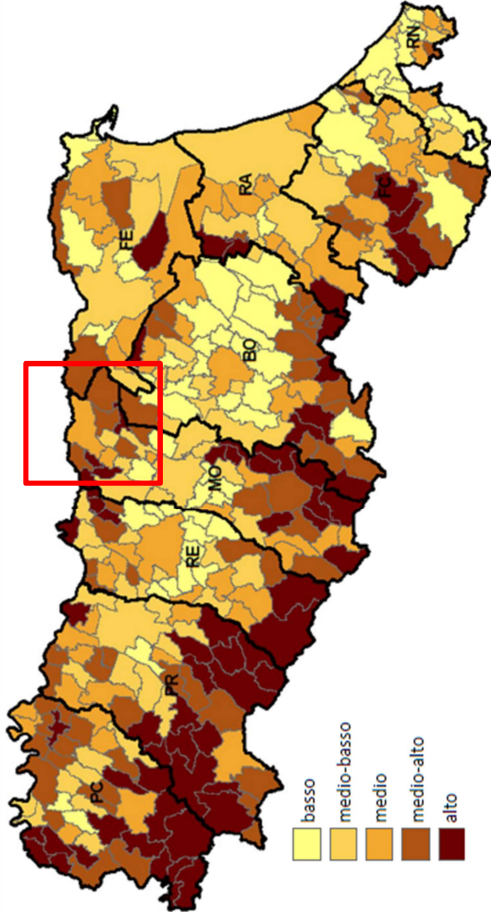
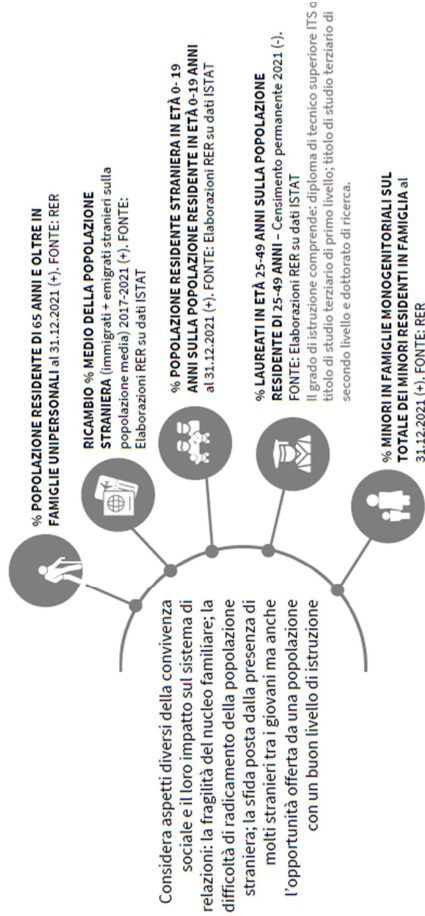
Indicatore 5: diploma di istruzione secondaria di II grado o di qualifica professionale (corso di 3-4 anni) compresi IFTS, diploma di tecnico superiore ITS o titolo di studio terziario di primo livello

Indicatore 6: titolo di studio terziario di secondo livello e dottorato di ricerca

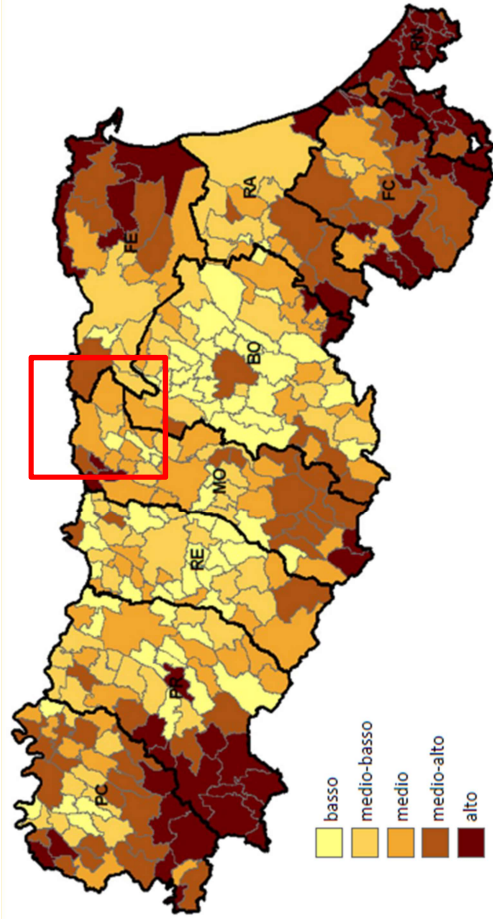
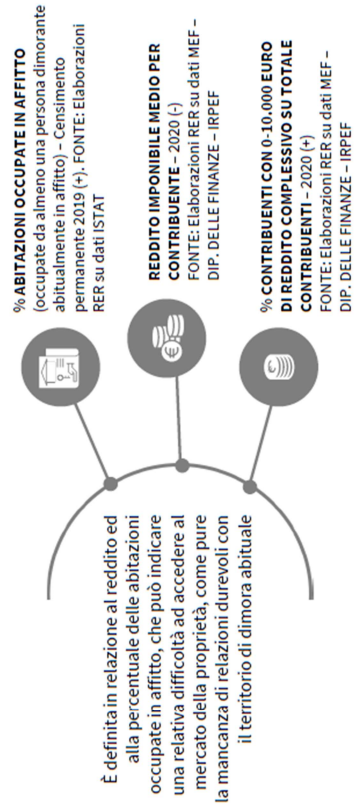
Indicatori 7, 8: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni

Fig. 3 – Indicatori di fragilità sociale ed economica nei comuni emiliano romagnoli. Anno 2021

Potenziale fragilità sociale



Potenziale fragilità economica



Fonte: RER – "La potenziale fragilità demografica, sociale ed economica nei comuni dell'Emilia-Romagna nel 2021"

Fig. 4 - I numeri del gioco d'azzardo (giochi a distanza e gratta e vinci) nei comuni dell'area nord della provincia di Modena . Annualità 2022. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM



IL GIOCO D'AZZARDO NELL'AREA NORD DELLA PROVINCIA DI MODENA. ANNO 2022

Giochi online

Il Gratta & Vinci

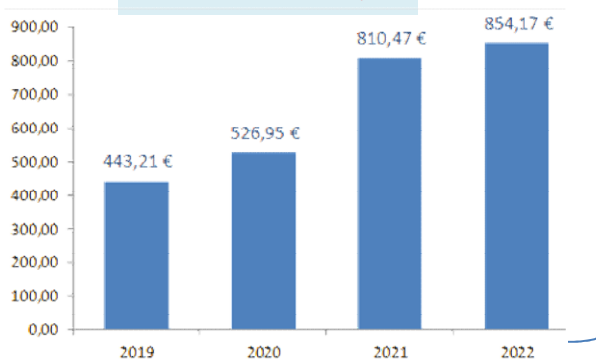
RACCOLTA
51,6
mln. di €



RACCOLTA
15,9
mln. di €

854,17 €
di giocata pro capite
(ogni residente
in età 18-74 anni)

224,85 €
di giocata pro capite
(ogni residente
maggiorenne)



Raccolta pro capite
(anni 2019-2022)



LE PERDITE

3,0
mln. di €

49,93 € di spesa
pro capite
(ogni residente in età
18-74 anni)

Il *Banco* si
prende 5,85 €
ogni 100 €
giocati



**GIOCO
ONLINE**



**GRATTA &
VINCI**



4,5
mln. di €

63,60 € di spesa
pro capite
(ogni residente
maggiorenne)

Il *Banco* si
prende 28,29 €
ogni 100 €
giocati

c) Il gioco online nel 2022 nei comuni dell'area nord della provincia di Modena

Durante l'annualità 2022, nei nove comuni analizzati, sono stati giocati online 51,59 milioni di euro (+5,9% rispetto al 2021), valore quasi raddoppiato dal 2019, quando la raccolta da remoto ammontava a 26,65 milioni di euro. Durante il biennio pandemico 2020/21, complice anche la chiusura per quasi 12 mesi delle sale gioco, il volume lordo del gaming online dell'area nord del territorio modenese è incrementata del 53,5%.

Considerando il complesso dei nove comuni analizzati, la giocata media procapite per l'annualità 2022 ammonta a 854,17 euro per ogni residente in età 18-74 anni, valore significativamente e storicamente al di sotto della media provinciale (1.278,98 euro). Anche considerando la stima del giocato complessivo (fisico e online) il dato medio procapite per i comuni dell'area nord risulta significativamente al di sotto del valore medio provinciale (rispettivamente 1.860,33 euro e 2.391,53 euro ogni residente maggiorenne) e ancora più lontano dai valori di raccolta stimabili per i due principali poli attrattori dell'azzardo modenese, cioè le aree territoriali sovra comunali di Carpi e di Sassuolo. Scenario rilevabile anche nel confronto con ambiti demograficamente simili (fascia 80.000-90.000 residenti) a livello regionale (Cfr. fig. 5).

Si tratta comunque di valori elevati, ancora più preoccupanti se si focalizza l'attenzione sul numero di giocatori effettivi, i quali annualmente "investono" nel gaming online valori prossimi ai 20.000 euro. L'incrocio di tali stime con i dati relativi alla dinamica del costo della vita, alla contrazione del potere di acquisto dei redditi da lavoro dipendente e con l'impatto sociosanitario del gaming, rimarca l'assoluta urgenza di giungere ad un bilancio sociale complessivo del gioco d'azzardo non solo a livello nazionale ma anche nei singoli territori.

I giocatori effettivi del gaming online residenti nell'area nord modenese sono stimabili in 2.700 unità con una quota giocata media mensile di 1.590 euro (quasi 20.000 euro all'anno).

Tab. 9 – Giocate dei giochi online nei comuni dell'area nord della provincia di Modena. Periodo 2019-2022. Valori assoluti in euro.

Aree territoriali	Valori assoluti			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	4.309.620,51	1.754.094,53	549.226,66	318.087,26
Cavezzo	4.470.177,81	5.351.986,12	3.396.149,31	2.551.309,04
Concordia sulla Secchia	7.613.944,64	6.133.668,69	3.706.450,75	2.717.405,07
Finale Emilia	7.284.252,20	6.637.252,57	5.499.937,04	5.745.685,59
Medolla	2.370.300,57	2.057.933,45	1.549.160,41	984.381,99
Mirandola	15.351.914,70	14.221.980,48	8.376.018,61	8.009.716,38
San Felice sul Panaro	3.819.116,58	5.905.182,15	2.974.631,30	2.257.603,47
San Possidonio	3.267.465,50	3.183.658,09	2.289.611,51	1.871.370,90
San Prospero	3.098.879,52	3.450.258,20	3.376.468,31	2.195.831,84
Area NORD	51.585.672,03	48.696.014,28	31.717.653,90	26.651.391,54
Aree territoriali	Valori procapite (popolazione 18-74 anni)			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	1.868,06	770,69	246,51	142,07
Cavezzo	897,45	1.091,57	695,50	521,31
Concordia sulla Secchia	1.299,75	1.061,37	637,18	467,23
Finale Emilia	682,30	624,10	514,40	535,73
Medolla	509,63	447,67	338,32	218,07
Mirandola	887,80	820,47	482,05	462,78
San Felice sul Panaro	497,54	770,81	384,52	291,00
San Possidonio	1.286,91	1.277,55	915,11	753,37
San Prospero	702,22	782,90	771,24	499,73
Area NORD	854,17	810,47	526,95	443,21

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

A livello di singolo comune, nel brevissimo periodo, si evidenzia la dinamica di fortissimo incremento dei volumi giocati nel comune di Camposanto, passati da 1,7 a 4,3 milioni di euro solo nell'ultimo anno (il volume raccolto nel 2020 era di poco superiore ai 500.000 euro).

Tab. 10 – Giocate dei giochi online nei comuni dell'area nord della provincia di Modena. Periodo 2019-2022. Variazioni assolute (in euro) e %.

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	2.555.525,98	1.204.867,87	231.139,40	n.c.
Cavezzo	-881.808,31	1.955.836,81	844.840,27	n.c.
Concordia sulla Secchia	1.480.275,95	2.427.217,94	989.045,68	n.c.
Finale Emilia	646.999,63	1.137.315,53	-245.748,55	n.c.
Medolla	312.367,12	508.773,04	564.778,42	n.c.
Mirandola	1.129.934,22	5.845.961,87	366.302,23	n.c.
San Felice sul Panaro	-2.086.065,57	2.930.550,85	717.027,83	n.c.
San Possidonio	83.807,41	894.046,58	418.240,61	n.c.
San Prospero	-351.378,68	73.789,89	1.180.636,47	n.c.
Area NORD	2.889.657,75	16.978.360,38	5.066.262,36	n.c.
Aree territoriali	Variazioni % rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	145,7	219,4	72,7	n.c.
Cavezzo	-16,5	57,6	33,1	n.c.
Concordia sulla Secchia	24,1	65,5	36,4	n.c.
Finale Emilia	9,7	20,7	-4,3	n.c.
Medolla	15,2	32,8	57,4	n.c.
Mirandola	7,9	69,8	4,6	n.c.
San Felice sul Panaro	-35,3	98,5	31,8	n.c.
San Possidonio	2,6	39,0	22,3	n.c.
San Prospero	-10,2	2,2	53,8	n.c.
Area NORD	5,9	53,5	19,0	n.c.

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 11 – Giocate, vincite e perdite dei giochi online nei comuni dell'area nord della provincia di Modena. Annualità 2022. Valori assoluti (in euro) e composizioni %

Area territoriale	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VONCITE	SPESE (PERDITE)
Camposanto	4.309.620,51	4.173.021,75	136.598,75	100,0	96,8	3,2
Cavezzo	4.470.177,81	4.153.678,68	316.499,14	100,0	92,9	7,1
Concordia sulla Secchia	7.613.944,64	7.183.856,45	430.088,19	100,0	94,4	5,6
Finale Emilia	7.284.252,20	6.850.532,71	433.719,49	100,0	94,0	6,0
Medolla	2.370.300,57	2.276.188,55	94.112,02	100,0	96,0	4,0
Mirandola	15.351.914,70	14.459.827,49	892.087,21	100,0	94,2	5,8
San Felice sul Panaro	3.819.116,58	3.529.647,78	289.468,80	100,0	92,4	7,6
San Possidonio	3.267.465,50	3.079.839,62	187.625,88	100,0	94,3	5,7
San Prospero	3.098.879,52	2.863.643,43	235.236,09	100,0	92,4	7,6
Area NORD	51.585.672,03	48.570.236,46	3.015.435,57	100,0	94,15	5,85

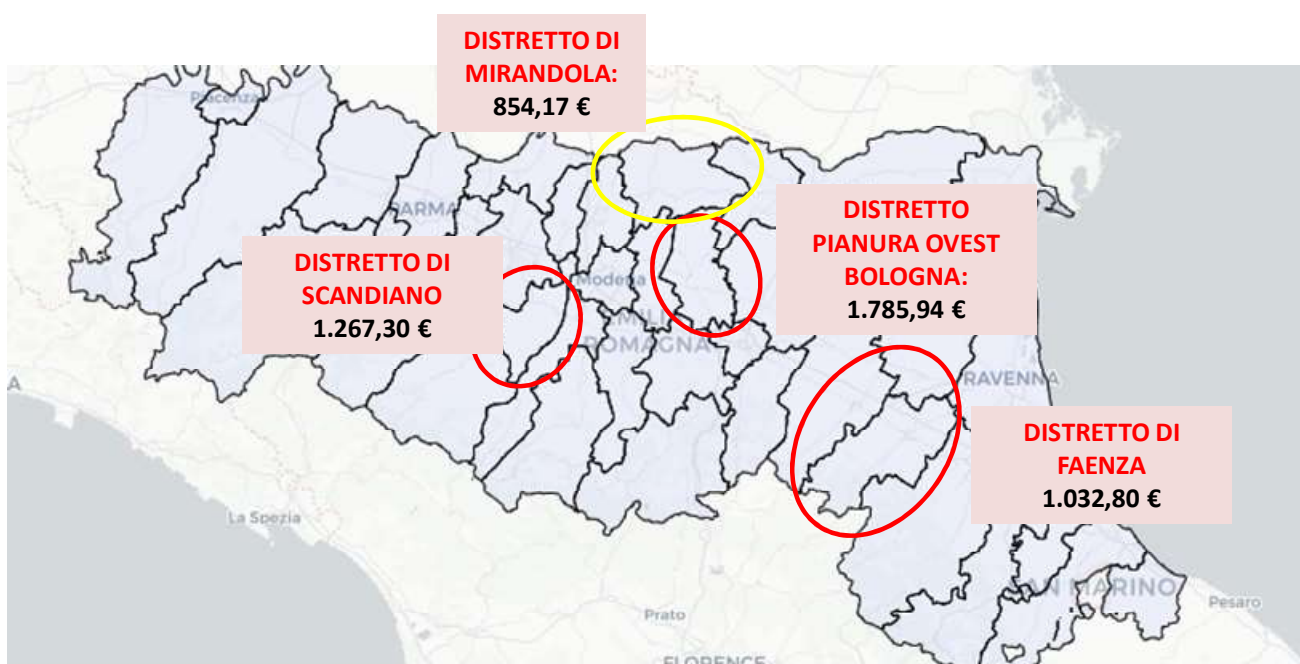
Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Il gioco da remoto poi ha un'offerta potenzialmente illimitata ed è "più conveniente" per tutti gli attori in campo (tranne per le entrate dello Stato per cui il ricavo derivante dagli apparecchi fisici da intrattenimento continua a rappresentare la fetta più importante del gettito erariale). E' conveniente per il Gestore (solitamente grossi players che gestiscono e offrono il gioco su piattaforme nazionali ed internazionali) perché sono assenti i costi propri delle attività in sede fissa; quali affitti, i salari, i materiali. Il web e i vari device costantemente connessi (in primis gli smartphone) consentono, poi, di raggiungere chiunque in qualunque momento (anche mascherandosi da videogames particolarmente appetibili per i

nativi digitali). Il gioco da remoto è “più conveniente” per il giocatore rispetto all’azzardo fisico: manca il controllo sociale e la *barriera* dell’accesso alla macchinetta o alla sala slot. Si gode di un sostanziale anonimato con il rischio (concretizzato) dato dalla maggiore facilità all’attività online per i minori, grazie alle identità “prestate”.

Il banco, poi, mediamente si accontenta di una posta inferiore: meno di 6 euro ogni 100 giocati. **La cifra complessiva ritornata nelle tasche dei giocatori residenti nei nove comuni analizzati nel 2022, per il gaming da remoto, corrisponde a 48,57 milioni di euro, pari al 94,15% dell’ammontare complessivamente giocato.** Ogni 100 euro giocati in tutti i giochi fisici mediamente tornano ai giocatori poco più di 73 euro. **Ma si perde sempre, rispetto ai giochi fisici è solo più complesso capire il meccanismo matematico-statistico che genera e dimensiona la perdita.** Il modello di contrasto all’azzardo utilizzato quando si parla di gioco fisico è da adattare profondamente quando si parla di piattaforme online. Diversi sono i giochi, con il poker e le scommesse sportive a farla da padroni, ; diversa l’età media, più bassa che nel gioco fisico; diverso il sesso dei giocatori, con gli uomini marcatamente in testa alle classifiche. Gli investimenti pubblicitari che ruotano attorno all’azzardo online sono stati significativi in questi anni, presentando un mondo di facile accessibilità, interattivo, con una offerta illimitata di giochi. Rilevanti anche le “promozioni”, le piccole somme che il gestore regala come incentivo a chi gioca per la prima volta.

Fig. 5 – Raccolta online nei distretti sanitari emiliano romagnoli con popolazione residente compresa fra gli 80.000 e i 90.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente in età 18-74 anni). Annualità 2022. Valori assoluti in euro. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



DISTRETTO SANITARIO DI FAENZA	Brisighella, Casola Valsenio, Castel Bolognese, Faenza, Riolo Terme, Solarolo
DISTRETTO SANITARIO DI MIRANDOLA	Camposanto, Cavezzo, Concordia sulla Secchia, Finale Emilia, Medolla, Mirandola, San Felice Sul Panaro, San Possidonio, San Prospero
DISTRETTO SANITARIO PIANURA OVEST BOLOGNA	Anzola dell’Emilia, Calderara di Reno, Crevalcore, Sala Bolognese, S.Giovanni in Persiceto, S.Agata Bolognese
DISTRETTO SANITARIO DI SCANDIANO	Scandiano, Baiso, Casalgrande, Castellarano, Rubiera, Viano

d) Il Gratta & Vinci nei comuni dell'area nord della provincia di Modena

Il Gratta&Vinci è erroneamente considerato il “meno pericoloso” dei giochi d'azzardo ed è storicamente il più diffuso fra la popolazione anziana. Mediamente risulta vincente (con un premio di modesta entità) un tagliando ogni quattro: la vincita viene solitamente immediatamente “reinvestita” nel gioco con l'acquisto di ulteriori biglietti. Il successo nazionale dei Gratta&Vinci è di lunga data ed il Covid, nel biennio 2020-21, ha contribuito alla ulteriore diffusione, con una rete fisica di distribuzione che è costituita da 84 punti vendita (2 rivendite ogni 10 kmq) nel territorio dei nove comuni modenesi dell'area nord . Come noto il Gratta&Vinci non ha avuto limitazioni durante il lockdown, e non è stato oggetto delle chiusure obbligate dei locali dell'azzardo legale, che hanno raggiunto, tra 2020 e 2021, i 343 giorni.

Nei nove comuni analizzati sono stati giocati 15,9 milioni di euro durante l'annualità 2022 . Tale volume risulta significativamente in contrazione rispetto al dato 2021 (oltre 19 mln di euro) ma al di sopra delle raccolte registrate nel 2019 e nel 2020 (poco più di 13 milioni di euro).

La “spesa”, più precisamente quanto perso dai giocatori, è pari a 4,5 milioni di euro, ovvero il 28,29% dell'ammontare complessivo giocato. Quindi mediamente i giocatori hanno lasciato al banco più di 28 euro ogni 100 giocati.

I residenti maggiorenni hanno mediamente investito 224,85 euro pro capite in Gratta&Vinci, corrispondenti all'incirca a 45 “grattini” a testa. E' impossibile sapere quanti siano gli effettivi giocatori, possiamo ipotizzare che non superino il 10% della popolazione, percentuale che comprende sia chi ne acquista uno al mese che chi ne acquista diversi ogni giorno.

L'analisi dei dati, rapportati alla popolazione comunale, deve ovviamente essere interpretata anche alla luce delle giocate eseguite dai fruitori dei punti vendita non residenti. Aspetto particolarmente importante, per i giochi fisici, nelle realtà territoriali polo attrattore di flussi di individui per svariati motivi (lavoro, turismo ecc).

Un consiglio a chi gratta

Il Gratta&Vinci si basa sulle frequenti vincite, mediamente 1 ogni 4 biglietti acquistati. La gran parte di queste vincite è di piccolo importo, è immediatamente reinvestito nel gioco e quasi sempre perso. L'incapacità del giocatore di esaminare il bilancio della propria attività è nota: ci si ricorda delle 3-4 volte nelle quali il bilancio è stato in attivo e ci si dimentica delle 50-100 nelle quali si è perso. Per questo sarebbe un'ottima idea segnare su un'agenda per un anno quanto speso e quanto vinto. Tale metodologia rappresenta un modo più scientifico per valutare il bilancio o lo “sbilancio” del gioco d'azzardo.

Tab. 12 – Raccolta del Gratta&Vinci nei comuni dell'area nord della provincia di Modena. Periodo 2019-2022. Valori assoluti (in euro) e %. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Aree territoriali	Valori assoluti			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	443.400,00	440.850,00	299.550,00	98.735,51
Cavezzo	1.233.600,00	1.532.100,00	1.124.850,00	1.283.707,42
Concordia sulla Secchia	1.791.300,00	2.111.850,00	1.390.650,00	1.345.818,79
Finale Emilia	2.510.850,00	3.003.600,00	2.354.850,00	2.242.676,40
Medolla	1.472.100,00	1.778.400,00	1.361.100,00	1.151.703,97
Mirandola	4.625.250,00	5.772.600,00	3.880.800,00	4.157.823,13
San Felice sul Panaro	1.873.350,00	2.220.000,00	1.245.450,00	1.328.016,54
San Possidonio	1.361.400,00	1.557.900,00	1.030.050,00	1.006.007,50
San Prospero	610.200,00	663.600,00	437.700,00	421.502,93
Area NORD	15.921.450,00	19.080.900,00	13.125.000,00	13.035.992,19
Aree territoriali	Valori procapite (popolazione 18-74 anni)			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	164,16	165,36	115,39	37,77
Cavezzo	207,05	260,16	191,89	217,39
Concordia sulla Secchia	256,05	306,15	201,49	193,42
Finale Emilia	199,26	238,87	186,57	176,73
Medolla	273,27	335,23	258,52	221,18
Mirandola	227,88	284,20	191,06	204,74
San Felice sul Panaro	210,18	249,86	139,25	147,28
San Possidonio	454,86	528,64	349,17	342,88
San Prospero	122,95	134,39	89,27	85,67
Area NORD	224,85	270,98	186,55	184,77

A livello di singolo comune si evidenzia il dato di San Possidonio, storicamente il più elevato nel distretto: 454,86 euro ogni residente maggiorenne, corrispondente a quasi il doppio del dato medio dell'area.

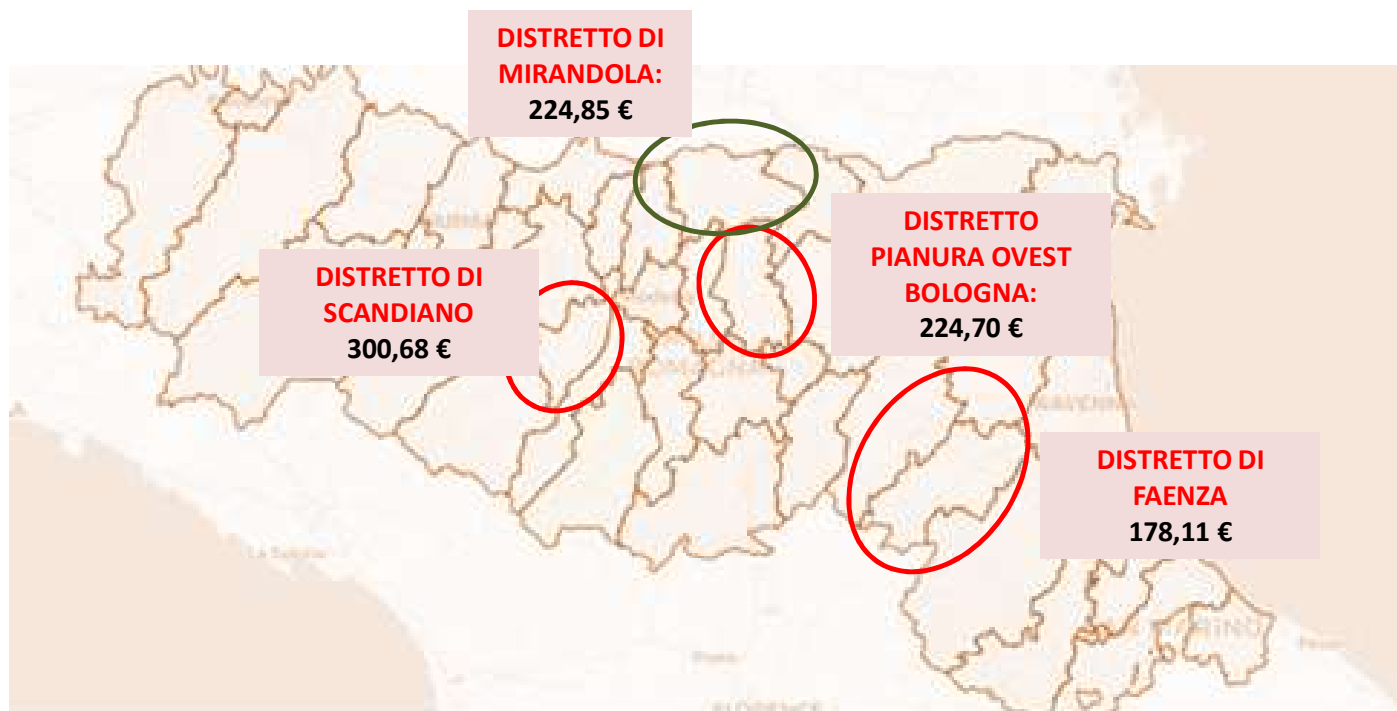
Tab. 13 – Raccolta del Gratta&Vinci nei comuni dell'area nord della provincia di Modena. Periodo 2019-2022. Variazioni assolute (in euro) e %. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	2.550,00	141.300,00	200.814,49	n.c.
Cavezzo	-298.500,00	407.250,00	-158.857,42	n.c.
Concordia sulla Secchia	-320.550,00	721.200,00	44.831,21	n.c.
Finale Emilia	-492.750,00	648.750,00	112.173,60	n.c.
Medolla	-306.300,00	417.300,00	209.396,03	n.c.
Mirandola	-1.147.350,00	1.891.800,00	-277.023,13	n.c.
San Felice sul Panaro	-346.650,00	974.550,00	-82.566,54	n.c.
San Possidonio	-196.500,00	527.850,00	24.042,50	n.c.
San Prospero	-53.400,00	225.900,00	16.197,07	n.c.
Area NORD	-3.159.450,00	5.955.900,00	89.007,81	n.c.
Aree territoriali	Variazioni % rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Camposanto	0,6	47,2	203,4	n.c.
Cavezzo	-19,5	36,2	-12,4	n.c.
Concordia sulla Secchia	-15,2	51,9	3,3	n.c.
Finale Emilia	-16,4	27,5	5,0	n.c.
Medolla	-17,2	30,7	18,2	n.c.
Mirandola	-19,9	48,7	-6,7	n.c.
San Felice sul Panaro	-15,6	78,2	-6,2	n.c.
San Possidonio	-12,6	51,2	2,4	n.c.
San Prospero	-8,0	51,6	3,8	n.c.
Area NORD	-16,6	45,4	0,7	n.c.

Tab. 14 – Raccolta, vincite e spese (perdite) del Gratta&Vinci nei comuni dell'area nord della provincia di Modena. Annualità 2022. Valori assoluti (in euro) e composizioni %. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Area territoriale	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VONCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VONCITE	SPESE (PERDITE)
Camposanto	443.400,00	319.756,00	123.644,00	100,0	72,1	27,9
Cavezzo	1.233.600,00	866.669,00	366.931,00	100,0	70,3	29,7
Concordia sulla Secchia	1.791.300,00	1.284.716,00	506.584,00	100,0	71,7	28,3
Finale Emilia	2.510.850,00	1.770.753,00	740.097,00	100,0	70,5	29,5
Medolla	1.472.100,00	1.078.879,00	393.221,00	100,0	73,3	26,7
Mirandola	4.625.250,00	3.337.632,00	1.287.618,00	100,0	72,2	27,8
San Felice sul Panaro	1.873.350,00	1.335.446,00	537.904,00	100,0	71,3	28,7
San Possidonio	1.361.400,00	998.539,00	362.861,00	100,0	73,3	26,7
San Prospero	610.200,00	425.513,00	184.687,00	100,0	69,7	30,3
Area NORD	15.921.450,00	11.417.903,00	4.503.547,00	100,0	71,71	28,29

Fig. 6 – Giocate al GRATTA & VINCI nei distretti sanitari emiliano romagnoli con popolazione residente compresa fra gli 80.000 e i 90.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente maggiorenne). Annualità 2022. Valori assoluti in euro. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



DISTRETTO SANITARIO DI FAENZA	Brisighella, Casola Valsenio, Castel Bolognese, Faenza, Riolo Terme, Solarolo
DISTRETTO SANITARIO DI MIRANDOLA	Camposanto, Cavezzo, Concordia sulla Secchia, Finale Emilia, Medolla, Mirandola, San Felice Sul Panaro, San Possidonio, San Prospero
DISTRETTO SANITARIO PIANURA OVEST BOLOGNA	Anzola dell'Emilia, Calderara di Reno, Crevalcore, Sala Bolognese, S.Giovanni in Persiceto, S.Agata Bolognese
DISTRETTO SANITARIO DI SCANDIANO	Scandiano, Baiso, Casalgrande, Castellarano, Rubiera, Viano

ALLEGATO STATISTICO

Dati comuni modenesi

Anni 2017-2021

Tab. 15 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2021. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	1.903.776,41	1.735.323,64	168.452,77	100,0	91,2	8,8	0,3	0,3	0,5
Bomporto	11.155.225,53	10.437.544,86	717.680,67	100,0	93,6	6,4	2,0	2,0	2,3
Campogalliano	5.834.614,28	5.479.752,95	354.861,33	100,0	93,9	6,1	1,1	1,1	1,1
Camposanto	1.754.094,53	1.680.452,39	73.642,14	100,0	95,8	4,2	0,3	0,3	0,2
Carpi	61.472.464,50	57.840.997,27	3.631.467,23	100,0	94,1	5,9	11,1	11,1	11,5
Castelfranco Emilia	28.958.685,72	27.337.077,70	1.621.608,02	100,0	94,4	5,6	5,2	5,3	5,1
Castelnuovo Rangone	11.576.170,88	10.941.312,26	634.858,62	100,0	94,5	5,5	2,1	2,1	2,0
Castelvetro di Modena	11.570.618,59	11.095.939,40	474.679,19	100,0	95,9	4,1	2,1	2,1	1,5
Cavezzo	5.351.986,12	5.098.367,95	253.618,17	100,0	95,3	4,7	1,0	1,0	0,8
Concordia sulla Secchia	6.133.668,69	5.710.001,97	423.666,72	100,0	93,1	6,9	1,1	1,1	1,3
Fanano	1.144.228,06	1.059.689,82	84.538,24	100,0	92,6	7,4	0,2	0,2	0,3
Finale Emilia	6.637.252,57	6.206.423,86	430.828,71	100,0	93,5	6,5	1,2	1,2	1,4
Fiorano Modenese	15.020.793,06	14.075.893,65	944.899,41	100,0	93,7	6,3	2,7	2,7	3,0
Fiumalbo	294.269,06	286.378,13	7.890,93	100,0	97,3	2,7	0,1	0,1	0,0
Formigine	38.786.676,27	36.966.632,91	1.820.043,36	100,0	95,3	4,7	7,0	7,1	5,7
Frassinoro	637.749,48	588.901,46	48.848,02	100,0	92,3	7,7	0,1	0,1	0,2
Guiglia	1.158.853,71	1.074.741,57	84.112,14	100,0	92,7	7,3	0,2	0,2	0,3
Lama Mocogno	795.947,35	729.063,32	66.884,03	100,0	91,6	8,4	0,1	0,1	0,2
Maranello	12.718.398,80	11.958.434,26	759.964,54	100,0	94,0	6,0	2,3	2,3	2,4
Marano sul Panaro	1.896.447,41	1.796.947,68	99.499,73	100,0	94,8	5,2	0,3	0,3	0,3
Medolla	2.057.933,45	1.948.431,47	109.501,98	100,0	94,7	5,3	0,4	0,4	0,3
Mirandola	14.221.980,48	13.457.597,09	764.383,39	100,0	94,6	5,4	2,6	2,6	2,4
Modena	137.376.523,44	129.032.508,74	8.344.014,70	100,0	93,9	6,1	24,9	24,8	26,3
Montecreto	934.739,88	883.623,05	51.116,83	100,0	94,5	5,5	0,2	0,2	0,2
Montefiorino	699.137,45	653.798,29	45.339,16	100,0	93,5	6,5	0,1	0,1	0,1
Montese	597.045,99	570.105,79	26.940,20	100,0	95,5	4,5	0,1	0,1	0,1
Nonantola	12.158.840,42	11.331.163,26	827.677,16	100,0	93,2	6,8	2,2	2,2	2,6
Novi di Modena	6.938.774,77	6.506.266,52	432.508,25	100,0	93,8	6,2	1,3	1,3	1,4
Palagano	818.785,62	763.203,34	55.582,28	100,0	93,2	6,8	0,1	0,1	0,2
Pavullo nel Frignano	15.714.125,05	14.917.535,20	796.589,85	100,0	94,9	5,1	2,8	2,9	2,5
Pievepelago	2.817.796,22	2.677.042,54	140.753,68	100,0	95,0	5,0	0,5	0,5	0,4
Polinago	738.306,33	684.211,62	54.094,71	100,0	92,7	7,3	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	5.270.177,06	5.099.161,29	171.015,77	100,0	96,8	3,2	1,0	1,0	0,5
Ravarino	3.185.697,24	2.981.684,40	204.012,84	100,0	93,6	6,4	0,6	0,6	0,6
Riolunato	286.020,31	260.697,96	25.322,35	100,0	91,1	8,9	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	3.062.994,59	2.828.561,51	234.433,08	100,0	92,3	7,7	0,6	0,5	0,7
San Felice sul Panaro	5.905.182,15	5.750.811,94	154.370,21	100,0	97,4	2,6	1,1	1,1	0,5
San Possidonio	3.183.658,09	2.995.649,49	188.008,60	100,0	94,1	5,9	0,6	0,6	0,6
San Prospero	3.450.258,20	3.246.127,05	204.131,15	100,0	94,1	5,9	0,6	0,6	0,6
Sassuolo	49.648.976,11	46.827.498,65	2.821.477,46	100,0	94,3	5,7	9,0	9,0	8,9
Savignano sul Panaro	9.901.263,65	9.362.098,60	539.165,05	100,0	94,6	5,4	1,8	1,8	1,7
Serramazzoni	7.282.766,54	6.882.251,13	400.515,41	100,0	94,5	5,5	1,3	1,3	1,3
Sestola	1.286.862,84	1.181.829,62	105.033,22	100,0	91,8	8,2	0,2	0,2	0,3
Soliera	11.334.276,85	10.651.076,60	683.200,25	100,0	94,0	6,0	2,1	2,0	2,2
Spilamberto	7.400.267,53	7.014.037,94	386.229,59	100,0	94,8	5,2	1,3	1,3	1,2
Vignola	16.671.500,00	15.642.922,39	1.028.577,61	100,0	93,8	6,2	3,0	3,0	3,2
Zocca	3.885.413,66	3.693.240,16	192.173,50	100,0	95,1	4,9	0,7	0,7	0,6
Totale	551.631.224,94	519.943.012,69	31.688.212,25	100,0	94,3	5,7	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 16 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	1.426.464,01	1.314.151,78	112.312,23	100,0	92,1	7,9	0,4	0,4	0,5
Bomporto	7.104.816,88	6.572.967,90	531.848,98	100,0	92,5	7,5	1,8	1,8	2,4
Campogalliano	4.122.382,60	3.877.426,73	244.955,87	100,0	94,1	5,9	1,1	1,1	1,1
Camposanto	549.226,66	523.364,91	25.861,75	100,0	95,3	4,7	0,1	0,1	0,1
Carpi	50.124.936,90	47.448.769,71	2.676.167,19	100,0	94,7	5,3	12,9	12,9	12,2
Castelfranco Emilia	22.327.535,69	21.127.777,85	1.199.757,84	100,0	94,6	5,4	5,7	5,8	5,5
Castelnuovo Rangone	5.607.960,97	5.207.508,23	400.452,74	100,0	92,9	7,1	1,4	1,4	1,8
Castelvetro di Modena	5.468.389,84	5.233.777,45	234.612,39	100,0	95,7	4,3	1,4	1,4	1,1
Cavezzo	3.396.149,31	3.234.914,46	161.234,85	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Concordia sulla Secchia	3.706.450,75	3.452.077,44	254.373,31	100,0	93,1	6,9	1,0	0,9	1,2
Fanano	800.909,16	731.236,66	69.672,50	100,0	91,3	8,7	0,2	0,2	0,3
Finale Emilia	5.499.937,04	5.149.072,98	350.864,06	100,0	93,6	6,4	1,4	1,4	1,6
Fiorano Modenese	8.671.831,42	8.155.360,25	516.471,17	100,0	94,0	6,0	2,2	2,2	2,4
Fiumalbo	102.398,94	95.386,42	7.012,52	100,0	93,2	6,8	0,0	0,0	0,0
Formigine	23.862.498,92	22.636.015,42	1.226.483,50	100,0	94,9	5,1	6,1	6,2	5,6
Frassinoro	25.704,25	24.420,75	1.283,50	100,0	95,0	5,0	0,0	0,0	0,0
Guiglia	1.102.706,87	1.047.522,99	55.183,88	100,0	95,0	5,0	0,3	0,3	0,3
Lama Mocogno	447.940,59	404.253,63	43.686,96	100,0	90,2	9,8	0,1	0,1	0,2
Maranello	8.772.685,42	8.221.836,11	550.849,31	100,0	93,7	6,3	2,3	2,2	2,5
Marano sul Panaro	913.986,49	842.398,82	71.587,67	100,0	92,2	7,8	0,2	0,2	0,3
Medolla	1.549.160,41	1.463.898,70	85.261,71	100,0	94,5	5,5	0,4	0,4	0,4
Mirandola	8.376.018,61	7.879.204,46	496.814,15	100,0	94,1	5,9	2,2	2,1	2,3
Modena	107.159.920,76	101.147.251,12	6.012.669,64	100,0	94,4	5,6	27,6	27,6	27,4
Montecreto	455.982,37	413.430,06	42.552,31	100,0	90,7	9,3	0,1	0,1	0,2
Montefiorino	1.016.969,39	961.655,97	55.313,42	100,0	94,6	5,4	0,3	0,3	0,3
Montese	485.542,68	460.969,09	24.573,59	100,0	94,9	5,1	0,1	0,1	0,1
Nonantola	9.193.886,44	8.656.499,70	537.386,74	100,0	94,2	5,8	2,4	2,4	2,5
Novi di Modena	4.520.611,50	4.271.136,41	249.475,09	100,0	94,5	5,5	1,2	1,2	1,1
Palagano	581.302,62	547.092,51	34.210,11	100,0	94,1	5,9	0,1	0,1	0,2
Pavullo nel Frignano	9.602.497,82	8.937.703,51	664.794,31	100,0	93,1	6,9	2,5	2,4	3,0
Pievepelago	1.911.936,92	1.786.464,62	125.472,30	100,0	93,4	6,6	0,5	0,5	0,6
Polinago	507.868,93	468.098,59	39.770,34	100,0	92,2	7,8	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	2.394.329,47	2.271.287,99	123.041,48	100,0	94,9	5,1	0,6	0,6	0,6
Ravarino	1.815.228,21	1.662.295,43	152.932,78	100,0	91,6	8,4	0,5	0,5	0,7
Riolunato	354.580,36	324.189,20	30.391,16	100,0	91,4	8,6	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	2.177.537,23	2.057.911,31	119.625,92	100,0	94,5	5,5	0,6	0,6	0,5
San Felice sul Panaro	2.974.631,30	2.806.956,17	167.675,13	100,0	94,4	5,6	0,8	0,8	0,8
San Possidonio	2.289.611,51	2.168.325,94	121.285,57	100,0	94,7	5,3	0,6	0,6	0,6
San Prospero	3.376.468,31	3.217.155,22	159.313,09	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Sassuolo	32.452.398,56	30.627.588,36	1.824.810,20	100,0	94,4	5,6	8,3	8,4	8,3
Savignano sul Panaro	5.672.162,90	5.408.836,40	263.326,50	100,0	95,4	4,6	1,5	1,5	1,2
Serramazzone	7.979.666,76	7.759.362,93	220.303,83	100,0	97,2	2,8	2,1	2,1	1,0
Sestola	1.189.767,63	1.080.499,71	109.267,92	100,0	90,8	9,2	0,3	0,3	0,5
Soliera	6.785.287,40	6.385.080,86	400.206,54	100,0	94,1	5,9	1,7	1,7	1,8
Spilamberto	5.795.883,13	5.498.472,47	297.410,66	100,0	94,9	5,1	1,5	1,5	1,4
Vignola	11.975.468,88	11.266.708,35	708.760,53	100,0	94,1	5,9	3,1	3,1	3,2
Zocca	2.053.073,32	1.938.480,61	114.592,71	100,0	94,4	5,6	0,5	0,5	0,5
Totale	388.682.706,13	366.766.796,18	21.915.909,95	100,0	94,4	5,6	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 17 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	821.090,47	752.841,54	68.248,93	100,0	91,7	8,3	0,3	0,3	0,5
Bomporto	5.224.178,56	4.806.339,25	417.839,31	100,0	92,0	8,0	1,8	1,8	2,8
Campogalliano	3.856.625,63	3.681.768,88	174.856,75	100,0	95,5	4,5	1,4	1,4	1,2
Camposanto	318.087,26	310.952,48	7.134,78	100,0	97,8	2,2	0,1	0,1	0,0
Carpi	28.309.401,24	26.677.201,35	1.632.199,89	100,0	94,2	5,8	10,0	9,9	11,1
Castelfranco Emilia	14.445.766,61	13.643.327,77	802.438,84	100,0	94,4	5,6	5,1	5,1	5,5
Castelnuovo Rangone	4.122.513,75	3.895.337,64	227.176,11	100,0	94,5	5,5	1,5	1,5	1,5
Castelvetro di Modena	5.208.632,80	4.961.689,96	246.942,84	100,0	95,3	4,7	1,8	1,8	1,7
Cavezzo	2.551.309,04	2.436.053,82	115.255,22	100,0	95,5	4,5	0,9	0,9	0,8
Concordia sulla Secchia	2.717.405,07	2.559.794,85	157.610,22	100,0	94,2	5,8	1,0	1,0	1,1
Fanano	722.259,46	680.875,95	41.383,51	100,0	94,3	5,7	0,3	0,3	0,3
Finale Emilia	5.745.685,59	5.505.821,72	239.863,87	100,0	95,8	4,2	2,0	2,1	1,6
Fiorano Modenese	7.806.380,59	7.373.214,64	433.165,95	100,0	94,5	5,5	2,8	2,7	2,9
Fiumalbo	106.051,40	102.343,98	3.707,42	100,0	96,5	3,5	0,0	0,0	0,0
Formigine	18.026.359,73	17.362.301,80	664.057,93	100,0	96,3	3,7	6,4	6,5	4,5
Frassinoro	29.084,83	24.042,72	5.042,11	100,0	82,7	17,3	0,0	0,0	0,0
Guiglia	1.574.318,41	1.509.200,33	65.118,08	100,0	95,9	4,1	0,6	0,6	0,4
Lama Mocogno	527.254,86	487.995,03	39.259,83	100,0	92,6	7,4	0,2	0,2	0,3
Maranello	8.488.800,63	8.066.877,85	421.922,78	100,0	95,0	5,0	3,0	3,0	2,9
Marano sul Panaro	800.702,21	745.672,75	55.029,46	100,0	93,1	6,9	0,3	0,3	0,4
Medolla	984.381,99	944.918,98	39.463,01	100,0	96,0	4,0	0,3	0,4	0,3
Mirandola	8.009.716,38	7.778.822,77	230.893,61	100,0	97,1	2,9	2,8	2,9	1,6
Modena	69.785.891,95	65.863.517,88	3.922.374,07	100,0	94,4	5,6	24,6	24,5	26,7
Montecreto	318.189,24	319.877,85	-1.688,61	100,0	100,5	-0,5	0,1	0,1	0,0
Montefiorino	1.422.515,88	1.359.547,61	62.968,27	100,0	95,6	4,4	0,5	0,5	0,4
Montese	388.855,90	363.631,66	25.224,24	100,0	93,5	6,5	0,1	0,1	0,2
Nonantola	7.416.633,04	7.155.993,43	260.639,61	100,0	96,5	3,5	2,6	2,7	1,8
Novi di Modena	4.247.489,51	4.026.375,45	221.114,06	100,0	94,8	5,2	1,5	1,5	1,5
Palagano	424.517,02	406.459,37	18.057,65	100,0	95,7	4,3	0,1	0,2	0,1
Pavullo nel Frignano	6.337.540,30	5.913.849,07	423.691,23	100,0	93,3	6,7	2,2	2,2	2,9
Pievepelago	1.662.024,18	1.569.083,68	92.940,50	100,0	94,4	5,6	0,6	0,6	0,6
Polinago	409.705,70	381.374,02	28.331,68	100,0	93,1	6,9	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	871.652,38	814.275,63	57.376,75	100,0	93,4	6,6	0,3	0,3	0,4
Ravarino	2.526.840,05	2.420.806,06	106.033,99	100,0	95,8	4,2	0,9	0,9	0,7
Riolunato	376.225,47	359.701,61	16.523,86	100,0	95,6	4,4	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	1.510.624,70	1.378.021,64	132.603,06	100,0	91,2	8,8	0,5	0,5	0,9
San Felice sul Panaro	2.257.603,47	2.140.272,77	117.330,70	100,0	94,8	5,2	0,8	0,8	0,8
San Possidonio	1.871.370,90	1.775.809,33	95.561,57	100,0	94,9	5,1	0,7	0,7	0,7
San Prospero	2.195.831,84	2.111.728,72	84.103,12	100,0	96,2	3,8	0,8	0,8	0,6
Sassuolo	23.874.408,00	22.429.163,71	1.445.244,29	100,0	93,9	6,1	8,4	8,4	9,8
Savignano sul Panaro	4.700.029,84	4.486.415,09	213.614,75	100,0	95,5	4,5	1,7	1,7	1,5
Serramazzoni	8.478.847,86	8.340.075,95	138.771,91	100,0	98,4	1,6	3,0	3,1	0,9
Sestola	737.939,38	693.903,45	44.035,93	100,0	94,0	6,0	0,3	0,3	0,3
Soliera	7.667.804,53	7.283.870,61	383.933,92	100,0	95,0	5,0	2,7	2,7	2,6
Spilamberto	3.316.240,59	3.128.982,08	187.258,51	100,0	94,4	5,6	1,2	1,2	1,3
Vignola	8.335.047,59	7.878.378,09	456.669,50	100,0	94,5	5,5	2,9	2,9	3,1
Zocca	1.602.553,88	1.522.465,12	80.088,76	100,0	95,0	5,0	0,6	0,6	0,5
Totale	283.132.389,71	268.430.975,94	14.701.413,77	100,0	94,8	5,2	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 18 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente in età 18-74 anni. Annualità 2020 e 2021. Valori assoluti.

Comuni	Anno 2020			Anno 2021		
	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO
Bastiglia	472,97	435,73	37,24	631,64	575,75	55,89
Bomporto	961,28	889,32	71,96	1.500,16	1.403,65	96,51
Campogalliano	654,76	615,86	38,91	933,99	877,18	56,81
Camposanto	246,51	234,90	11,61	770,69	738,34	32,36
Carpi	969,20	917,45	51,75	1.200,19	1.129,29	70,90
Castelfranco Emilia	940,42	889,89	50,53	1.215,68	1.147,60	68,07
Castelnuovo Rangone	518,25	481,24	37,01	1.074,95	1.016,00	58,95
Castelvetro di Modena	668,67	639,98	28,69	1.435,03	1.376,16	58,87
Cavezzo	695,50	662,49	33,02	1.091,57	1.039,85	51,73
Concordia sulla Secchia	637,18	593,45	43,73	1.061,37	988,06	73,31
Fanano	373,38	340,90	32,48	533,19	493,80	39,39
Finale Emilia	514,40	481,58	32,82	624,10	583,58	40,51
Fiorano Modenese	698,16	656,58	41,58	1.218,63	1.141,97	76,66
Fiumalbo	119,35	111,17	8,17	345,39	336,12	9,26
Formigine	949,75	900,94	48,82	1.551,65	1.478,84	72,81
Frassinoro	20,70	19,66	1,03	526,63	486,29	40,34
Guiglia	381,82	362,72	19,11	395,24	366,56	28,69
Lama Mocogno	237,89	214,69	23,20	423,15	387,59	35,56
Maranello	689,68	646,37	43,31	1.007,16	946,98	60,18
Marano sul Panaro	240,97	222,09	18,87	499,85	473,63	26,23
Medolla	338,32	319,70	18,62	447,67	423,85	23,82
Mirandola	482,05	453,45	28,59	820,47	776,37	44,10
Modena	804,33	759,20	45,13	1.042,29	978,99	63,31
Montecreto	720,35	653,13	67,22	1.462,82	1.382,82	80,00
Montefiorino	717,69	678,66	39,04	491,31	459,45	31,86
Montese	220,10	208,96	11,14	265,71	253,72	11,99
Nonantola	802,12	755,23	46,88	1.057,20	985,23	71,97
Novi di Modena	624,31	589,85	34,45	964,12	904,02	60,10
Palagano	400,07	376,53	23,54	574,18	535,21	38,98
Pavullo nel Frignano	747,10	695,38	51,72	1.214,95	1.153,36	61,59
Pievepelago	1.198,71	1.120,04	78,67	1.823,82	1.732,71	91,10
Polinago	473,76	436,66	37,10	682,98	632,94	50,04
Prignano sulla Secchia	874,48	829,54	44,94	1.917,82	1.855,59	62,23
Ravarino	403,92	369,89	34,03	705,89	660,69	45,21
Riolunato	740,25	676,80	63,45	604,69	551,16	53,54
San Cesario sul Panaro	460,85	435,54	25,32	648,39	598,76	49,63
San Felice sul Panaro	384,52	362,84	21,67	770,81	750,66	20,15
San Possidonio	915,11	866,64	48,48	1.277,55	1.202,11	75,44
San Prospero	771,24	734,85	36,39	782,90	736,58	46,32
Sassuolo	1.103,04	1.041,01	62,02	1.701,71	1.605,00	96,71
Savignano sul Panaro	850,27	810,80	39,47	1.473,40	1.393,17	80,23
Serramazzone	1.271,86	1.236,75	35,11	1.142,93	1.080,08	62,86
Sestola	681,82	619,20	62,62	737,88	677,65	60,23
Soliera	601,37	565,90	35,47	1.007,94	947,18	60,76
Spilamberto	636,63	603,96	32,67	815,91	773,32	42,58
Vignola	660,13	621,06	39,07	920,11	863,34	56,77
Zocca	622,71	587,95	34,76	1.171,01	1.113,09	57,92

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

Tab. 19 – Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Annualità 2021. Valori assoluti e composizioni %

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	352.200,00	251.930,00	100.270,00	100,0	71,5	28,5	0,2	0,2	0,2
Bomporto	2.314.650,00	1.694.713,00	619.937,00	100,0	73,2	26,8	1,3	1,3	1,3
Campogalliano	2.432.100,00	1.747.012,00	685.088,00	100,0	71,8	28,2	1,4	1,4	1,4
Camposanto	440.850,00	303.380,00	137.470,00	100,0	68,8	31,2	0,3	0,2	0,3
Carpi	17.133.750,00	12.319.146,00	4.814.604,00	100,0	71,9	28,1	9,8	9,6	10,2
Castelfranco Emilia	6.415.050,00	4.640.773,00	1.774.277,00	100,0	72,3	27,7	3,7	3,6	3,7
Castelnuovo Rangone	3.252.150,00	2.384.184,00	867.966,00	100,0	73,3	26,7	1,9	1,9	1,8
Castelvetro di Modena	2.675.100,00	2.973.300,00	-298.200,00	100,0	n.c.	n.c.	1,5	2,3	n.c.
Cavezzo	1.532.100,00	1.076.550,00	455.550,00	100,0	70,3	29,7	0,9	0,8	1,0
Concordia sulla Secchia	2.111.850,00	1.510.990,00	600.860,00	100,0	71,5	28,5	1,2	1,2	1,3
Fanano	474.150,00	346.649,00	127.501,00	100,0	73,1	26,9	0,3	0,3	0,3
Finale Emilia	3.003.600,00	2.100.085,00	903.515,00	100,0	69,9	30,1	1,7	1,6	1,9
Fiorano Modenese	7.023.900,00	5.041.648,00	1.982.252,00	100,0	71,8	28,2	4,0	3,9	4,2
Fiumalbo	187.800,00	134.710,00	53.090,00	100,0	71,7	28,3	0,1	0,1	0,1
Formigine	8.397.750,00	6.030.627,00	2.367.123,00	100,0	71,8	28,2	4,8	4,7	5,0
Frassinoro	169.950,00	116.852,00	53.098,00	100,0	68,8	31,2	0,1	0,1	0,1
Guiglia	103.350,00	70.089,00	33.261,00	100,0	67,8	32,2	0,1	0,1	0,1
Lama Mocogno	191.400,00	127.041,00	64.359,00	100,0	66,4	33,6	0,1	0,1	0,1
Maranello	5.181.600,00	3.790.612,00	1.390.988,00	100,0	73,2	26,8	3,0	3,0	2,9
Marano sul Panaro	1.599.750,00	1.131.722,00	468.028,00	100,0	70,7	29,3	0,9	0,9	1,0
Medolla	1.778.400,00	1.286.440,00	491.960,00	100,0	72,3	27,7	1,0	1,0	1,0
Mirandola	5.772.600,00	4.218.837,00	1.553.763,00	100,0	73,1	26,9	3,3	3,3	3,3
Modena	53.149.350,00	38.597.874,00	14.551.476,00	100,0	72,6	27,4	30,3	30,2	30,7
Montecreto	23.250,00	17.614,00	5.636,00	100,0	75,8	24,2	0,0	0,0	0,0
Montefiorino	213.300,00	149.573,00	63.727,00	100,0	70,1	29,9	0,1	0,1	0,1
Montese	270.900,00	190.778,00	80.122,00	100,0	70,4	29,6	0,2	0,1	0,2
Nonantola	4.406.100,00	3.106.912,00	1.299.188,00	100,0	70,5	29,5	2,5	2,4	2,7
Novi di Modena	1.441.650,00	1.050.253,00	391.397,00	100,0	72,9	27,1	0,8	0,8	0,8
Palagano	179.250,00	131.256,00	47.994,00	100,0	73,2	26,8	0,1	0,1	0,1
Pavullo nel Frignano	3.479.550,00	2.451.931,00	1.027.619,00	100,0	70,5	29,5	2,0	1,9	2,2
Pievepelago	519.600,00	373.785,00	145.815,00	100,0	71,9	28,1	0,3	0,3	0,3
Polinago	125.100,00	87.899,00	37.201,00	100,0	70,3	29,7	0,1	0,1	0,1
Prignano sulla Secchia	250.500,00	177.416,00	73.084,00	100,0	70,8	29,2	0,1	0,1	0,2
Ravarino	1.531.500,00	1.105.119,00	426.381,00	100,0	72,2	27,8	0,9	0,9	0,9
Riolunato	37.800,00	25.650,00	12.150,00	100,0	67,9	32,1	0,0	0,0	0,0
San Cesario sul Panaro	786.900,00	554.556,00	232.344,00	100,0	70,5	29,5	0,4	0,4	0,5
San Felice sul Panaro	2.220.000,00	1.564.165,00	655.835,00	100,0	70,5	29,5	1,3	1,2	1,4
San Possidonio	1.557.900,00	1.122.735,00	435.165,00	100,0	72,1	27,9	0,9	0,9	0,9
San Prospero	663.600,00	451.418,00	212.182,00	100,0	68,0	32,0	0,4	0,4	0,4
Sassuolo	13.819.200,00	10.057.419,00	3.761.781,00	100,0	72,8	27,2	7,9	7,9	7,9
Savignano sul Panaro	2.113.350,00	1.525.811,00	587.539,00	100,0	72,2	27,8	1,2	1,2	1,2
Serramazzone	1.092.300,00	792.028,00	300.272,00	100,0	72,5	27,5	0,6	0,6	0,6
Sestola	474.750,00	325.256,00	149.494,00	100,0	68,5	31,5	0,3	0,3	0,3
Soliera	2.609.550,00	2.127.998,00	481.552,00	100,0	81,5	18,5	1,5	1,7	1,0
Spilamberto	2.591.700,00	1.939.128,00	652.572,00	100,0	74,8	25,2	1,5	1,5	1,4
Vignola	8.361.000,00	6.050.275,00	2.310.725,00	100,0	72,4	27,6	4,8	4,7	4,9
Zocca	739.500,00	525.804,00	213.696,00	100,0	71,1	28,9	0,4	0,4	0,5
Totale	175.201.650,00	127.799.943,00	47.401.707,00	100,0	72,9	27,1	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 20 – Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	250.350,00	171.903,07	78.446,93	100,0	68,7	31,3	0,2	0,2	0,3
Bomporto	1.389.600,00	1.032.997,40	356.602,60	100,0	74,3	25,7	1,1	1,1	1,3
Campogalliano	1.793.250,00	1.281.843,53	511.406,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Camposanto	299.550,00	218.093,09	81.456,91	100,0	72,8	27,2	0,2	0,2	0,3
Carpi	11.721.450,00	8.535.616,46	3.185.833,54	100,0	72,8	27,2	9,7	9,0	12,0
Castelfranco Emilia	4.224.000,00	3.055.781,44	1.168.218,56	100,0	72,3	27,7	3,5	3,2	4,4
Castelnuovo Rangone	2.609.550,00	1.924.010,85	685.539,15	100,0	73,7	26,3	2,2	2,0	2,6
Castelvetro di Modena	1.650.150,00	1.184.740,48	465.409,52	100,0	71,8	28,2	1,4	1,3	1,7
Cavezzo	1.124.850,00	788.645,39	336.204,61	100,0	70,1	29,9	0,9	0,8	1,3
Concordia sulla Secchia	1.390.650,00	991.571,48	399.078,52	100,0	71,3	28,7	1,1	1,1	1,5
Fanano	370.200,00	273.208,18	96.991,82	100,0	73,8	26,2	0,3	0,3	0,4
Finale Emilia	2.354.850,00	1.657.012,80	697.837,20	100,0	70,4	29,6	1,9	1,8	2,6
Fiorano Modenese	5.160.300,00	5.791.146,53	-630.846,53	100,0	n.c	n.c	4,3	6,1	n.c
Fiumalbo	188.400,00	133.049,10	55.350,90	100,0	70,6	29,4	0,2	0,1	0,2
Formigine	5.958.750,00	4.372.869,79	1.585.880,21	100,0	73,4	26,6	4,9	4,6	6,0
Frassinoro	127.200,00	88.811,06	38.388,94	100,0	69,8	30,2	0,1	0,1	0,1
Guiglia	73.350,00	49.993,03	23.356,97	100,0	68,2	31,8	0,1	0,1	0,1
Lama Mocogno	190.200,00	137.453,13	52.746,87	100,0	72,3	27,7	0,2	0,1	0,2
Maranello	3.879.750,00	2.845.813,39	1.033.936,61	100,0	73,4	26,6	3,2	3,0	3,9
Marano sul Panaro	817.350,00	579.814,29	237.535,71	100,0	70,9	29,1	0,7	0,6	0,9
Medolla	1.361.100,00	1.014.748,43	346.351,57	100,0	74,6	25,4	1,1	1,1	1,3
Mirandola	3.880.800,00	2.781.128,25	1.099.671,75	100,0	71,7	28,3	3,2	2,9	4,1
Modena	37.099.650,00	27.120.287,54	9.979.362,46	100,0	73,1	26,9	30,6	28,7	37,5
Montecreto	32.850,00	23.077,03	9.772,97	100,0	70,2	29,8	0,0	0,0	0,0
Montefiorino	200.850,00	139.489,10	61.360,90	100,0	69,4	30,6	0,2	0,1	0,2
Montese	159.600,00	113.102,08	46.497,92	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Nonantola	2.860.050,00	2.079.840,92	780.209,08	100,0	72,7	27,3	2,4	2,2	2,9
Novi di Modena	1.065.150,00	766.707,27	298.442,73	100,0	72,0	28,0	0,9	0,8	1,1
Palagano	118.800,00	85.256,06	33.543,94	100,0	71,8	28,2	0,1	0,1	0,1
Pavullo nel Frignano	2.251.950,00	1.632.431,78	619.518,22	100,0	72,5	27,5	1,9	1,7	2,3
Pievepelago	380.400,00	276.137,19	104.262,81	100,0	72,6	27,4	0,3	0,3	0,4
Polinago	114.000,00	71.316,05	42.683,95	100,0	62,6	37,4	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	170.100,00	120.536,06	49.563,94	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Ravarino	1.067.250,00	779.449,36	287.800,64	100,0	73,0	27,0	0,9	0,8	1,1
Riolunato	31.200,00	23.917,01	7.282,99	100,0	76,7	23,3	0,0	0,0	0,0
San Cesario sul Panaro	506.550,00	360.062,17	146.487,83	100,0	71,1	28,9	0,4	0,4	0,6
San Felice sul Panaro	1.245.450,00	895.889,35	349.560,65	100,0	71,9	28,1	1,0	0,9	1,3
San Possidonio	1.030.050,00	763.301,39	266.748,61	100,0	74,1	25,9	0,9	0,8	1,0
San Prospero	437.700,00	306.404,15	131.295,85	100,0	70,0	30,0	0,4	0,3	0,5
Sassuolo	9.531.000,00	7.335.901,09	2.195.098,91	100,0	77,0	23,0	7,9	7,8	8,2
Savignano sul Panaro	1.297.350,00	906.410,49	390.939,51	100,0	69,9	30,1	1,1	1,0	1,5
Serramazzoni	748.350,00	522.501,30	225.848,70	100,0	69,8	30,2	0,6	0,6	0,8
Sestola	396.900,00	277.667,22	119.232,78	100,0	70,0	30,0	0,3	0,3	0,4
Soliera	1.813.200,00	1.296.368,53	516.831,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Spilamberto	1.827.300,00	1.319.009,61	508.290,39	100,0	72,2	27,8	1,5	1,4	1,9
Vignola	5.454.300,00	8.022.345,90	-2.568.045,90	100,0	n.c.	n.c	4,5	8,5	n.c.
Zocca	394.500,00	275.361,17	119.138,83	100,0	69,8	30,2	0,3	0,3	0,4
Totale	121.050.150,00	94.423.020,99	26.627.129,01	100,0	78,0	22,0	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 21 – Densità dei punti vendita e Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente maggiorenne. Annualità 2021. Valori assoluti.

Comuni	Numero di Punti vendita ogni 10 Km ² di superficie comunale	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO
Bastiglia	2,9	102,44	73,28	29,17
Bomporto	2,1	278,44	203,86	74,57
Campogalliano	2,2	339,21	243,66	95,55
Camposanto	2,2	165,36	113,80	51,56
Carpi	4,3	285,18	205,05	80,14
Castelfranco Emilia	1,9	235,02	170,02	65,00
Castelnuovo Rangone	2,7	260,46	190,95	69,52
Castelvetro di Modena	2,0	289,42	321,68	-32,26
Cavezzo	3,0	260,16	182,81	77,36
Concordia sulla Secchia	1,5	306,15	219,05	87,11
Fanano	0,2	182,72	133,58	49,13
Finale Emilia	1,5	238,87	167,02	71,86
Fiorano Modenese	7,2	498,43	357,77	140,7
Fiumalbo	0,8	180,06	129,16	50,90
Formigine	5,8	292,96	210,38	82,58
Frassinoro	0,2	108,39	74,52	33,86
Guiglia	0,4	29,96	20,32	9,64
Lama Mocogno	0,6	82,64	54,85	27,79
Maranello	5,5	359,88	263,27	96,61
Marano sul Panaro	1,1	368,95	261,01	107,94
Medolla	2,2	335,23	242,50	92,74
Mirandola	1,5	284,20	207,70	76,49
Modena	9,6	340,74	247,45	93,29
Montecreto	0,3	28,92	21,91	7,01
Montefiorino	0,9	116,37	81,60	34,77
Montese	0,4	97,10	68,38	28,72
Nonantola	2,2	331,93	234,06	97,87
Novi di Modena	1,5	169,47	123,46	46,01
Palagano	0,2	98,92	72,44	26,49
Pavullo nel Frignano	1,0	231,25	162,95	68,29
Pievepelago	0,4	280,56	201,83	78,73
Polinago	0,2	90,00	63,24	26,76
Prignano sulla Secchia	0,1	78,48	55,58	22,90
Ravarino	2,5	296,34	213,84	82,50
Riolunato	0,2	63,96	43,40	20,56
San Cesario sul Panaro	1,5	142,86	100,68	42,18
San Felice sul Panaro	1,9	249,86	176,05	73,81
San Possidonio	2,3	528,64	380,98	147,66
San Prospero	1,2	134,39	91,42	42,97
Sassuolo	9,9	406,48	295,83	110,65
Savignano sul Panaro	2,3	269,25	194,40	74,86
Serramazzoni	0,5	151,27	109,68	41,58
Sestola	0,6	218,38	149,61	68,76
Soliera	1,8	200,60	163,58	37,02
Spilamberto	4,0	243,28	182,03	61,26
Vignola	12,2	396,29	286,77	109,52
Zocca	0,6	188,46	134,00	54,46
Totale	2,3	297,67	217,13	80,54

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 22 – Densità dei punti vendita e Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente maggiorenne. Annualità 2020. Valori assoluti.

Comuni	Numero di Punti vendita ogni 10 Km ² di superficie comunale	RACCOLTA PROCAPITE	VINCITA PROCAPITE	SPESA PROCAPITE
		(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO
Bastiglia	1,9	73,18	50,25	22,93
Bomporto	2,6	168,44	125,21	43,22
Campogalliano	2,0	249,44	178,31	71,14
Camposanto	1,8	115,39	84,01	31,38
Carpi	3,8	194,35	141,53	52,82
Castelfranco Emilia	1,9	155,61	112,58	43,04
Castelnuovo Rangone	2,7	209,03	154,12	54,91
Castelvetro di Modena	1,8	176,62	126,81	49,81
Cavezzo	1,9	191,89	134,54	57,35
Concordia sulla Secchia	1,5	201,49	143,66	57,82
Fanano	0,6	142,44	105,12	37,32
Finale Emilia	1,4	186,57	131,28	55,29
Fiorano Modenese	5,3	365,85	410,57	n.c
Fiumalbo	1,3	179,60	126,83	52,77
Formigine	4,7	208,05	152,68	55,37
Frassinoro	0,7	79,10	55,23	23,87
Guiglia	1,4	21,54	14,68	6,86
Lama Mocogno	1,3	81,98	59,25	22,74
Maranello	3,4	268,42	196,89	71,53
Marano sul Panaro	1,1	189,38	134,34	55,04
Medolla	2,6	258,52	192,73	65,78
Mirandola	1,6	191,06	136,92	54,14
Modena	9,3	236,29	172,73	63,56
Montecreto	1,0	41,06	28,85	12,22
Montefiorino	0,4	109,81	76,27	33,55
Montese	0,6	57,72	40,90	16,82
Nonantola	2,0	216,34	157,33	59,02
Novi di Modena	1,2	125,44	90,30	35,15
Palagano	1,0	64,85	46,54	18,31
Pavullo nel Frignano	1,4	150,47	109,08	41,40
Pievepelago	0,9	199,79	145,03	54,76
Polinago	0,4	82,43	51,57	30,86
Prignano sulla Secchia	0,5	53,52	37,93	15,60
Ravarino	1,8	207,96	151,88	56,08
Riolunato	0,7	51,83	39,73	12,10
San Cesario sul Panaro	1,5	92,83	65,98	26,84
San Felice sul Panaro	2,3	139,25	100,17	39,08
San Possidonio	2,3	349,17	258,75	90,42
San Prospero	2,6	89,27	62,49	26,78
Sassuolo	7,6	278,73	214,54	64,20
Savignano sul Panaro	2,3	166,95	116,64	50,31
Serramazzoni	1,0	104,99	73,30	31,68
Sestola	1,1	182,15	127,43	54,72
Soliera	2,2	139,76	99,92	39,84
Spilamberto	3,4	171,45	123,76	47,69
Vignola	8,3	258,34	379,97	-121,63
Zocca	1,3	100,95	70,46	30,49
Totale	2,3	205,35	160,18	45,17

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 23 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	VALORI ASSOLUTI (euro)					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	264.917,61	291.370,91	285.263,59	1.255.947,04	1.185.492,55	1.344.814,61
Bomporto	1.340.375,99	1.041.087,57	771.804,20	6.243.340,70	6.279.652,43	6.379.959,53
Campogalliano	2.016.753,48	2.089.022,00	1.951.356,32	12.055.416,88	11.646.424,62	11.152.059,68
Camposanto	298.735,51	294.083,84	262.203,02	2.098.004,15	2.246.241,25	2.154.455,34
Carpi	12.275.591,31	13.374.205,91	12.874.595,59	158.287.694,97	155.816.925,95	139.643.026,17
Castelfranco Emilia	4.447.532,44	4.513.386,39	4.381.812,38	41.742.249,83	41.211.245,63	40.773.269,09
Castelnuovo Rangone	2.782.015,95	2.859.456,62	2.665.045,13	14.853.968,21	15.262.962,94	17.800.059,84
Castelvetro di Modena	1.558.153,66	1.632.627,20	1.741.157,29	7.210.943,67	6.998.471,77	7.407.099,39
Cavezzo	1.283.707,42	1.356.830,00	1.321.089,87	5.575.941,60	5.637.826,72	5.382.923,51
Concordia sulla Secchia	1.345.818,79	1.606.074,15	1.409.929,86	11.022.777,29	11.377.364,58	10.890.747,76
Fanano	444.913,50	382.078,74	322.675,50	1.084.654,11	1.324.840,19	1.441.759,21
Finale Emilia	2.242.676,40	1.991.634,09	2.110.273,75	20.358.351,72	19.940.202,06	19.756.474,95
Fiorano Modenese	5.291.455,29	5.443.842,77	4.935.317,88	17.427.161,66	19.107.837,00	19.219.822,16
Fiumalbo	162.311,50	202.093,32	159.523,33	877.170,56	966.649,68	770.788,57
Formigine	6.572.885,72	6.318.339,48	6.162.182,44	72.984.395,31	78.040.754,55	77.314.289,87
Frassinoro	153.572,70	183.352,25	167.215,99	409.983,28	538.155,85	561.869,50
Guiglia	117.066,63	148.923,53	189.825,60	699.149,82	718.120,34	738.177,37
Lama Mocogno	264.595,76	238.395,57	226.917,91	591.080,29	614.759,45	629.364,68
Maranello	3.634.622,86	3.713.542,83	3.724.599,83	14.852.670,83	16.070.700,38	18.534.837,26
Marano sul Panaro	808.248,75	670.346,93	720.855,02	4.332.501,77	3.561.564,38	3.509.920,83
Medolla	1.151.703,97	1.173.593,78	1.169.418,74	10.037.251,14	9.687.672,20	9.393.395,61
Mirandola	4.157.823,13	4.072.356,11	3.975.145,50	34.648.014,54	34.606.290,89	30.539.532,47
Modena	40.776.593,03	40.472.850,53	38.241.821,60	356.934.794,16	380.167.860,66	362.797.055,29
Montecreto	29.150,66	31.079,92	34.529,60	186.881,58	196.552,42	233.121,10
Montefiorino	303.860,60	288.068,29	302.915,43	1.330.858,79	1.186.103,21	1.208.541,18
Montese	215.364,00	240.918,21	203.541,83	1.982.264,30	1.893.536,01	1.778.133,14
Nonantola	2.957.324,37	3.033.521,79	2.825.174,33	13.593.541,84	16.203.986,83	16.745.689,67
Novi di Modena	1.093.354,13	1.230.577,64	1.093.557,27	5.484.303,74	5.761.644,20	5.192.135,40
Palagano	130.274,86	99.206,11	99.666,86	428.968,59	384.347,44	347.334,68
Pavullo nel Frignano	2.455.553,47	2.496.233,16	2.391.341,52	25.427.834,19	23.074.584,97	22.444.390,72
Pievepelago	425.699,96	415.931,54	489.424,45	1.420.763,92	1.196.986,86	1.484.745,66
Polinago	108.184,74	95.577,80	100.874,45	218.298,24	218.040,08	292.941,89
Prignano sulla Secchia	165.929,87	214.494,41	124.843,83	936.043,70	986.254,15	781.134,32
Ravarino	1.148.605,32	1.106.582,21	995.916,42	4.613.650,15	4.148.851,10	4.379.657,44
Riolunato	37.413,16	38.141,15	16.133,43	253.744,94	265.469,39	162.596,42
San Cesario sul Panaro	681.854,10	628.273,06	589.074,94	3.162.838,78	2.895.614,98	2.505.991,52
San Felice sul Panaro	1.328.016,54	1.441.611,32	1.612.276,49	10.452.245,17	10.533.639,62	10.528.197,49
San Possidonio	1.006.007,50	1.193.363,58	1.031.164,93	4.592.876,24	4.861.083,47	4.919.980,56
San Prospero	421.502,93	518.843,56	559.523,07	6.624.549,05	7.810.011,35	7.766.374,52
Sassuolo	11.245.520,61	11.092.642,60	9.985.609,57	90.182.463,75	87.468.447,94	89.038.225,09
Savignano sul Panaro	1.384.755,19	1.605.257,39	1.458.742,78	17.857.678,13	19.881.786,38	25.380.739,81
Serramazzoni	879.349,90	881.412,42	784.341,76	3.099.564,24	2.946.741,17	3.048.314,73
Sestola	387.085,66	380.845,44	377.554,60	1.524.784,54	1.583.772,67	1.603.680,18
Soliera	2.000.859,94	2.026.455,62	2.087.303,80	9.846.309,82	9.708.182,80	9.120.798,65
Spilamberto	2.375.518,67	2.162.570,11	2.407.716,92	13.665.213,75	19.471.939,32	17.434.666,37
Vignola	5.378.797,04	5.348.928,00	5.396.830,16	31.443.620,67	30.802.870,36	30.462.798,80
Zocca	456.695,39	432.820,17	427.311,19	4.678.090,22	4.113.293,35	3.461.486,36
Totale	130.008.750,01	131.072.850,02	126.160.721,18	1.048.590.851,87	1.080.601.756,14	1.048.457.378,39

- Segue

Segue - Tab. 23 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Incidenza % della raccolta da lotteria istantanea sul giocato totale		
	LOTTERIA ISTANTANEA		
	2019	2018	2017
Bastiglia	21,1	24,6	21,2
Bomporto	21,5	16,6	12,1
Campogalliano	16,7	17,9	17,5
Camposanto	14,2	13,1	12,2
Carpi	7,8	8,6	9,2
Castelfranco Emilia	10,7	11,0	10,7
Castelnuovo Rangone	18,7	18,7	15,0
Castelvetro di Modena	21,6	23,3	23,5
Cavezzo	23,0	24,1	24,5
Concordia sulla Secchia	12,2	14,1	12,9
Fanano	41,0	28,8	22,4
Finale Emilia	11,0	10,0	10,7
Fiorano Modenese	30,4	28,5	25,7
Fiumalbo	18,5	20,9	20,7
Formigine	9,0	8,1	8,0
Frassinoro	37,5	34,1	29,8
Guiglia	16,7	20,7	25,7
Lama Mocogno	44,8	38,8	36,1
Maranello	24,5	23,1	20,1
Marano sul Panaro	18,7	18,8	20,5
Medolla	11,5	12,1	12,4
Mirandola	12,0	11,8	13,0
Modena	11,4	10,6	10,5
Montecreto	15,6	15,8	14,8
Montefiorino	22,8	24,3	25,1
Montese	10,9	12,7	11,4
Nonantola	21,8	18,7	16,9
Novi di Modena	19,9	21,4	21,1
Palagano	30,4	25,8	28,7
Pavullo nel Frignano	9,7	10,8	10,7
Pievepelago	30,0	34,7	33,0
Polinago	49,6	43,8	34,4
Prignano sulla Secchia	17,7	21,7	16,0
Ravarino	24,9	26,7	22,7
Riolunato	14,7	14,4	9,9
San Cesario sul Panaro	21,6	21,7	23,5
San Felice sul Panaro	12,7	13,7	15,3
San Possidonio	21,9	24,5	21,0
San Prospero	6,4	6,6	7,2
Sassuolo	12,5	12,7	11,2
Savignano sul Panaro	7,8	8,1	5,7
Serramazzoni	28,4	29,9	25,7
Sestola	25,4	24,0	23,5
Soliera	20,3	20,9	22,9
Spilamberto	17,4	11,1	13,8
Vignola	17,1	17,4	17,7
Zocca	9,8	10,5	12,3
Totale	12,4	12,1	12,0

- Segue

Segue - Tab. 23 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Composizioni % di colonna					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	0,20	0,22	0,23	0,12	0,11	0,13
Bomporto	1,03	0,79	0,61	0,60	0,58	0,61
Campogalliano	1,55	1,59	1,55	1,15	1,08	1,06
Camposanto	0,23	0,22	0,21	0,20	0,21	0,21
Carpi	9,44	10,20	10,20	15,10	14,42	13,32
Castelfranco Emilia	3,42	3,44	3,47	3,98	3,81	3,89
Castelnuovo Rangone	2,14	2,18	2,11	1,42	1,41	1,70
Castelvetro di Modena	1,20	1,25	1,38	0,69	0,65	0,71
Cavezzo	0,99	1,04	1,05	0,53	0,52	0,51
Concordia sulla Secchia	1,04	1,23	1,12	1,05	1,05	1,04
Fanano	0,34	0,29	0,26	0,10	0,12	0,14
Finale Emilia	1,73	1,52	1,67	1,94	1,85	1,88
Fiorano Modenese	4,07	4,15	3,91	1,66	1,77	1,83
Fiumalbo	0,12	0,15	0,13	0,08	0,09	0,07
Formigine	5,06	4,82	4,88	6,96	7,22	7,37
Frassinoro	0,12	0,14	0,13	0,04	0,05	0,05
Guiglia	0,09	0,11	0,15	0,07	0,07	0,07
Lama Mocogno	0,20	0,18	0,18	0,06	0,06	0,06
Maranello	2,80	2,83	2,95	1,42	1,49	1,77
Marano sul Panaro	0,62	0,51	0,57	0,41	0,33	0,33
Medolla	0,89	0,90	0,93	0,96	0,90	0,90
Mirandola	3,20	3,11	3,15	3,30	3,20	2,91
Modena	31,36	30,88	30,31	34,04	35,18	34,60
Montecreto	0,02	0,02	0,03	0,02	0,02	0,02
Montefiorino	0,23	0,22	0,24	0,13	0,11	0,12
Montese	0,17	0,18	0,16	0,19	0,18	0,17
Nonantola	2,27	2,31	2,24	1,30	1,50	1,60
Novi di Modena	0,84	0,94	0,87	0,52	0,53	0,50
Palagano	0,10	0,08	0,08	0,04	0,04	0,03
Pavullo nel Frignano	1,89	1,90	1,90	2,42	2,14	2,14
Pievepelago	0,33	0,32	0,39	0,14	0,11	0,14
Polinago	0,08	0,07	0,08	0,02	0,02	0,03
Prignano sulla Secchia	0,13	0,16	0,10	0,09	0,09	0,07
Ravarino	0,88	0,84	0,79	0,44	0,38	0,42
Riolunato	0,03	0,03	0,01	0,02	0,02	0,02
San Cesario sul Panaro	0,52	0,48	0,47	0,30	0,27	0,24
San Felice sul Panaro	1,02	1,10	1,28	1,00	0,97	1,00
San Possidonio	0,77	0,91	0,82	0,44	0,45	0,47
San Prospero	0,32	0,40	0,44	0,63	0,72	0,74
Sassuolo	8,65	8,46	7,91	8,60	8,09	8,49
Savignano sul Panaro	1,07	1,22	1,16	1,70	1,84	2,42
Serramazzone	0,68	0,67	0,62	0,30	0,27	0,29
Sestola	0,30	0,29	0,30	0,15	0,15	0,15
Soliera	1,54	1,55	1,65	0,94	0,90	0,87
Spilamberto	1,83	1,65	1,91	1,30	1,80	1,66
Vignola	4,14	4,08	4,28	3,00	2,85	2,91
Zocca	0,35	0,33	0,34	0,45	0,38	0,33
Totale	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM; (*) Giochi fisici: AWP, Big; Bingo; Comma 7, Concorsi pronostici sportivi, Eurojackpot, Ippica nazionale, Lotterie istantanee, Lotterie tradizionali, Lotto, Scommesse ippiche in agenzia, Scommesse sportive a quota fissa, Scommesse virtuali, Superenalotto, VLT, Winforlife.

APPENDICE
***“LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO
DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE”***

LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE

Il Gioco d'azzardo rappresenta per le mafie uno straordinario bacino di attività, interessi e guadagni. Contestualmente esso rappresenta un ambito nel quale il bilancio rischi-benefici risulta vantaggiosissimo, nel quale l'accertamento delle condotte illegali è alquanto complesso e le conseguenze giudiziarie risultano piuttosto contenute in ragione di un sistema sanzionatorio che prevede l'applicazione di pene non elevate.

Risulta evidente che la tesi, sostenuta dai grandi operatori dell'azzardo, che l'ampliamento dei confini del gioco legale avrebbe rappresentato uno schermo contro l'illegalità si sia da tempo dimostrata priva di fondamento. Le mafie sono in grado di "tenere insieme legale e illegale" facendo sistema fra loro: uno scenario che vede *cosa nostra, ndrangheta e camorra, riunirsi "in partnership per sfruttare il business dei giochi e delle scommesse"*. La penetrazione della criminalità nella rete del gioco legale rappresenta, oltre che un formidabile canale di profitto, anche una modalità di **affermazione del potere sul territorio**, attuata in particolare con l'intervento sulla rete fisica del gioco d'azzardo.

Le modificazioni "genetiche" delle mafie, da sempre in continua evoluzione, hanno di fatto prodotto un differenziato interesse in segmenti importanti della società. Le associazioni mafiose pur non manifestandosi più attraverso strutture di tipo militare e sanguinario, ci sono e si rivelano in forme molteplici, spesso in maniera 'invisibile', tramite uno sfondo economico patrimoniale, nel senso che oltre le attività criminali riguardanti i traffici illeciti (stupefacenti, rifiuti, merce contraffatta, tratta di esseri umani), le organizzazioni criminali più ramificate e organizzate – su tutte la camorra e la 'ndrangheta – sono inserite nei settori dell'economia cosiddetta legale per riciclare il denaro proveniente dai traffici e dalle altre fonti di illecito arricchimento [a].

Oltre che per il riciclaggio, il comparto dei giochi riveste particolare interesse quale strumento di contatto con persone che hanno disponibilità economiche, occupano determinate posizioni sociali che possono rivelarsi strumentali per il perseguimento di altre finalità illecite.

Le organizzazioni criminali operano indistintamente sia sul gioco d'azzardo illegale, sia sul gaming legale inserendosi in una qualsiasi delle articolazioni della filiera del gioco in tutto il territorio nazionale. E' proprio questa multidimensionalità dell'azione criminosa, con un respiro sempre più transnazionale, che ne rende particolarmente complesso il contrasto da parte dello Stato e delle Forze dell'Ordine. Complessità che risulta ancora più accentuata quando la criminalità intacca "sotto la superficie" interi segmenti della rete della filiera legale.

Negli ultimi tempi si registra un interesse prevalente, da parte delle associazioni criminali, per il gioco online (la maggiore concentrazione dei fatti delittuosi accertati in materia di gioco d'azzardo da remoto emerge nei territori ad alta concentrazione mafiosa. Il fenomeno è dunque più presente nell'Italia meridionale). Interesse che si è andato a sommare alle attività malavitose svolte nel settore degli apparecchi da intrattenimento, le cosiddette "macchinette" (AWP e VLT), con un impulso accresciuto dalla diffusione delle strumentazioni evolute come i TOTEM (apparecchiature che consentono di giocare sulle piattaforme di gioco online, ovvero di offerta di giochi promozionali connessi via web).

Tra le tipologie di illecito maggiormente riscontrate sulla rete fisica si rilevano manomissioni agli apparecchi da gioco con vincita in denaro relative alle schede di gioco, ai contatori fiscali e alla trasmissione dei dati di raccolta, unitamente all'installazione di TOTEM che permettono di giocare online su siti esteri non autorizzati dalla normativa italiana. L'attività criminale si è attuata anche acquisendo e intestando a prestanome sale destinate al gioco, oppure inserendo uno o più sodali all'interno delle compagini delle singole società di gestione del luogo, quali "preposti" o con altri compiti di rappresentanza, sia per percepire rapidamente guadagni consistenti (soprattutto se le regole vengono alterate per azzerare le già scarse possibilità di vincita dei giocatori o per abbattere l'entità dei prelievi erariali), sia per riciclare capitali illecitamente acquisiti. La criminalità organizzata si è dotata di "strutture parallele" con le quali esercitare l'offerta illegale, come i centri scommesse camuffati da Centri Trasmissione Dati. Un sistema parallelo che non solo drena risorse ingenti all' Erario ma alimenta un perverso circuito economico/finanziario, inquina sempre più la società e aumenta la dipendenza da gioco.

Contestualmente si evidenzia la capacità di lucrare sulle attività indirette e collaterali al settore, si pensi alla percezione di interessi sui prestiti elargiti ai giocatori che hanno bisogno di contanti per proseguire il gioco, agli investimenti nell'indotto rappresentato da ristoranti, strutture alberghiere, locali di intrattenimento, ovvero al condizionamento delle attività economiche imponendo lavoratori, fornitori di beni e servizi, e simili. [b]. A questo si unisce anche la diffusione dei Compro Oro legati alla criminalità nelle aree a più elevata intensità di gioco.

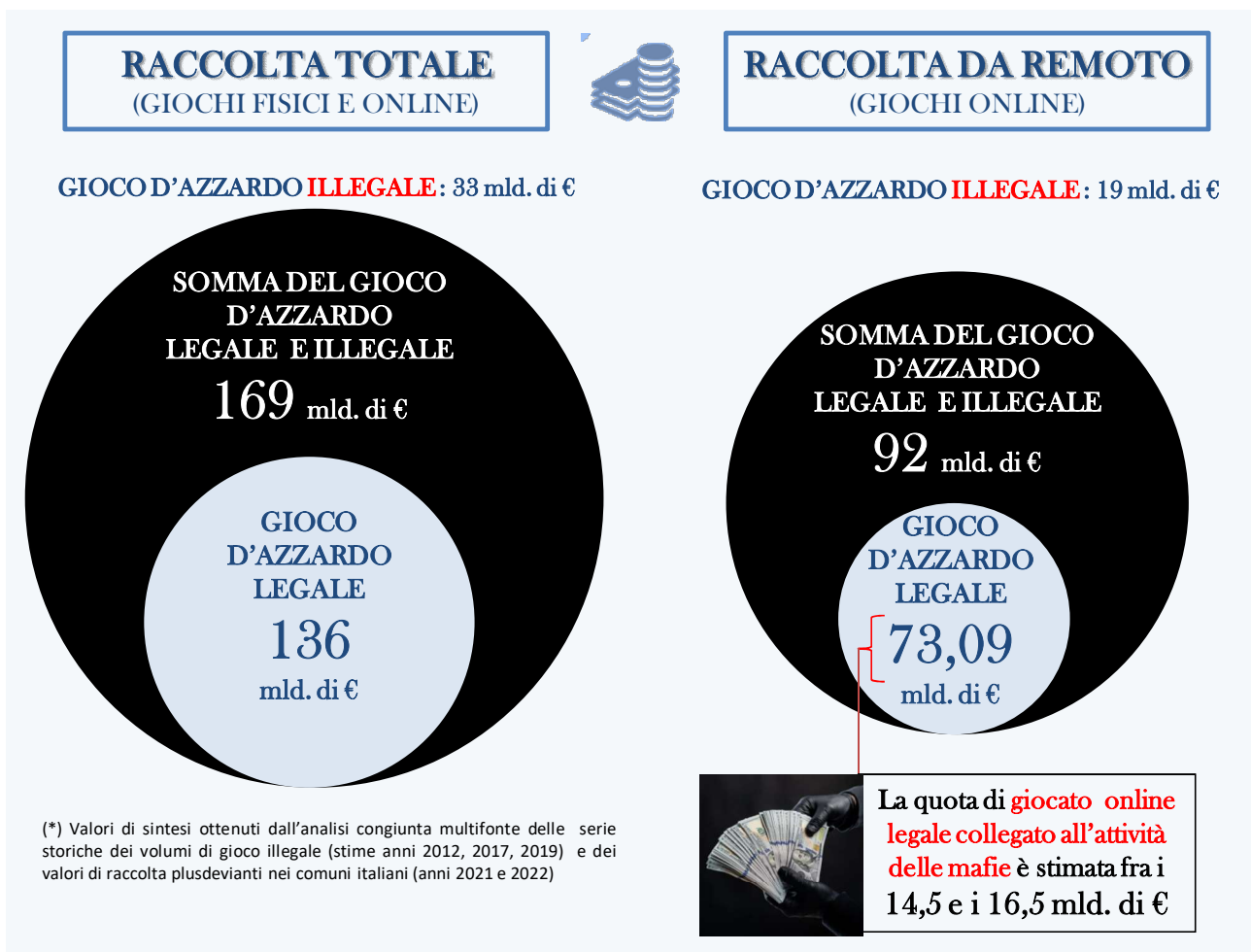
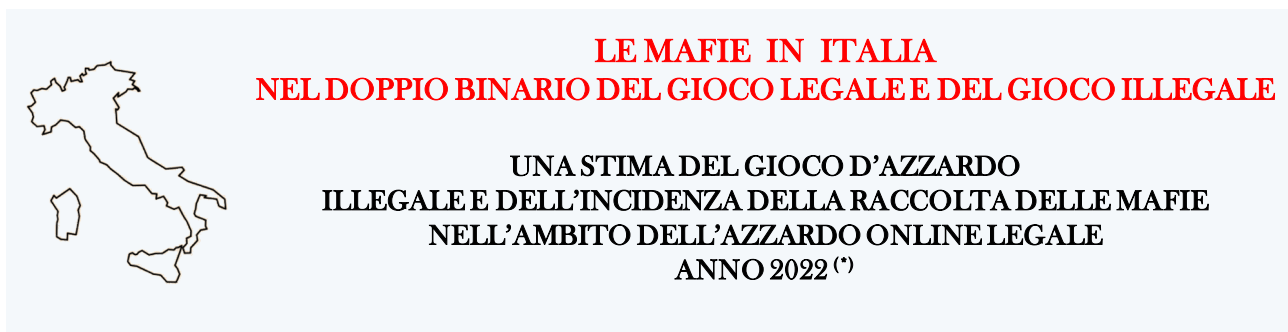
Contestualmente la criminalità mafiosa ha operato enormi investimenti nel comparto online attraverso:

- la realizzazione di siti abusivi per l'offerta di gioco e di scommesse online riconducibili a società di diritto estero sotto la propria influenza. Al riguardo va sottolineata la localizzazione dei server: è risultato che il numero di server siti in Italia sono in numero nettamente inferiore rispetto a quelli allocati all'estero. In questi casi, la destinazione preferita è solitamente Malta, seguita da Romania, Polonia, Austria, Regno Unito, Slovenia, Canada, Germania, Cina e, negli Stati Uniti, lo stato della Florida [b];
- con interventi sulle piattaforme di gioco legali.

In entrambi i casi **la criminalità organizzata opera attraverso soggetti partners in possesso di specifiche competenze tecniche** che implementano le piattaforme e rendono impossibile la tracciabilità dei flussi finanziari delle giocate. Questo in un sistema ormai dematerializzato nel quale gli intermediari fisici sono sostituiti dal web.

Da evidenziare che la fase in cui è possibile rilevare la presenza di un'attività illecita è quella del pagamento. A tal proposito si rileva che, per fini di elusione del fisco, per esigenze di anonimato, per massimizzare i profitti e per avere maggiori opportunità di riciclaggio, il metodo di pagamento prediletto dalla criminalità organizzata, ma anche dai propri clienti, continua ad essere il contante. Tuttavia, è proprio il gioco online che potrebbe offrire alternative al contante, atteso che su quelle piattaforme sono possibili pagamenti digitali che favoriscono l'anonimato, grazie all'uso di strumenti come i PSP host, le criptovalute e le stable coin. Al momento, come ricordato dall'Agenzia delle dogane e dei monopoli, l'unico sistema di pagamento elettronico autorizzato nel comparto legale, è quello del circuito bancario tradizionale e non sono ammesse altre modalità di pagamento o l'uso di valute virtuali.

Fig. 7 – Le mafie e il gioco d’azzardo in Italia. Annualità 2022



In conclusione la **criminalità organizzata ha associato alle proprie disponibilità finanziarie il know-how tecnico-informatico** di alcuni imprenditori conniventi **creando veri e propri network**, fino ad avere un rapporto pienamente sinallagmatico tra mafie e fornitori di servizi specifici. **Le consorterie mafiose hanno dunque sviluppato una propria filiera illegale del gioco d’azzardo online, nonché colonizzato in parte l’offerta fisica legale** sia con i «tradizionali» metodi estorsivi sia, ancora una volta, blandendo imprenditori conniventi. Di fatto, la filiera «fisica» rappresenta l’anello debole della catena, maggiormente esposto al condizionamento mafioso ed ha consentito una saldatura tra gestione della raccolta fisica e online, dirottando operazioni e clienti dai punti di offerta sul territorio sui circuiti illegali. Una strategia di ibridazione nella quale i punti di raccolta fisici fungono da reclutatori di clienti. [c].

[a] “Gioco sporco, sporco gioco: L’azzardo secondo le mafie” di Filippo Torrigiani, consulente nazionale CNCA e consulente Commissione Parlamentare Antimafia. Novembre 2017

[b] “Le Infiltrazioni della criminalità organizzata nel gioco lecito e illecito”. Barbara Sargenti, Sostituto Procuratore Nazionale. Relazione in occasione del seminario sul gioco d’azzardo rivolto agli amministratori locali, tenutosi il 5 ottobre 2017 a Treviso, nell’ambito del progetto formativo “Conoscere le mafie, costruire la legalità”, organizzato dalla Regione del Veneto in collaborazione con Avviso Pubblico.

[c] “INFLUENZA E CONTROLLO CRIMINALI SULLE ATTIVITÀ CONNESSE AL GIOCO NELLE SUE VARIE FORME “ - Relazione conclusiva della Commissione Parlamentare Antimafia relativa alla XVIII Legislatura - Approvata dalla Commissione nelle sedute del 7 e del 13 settembre 2022