

In collaborazione con



PANE E AZZARDO 2: NUMERI E PROBLEMI IN EMILIA ROMAGNA

Con il patrocinio della

“PANE & AZZARDO 2: Numeri e problemi in Emilia Romagna”

gennaio, 2025

GRUPPO DI LAVORO:

Fabrizio Ghidini- Presidente Federconsumatori Emilia Romagna

Marinella Melandri – CGIL Emilia Romagna

Marzio Govoni – Presidente Federconsumatori Modena e Presidente Fondazione Isscon

Pamela Bussetti - Federconsumatori Modena

Massimiliano Vigarani – Ricercatore Statistico

PREMESSA	Pag. 3
<i>Nota sui dati presentati</i>	Pag. 6
IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME	Pag. 7
a) La fotografia dell'azzardo complessivo per il biennio 2023-2024	Pag. 9
b) L'azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco in Emilia Romagna – una proposta di analisi	Pag. 10
LE DIMENSIONI DELL'AZZARDO ON LINE IN EMILIA ROMAGNA	Pag. 16
SCHEDE PROVINCIALI DI SINTESI	Pag. 30

PREMESSA

PANE E AZZARDO IN EMILIA ROMAGNA.

Federconsumatori, CGIL e la Campagna Mettiamoci in gioco, in collaborazione con la Fondazione Isscon, presentano la seconda edizione del rapporto "Pane e azzardo", dedicato all'evoluzione dell'azzardo legale in Emilia-Romagna. Un rapporto che è un unicum a livello nazionale, l'unica occasione per esaminare in dettaglio il peso dell'azzardo in una Regione e nei Comuni che la compongono. Un rapporto che si concentra sul canale online, ma che fornisce anche valutazioni e stime rispetto al gioco fisico, i cui numeri di dettaglio sono incomprensibilmente vietati, nella loro diffusione, dal 2020. È un grave errore, che rende complessa la ricostruzione di cos'è davvero oggi in Italia l'azzardo legale. La mancanza di trasparenza, il divieto di diffusione dei dati comunali, e al loro interno delle analisi sulle infinite forme dell'azzardo, sono elementi che danneggiano tutti coloro che operano per il contenimento dei danni dell'azzardo. Diverse le novità che caratterizzano questa seconda edizione: il fenomeno viene declinato anche sui 38 distretti sanitari regionali e, nella parte finale, sono disponibili schede riassuntive a carattere provinciale, che ne facilitano la lettura. Infine, sono numerose le mappe territoriali che evidenziano le provincie, i distretti ed i comuni in "crisi d'azzardo".

Partiamo dal nome di questo rapporto, da "Pane e Azzardo". La raccolta dell'azzardo legale, nella nostra Regione, è costantemente in crescita, ed è prossima a superare i 10 miliardi di euro. **Se quanto giocato nel 2023 corrisponde a 9,5 miliardi, la perdita economica dei cittadini e delle cittadine emiliano romagnole è stata stimata in 1,53 miliardi. Una crescita, in un anno, del 6,9%.** Pensate, il bilancio complessivo della Sanità della nostra Regione, 9,6 miliardi nel 2023, è vicinissimo a quanto giocato in quello stesso anno nel territorio regionale, mentre le perdite sono assimilabili alla stima dei danni portati dall'alluvione in Romagna nel 2023 al comparto agricolo. Ma noi abbiamo scelto il pane, per il titolo del nostro rapporto. Il pane, il raffronto con la spesa alimentare nel suo complesso, rende evidente il peso che l'azzardo ha sulle condizioni materiali della parte più debole della società. Se le persone a più alto reddito hanno tassi più elevati di partecipazione al gioco, le conseguenze negative sono maggiori per chi ha un basso reddito. Il gioco d'azzardo influisce in modo sproporzionato sulle persone già soggette a disegualianze, e nella nostra Regione contribuisce alla crescita dell'area della povertà e dell'esclusione sociale. Le sole perdite in azzardo, alle slot, al Gratta&Vinci, alle lotterie, all'online **corrispondono al reddito netto da lavoro di quasi 100.000 lavoratrici e lavoratori della nostra Regione.**

E il pane? La crescita vertiginosa dei prezzi dei beni di maggior consumo, che sta pesando in modo rilevante sui redditi e sulle pensioni, ha nei fatti mantenuto la proporzione degli anni precedenti. Oggi in Emilia-Romagna la raccolta d'azzardo corrisponde a quasi l'80% della spesa alimentare. Ma se questa è la media sono centinaia le realtà comunali dove il sorpasso è già avvenuto, decine quelle dove la spesa in azzardo è più che doppia di quella alimentare. In alcune realtà, poche per fortuna, ad ogni carrello della spesa corrispondono per ogni cittadino quattro o cinque simbolici "carrelli", pieni di azzardo.

La crescita dell'online in Emilia-Romagna.

I rapporti nazionali curati dalla Fondazione Isscon (Libro nero dell'azzardo, Non così piccoli) hanno esaminato in profondità la crescita vertiginosa dell'azzardo online e gli evidenti problemi di legalità connessi. Pur restando molto distanti dai numeri terribili di Campania, Calabria e Sicilia, tra il 2019 ed il 2023 in Emilia-Romagna la raccolta nell'online è triplicata. Nella nostra Regione prevale ancora, per poco, il gioco fisico sull'online, ma i volumi dei due canali sono vicini, ed il sorpasso si verificherà a breve. I conti online attivi in Emilia-Romagna sono quasi 890mila e quelli aperti durante l'anno ammontano a 270mila unità. La quota mensile giocata nei conti attivi è di 420 € (5mila € all'anno) con una perdita media annua di 260€ per conto. Nel rapporto descriviamo le molte anomalie, i molti dati da indagare nella nostra Regione. Anomalie che, per l'online, che identifica il luogo di residenza del giocatore, non possono essere attribuite alla maggiore vocazione all'azzardo di un territorio rispetto ad un altro. Se in un Comune si spende online dieci volte di più rispetto alla media provinciale potremmo essere di fronte a pochi grandissimi giocatori, che in una realtà medio-piccola alterano le medie. Ma la cosa, pur legale, merita di essere approfondita, per escludere che si sia di fronte al riciclaggio di capitali malavitosi o provenienti dall'economia irregolare. Alcuni segnali portano all'ipotesi che gli ingenti capitali prodotti da attività economiche ad alto tasso di irregolarità vengano ripuliti e riciclati tramite l'azzardo online, come accadeva e ancora accade per le slot.

Le troppe crisi d'azzardo in Emilia-Romagna

Il nostro rapporto segnala una condizione generale, che tocca tutti i 330 Comuni della nostra Regione; allo stesso tempo evidenzia le crisi acute da azzardo, vale a dire le provincie ed i Comuni dove i numeri nel loro complesso, o soltanto per l'online, hanno dimensioni enormi. A volte talmente enormi da diventare casi nazionali, come nel caso di Zola Predosa e Calderara di Reno, nella Città Metropolitana di Bologna. Ma ecco le crisi maggiori:

Bologna. Nelle mappe che presentiamo, relative all'online, utilizziamo il colore nero per evidenziare le crisi più forti. **C'è un cuore nero, al centro della Regione,** ed è formato dai Comuni bolognesi di Zola, Calderara e, più distante, Valsamoggia. In particolare, Zola non solo è primo in Regione in questa sgradevole classifica, con 7.837 euro pro capite nella fascia 18-74 anni, ma è terza a livello nazionale tra i Comuni superiori a 10.000 abitanti, in una classifica dove

domina il centro sud. L'altra forte anomalia è relativa a Calderara, che cresce ancora, raggiungendo i 5.512 euro pro capite, sesto posto a livello nazionale. Anomalia nell'anomalia è poi il dato registrato in questi Comuni rispetto al più discutibile e oscuro dei giochi d'azzardo online, il Betting Exchange. Una tipologia dove gli stessi giocatori fanno da banco, che pesa il 4,2% a livello regionale sul totale dell'online, mentre a Zola raggiunge il 47% e a Calderara segna un incredibile 78%. In aggiunta, in entrambe queste realtà, le vincite superano i volumi giocati, fenomeno decisamente raro nell'azzardo. Altri dati complessi a Sant'Agata Bolognese, che in un anno ha visto una crescita del 62% dell'online, Monterenzio, Loiano, Castello d'Argile, Valsamoggia, Vergato e Crevalcore, dove la crescita, in un solo anno, è stata del 49%. La città di Bologna ha dei numeri rilevanti nel gioco fisico, che per effetto del divieto citato in premessa non possono essere comunicati, ma possono essere stimati in circa 490/510 milioni di euro, per un totale di circa 1.500 euro pro capite. A questi va aggiunto il dato del gioco online, che vede Bologna al primo posto tra i capoluoghi regionali; dati che portano la raccolta nel capoluogo regionale vicina ad un miliardo di euro. **Infine, possiamo dire che la Città Metropolitana di Bologna è tutta dentro una crisi d'azzardo, in fase di peggioramento, con fenomeni che debbono al più presto essere esaminati in profondità.**

Piacenza. Il capoluogo conferma numeri pesanti sia nell'online che nel fisico, posizionandosi nell'azzardo complessivo, al primo posto tra i capoluoghi regionali. Nell'online Piacenza è al terzo posto tra i capoluoghi regionali, con 1.506 euro pro capite, mentre il gioco fisico supera, secondo le nostre stime, i 2.000 euro pro-capite. Numeri pesanti ad Alseno, quarto Comune per azzardo online in Regione, con 3.002 euro pro capite ed un incremento tra 2022 e 2023 del 71%. Quindi Pontenure, dove l'incremento è stato del 129%, con una crescita di 5,8 milioni, Castel San Giovanni e Pianello Val Tidone. Diversi i piccoli Comuni dove la crescita è stata superiore del 50%. **Castelvetro Piacentino** è la Las Vegas della provincia; è uno dei cinque Comuni che nelle mappe hanno il colore nero, superando, secondo le nostre stime, i 5.000 euro pro capite nell'azzardo complessivo.

Parma. Torrile registra i numeri peggiori nell'online, assieme a Polesine Zibello e Montechiarugolo, che comunque arretra in modo significativo. Crescite superiori al 50% per Fornovo, Calestano, Neviano degli Arduini e Colorno, dove il giocato è cresciuto di oltre 5 milioni. Fontevivo e Torrile hanno i numeri peggiori della provincia per giocato complessivo, mentre Parma, con la stima di 1.300/1.350 euro giocati per maggiorenne nel fisico, si classifica al sesto posto tra i capoluoghi dell'Emilia-Romagna. Parma è invece al quarto posto per l'azzardo online, con 1.439 € per residente in età 18-74 anni.

Reggio Emilia. Complessa la situazione della provincia di Reggio, dove nemmeno un Comune ha visto l'arretramento dei dati dell'online, e dove si registra al contrario una crescita superiore al 50% a Luzzara, Guastalla, Novellara, Gattatico, Baiso, Rubiera, Casina. In questi ultimi due Comuni la raccolta è fortemente incrementata in un anno, crescendo a Rubiera di 8,9 milioni. Crescite forti anche a Scandiano con 7,6 milioni e a Novellara con 5,9 milioni. Oltre alle improvvise crescite si confermano su numeri elevati nell'online Boretto, Fabbriico, Viano, Casina, Rubiera e Campagnola. Il capoluogo di provincia si attesta, nell'online, al quinto posto in regione con 1.430€ per residente 18-74 anni e al terzo posto, con circa 1.700 euro giocati per maggiorenne, stimati per il fisico. Reggiolo è la Las Vegas della provincia di Reggio Emilia, con numeri enormi nel giocato fisico, portati da una rete dell'azzardo assolutamente eccessiva per un Comune che non raggiunge i 10.000 abitanti. Scandiano e Casalgrande fanno parte di un distretto interprovinciale, assieme a Sassuolo e Formigine, coi numeri tra i più complicati della Regione. In generale i numeri della provincia di Reggio, uniti alla loro rapida crescita, **determinano a nostro parere una crisi acuta d'azzardo a carattere provinciale.**

Modena. Un Comune dell'alto Appennino si conferma essere quello con i numeri del gioco online più elevato. Ai 3.228 euro di Pievepelago, in nero nelle nostre mappe, seguono i 2.087 di Sassuolo, il Comune di maggiori dimensioni nella classifica regionale tra i primi trentatré Comuni per giocato online. In provincia si registra un vistoso calo, nel gioco online, a Carpi. Venti milioni che erano apparsi nel 2022 spariscono nel 2023, confermandone la natura sospetta. Una parte della riduzione di Carpi si è trasferita sulla vicina Novi di Modena. Numeri pesanti anche a Montefiorino, Bomporto, Novi e Ravarino, dove la crescita in un anno è superiore al 50%. L'area di maggiore crisi, nell'azzardo complessivo, è secondo le nostre stime quella interprovinciale di Sassuolo e Formigine e di Scandiano e Casalgrande nel reggiano. Una Las Vegas distribuita su quattro Comuni, con una ipertrofica rete dell'azzardo, che dovrebbe essere contenuta e ridotta. Sassuolo in particolare, pur non entrando nel ristretto novero dei Comuni che superano i 5.000 euro pro capite, registra da anni numeri elevati, superiori ai 4.000 euro pro capite. Il Comune di Modena, nonostante la vigorosa riduzione delle sale, ottenuta con l'applicazione rigorosa della normativa regionale, è secondo tra i capoluoghi della regione nelle stime del gioco fisico, con oltre 1.900 euro pro capite. Un dato clamoroso, reso meno vistoso dal sesto posto nel gioco online, tra i capoluoghi. **Anche la Provincia di Modena, come Bologna e Reggio Emilia, va a nostro parere considerata tutta dentro una crisi acuta, portata dalla crescita continua dell'azzardo.**

Ferrara. La provincia di Ferrara è quella con i numeri più contenuti in Regione rispetto all'azzardo complessivo, ed è in fondo alle classifiche anche a carattere nazionale. Nessun Comune supera la media nazionale nell'azzardo online, unico caso in Regione. Anche il capoluogo è ultimo in Regione. Ciò nonostante le crisi da azzardo, a carattere comunale, non sono poche, e molti i segnali negativi. Comacchio, la Las Vegas della provincia, con una rete ipertrofica di azzardo fisico, supera i 4.000 euro pro capite nell'azzardo complessivo. E poi i segnali portati dalla improvvisa ed enorme crescita dell'azzardo online a Codigoro, Mesola, Vigarano Mainarda e Cento, dove si sono registrate maggiori giocate per 15,3 milioni.

Ravenna. Sant'Agata sul Santerno è uno dei cinque Comuni in Regione dove l'azzardo online ha superato i 5.000 euro, con un dato di crescita, fortemente anomalo, del 134%. Nessun altro Comune nella provincia supera la media nazionale (viziata dal dato del Meridione), ma va rimarcata la fortissima crescita di numerose realtà. Vistoso il dato di Faenza, dove il gioco su Pc e smartphone cresce di 17,7 milioni in un anno. Pesante anche il dato di Cervia, dove l'online è cresciuto in un anno di 8,4 milioni. Nel capoluogo cresce in modo importante il gioco online; coi suoi 178 milioni di raccolta e 1.585 euro pro capite, Ravenna si classifica al secondo posto tra i capoluoghi, a poca distanza da Bologna. Un dato che merita approfondimenti.

Forlì Cesena. Due le realtà che superano nell'online le medie nazionali: Bagno di Romagna, che coi suoi 2.240 euro pro-capite raddoppia i numeri dell'anno precedente. Quindi Forlimpopoli, che con 2.787 euro pro-capite è il quinto Comune per giocato in Regione (era quarto nel 2022). Anche Bertinoro ha visto una crescita anomala, oltre il 50%. Castrocaro Terme è la Las Vegas della provincia, con una raccolta complessiva superiore ai 4.000 euro pro-capite. Al di sotto dei livelli di guardia, in entrambi i canali di gioco, la condizione delle due città capoluogo. Ciò nonostante, deve preoccupare il dato di Cesena, che ha fatto registrare la crescita monetaria maggiore di tutti i Comuni della Regione, con 23,1 milioni in più spesi nell'online. Si segnalano infine i 6 milioni di raccolta in meno nella piccola Roncofreddo.

Rimini. Misano Adriatico, Riccione e San Giovanni in Marignano sono i tre Comuni della provincia di Rimini dove l'azzardo online è stato nel 2023 superiore, ma di poco, alla media nazionale. Cattolica, Novafeltria, San Leo e Montescudo hanno registrato una crescita dell'online superiore al 50%, mentre nessuno dei 27 Comuni della Provincia ha registrato un arretramento. Secondo le nostre stime le Las Vegas del riminese, che superano i 4.000 euro giocati complessivamente pro-capite, sono Misano, che ha registrato una crescita del 33%, pari a 8,7 milioni di euro e San Giovanni in Marignano. Nelle nostre stime del gioco fisico il capoluogo si classifica subito dopo il terzetto composto da Piacenza, Modena e Reggio, e sopra il dato di Bologna. Più contenuti i numeri dell'online. Rimini, assieme a Piacenza, è il capoluogo dove percentualmente sono maggiori le perdite nel gioco online.

In conclusione.

La continua crescita dell'azzardo, in Italia ed in Emilia-Romagna, è sotto gli occhi di tutti. Nella nostra indagine proponiamo una lettura che vede la Città Metropolitana e le provincie di Modena e Reggio, assieme a diverse decine di Comuni della Regione, dentro ad una "crisi acuta d'azzardo", e per questo meritevoli di una attenzione forte e generale. Trai Comuni in crisi va segnalata Piacenza, la realtà dove complessivamente si gioca di più, quindi Rimini per il gioco fisico e Ravenna per l'online. Crescono allo stesso tempo anche i dati dei trattamenti sanitari, pur restando infinitamente lontani dalla disastrosa realtà portata dall'azzardo su persone e famiglie. Disastri che restano per lo più nascosti, ed emergono a volte nei casi di sovraindebitamento, nello spezzarsi di vincoli, in gesti estremi. L'Emilia-Romagna si è dotata nel tempo di un più che positivo complesso di norme finalizzate al contrasto, alla prevenzione e alla riduzione del rischio della dipendenza dal gioco d'azzardo. Anche il "Piano regionale d'azione contro la ludopatia", pur con gli evidenti limiti in materia di risorse impiegate, contiene elementi importanti ed innovativi. Nel rapporto precedente proponevamo di iniziare il cantiere per un vero bilancio sociale dell'azzardo, che confuti l'idea secondo la quale le entrate per tasse sull'azzardo sono aggiuntive al bilancio statale. È indispensabile, dicevamo, considerare le uscite, non solo nei bilanci della Sanità pubblica e degli Enti Locali, ma anche misurando il costo sociale di una disgregazione familiare, di una giovane vita che non si avvia o si interrompe troppo presto, di un anziano o un'anziana che si ripiegano in sé stessi dopo aver perso i propri risparmi, di una donna o un uomo vittime dell'usura, o che perdono il lavoro; di un ragazzo o una ragazza che si immaginano giocatori professionisti, per poi finire ai margini di tutto. **Ma oggi, purtroppo, l'emergenza è un'altra ancora.** Sembra ormai arrivato alla fase conclusiva il tentativo a livello nazionale di demolire la normativa che ha consentito a tanti Amministratori della nostra regione di contenere in questi anni l'espansione dell'azzardo nel proprio territorio, attraverso lo strumento del distanziometro dai luoghi sensibili. Uno strumento che si vuole ridurre ai minimi termini, rendendolo solo simbolico, riducendo al contempo anche i poteri dei Sindaci sugli orari d'apertura. Richieste storiche delle Multinazionali dell'azzardo, in nome di una fantomatica libertà d'impresa e di regole comuni a livello nazionale. Nel frattempo, si sono ridotte vistosamente le risorse per il contrasto al Gap, e si è cancellato l'Osservatorio nazionale per il contrasto alla diffusione del gioco d'azzardo. Si annunciano regole che consentiranno la riapertura, in Emilia-Romagna, di sale che nel tempo sono state chiuse, aumentando a dismisura i già troppi luoghi dell'azzardo legale, attorno ai quali spesso crescono illegalità e usura. Si annuncia un futuro nel quale il ruolo sull'azzardo degli amministratori locali dell'Emilia-Romagna, dal Sindaco del più piccolo Comune al Presidente della Regione, sarà prossimo allo zero. Un futuro rispetto al quale sono davvero troppo poche le voci che si alzano, anche in Emilia-Romagna, per chiedere di mettere al centro dell'azione pubblica, in materia di azzardo, prima di ogni altra cosa, la Salute e gli interessi dei cittadini e delle cittadine.

Proviamo a cambiare le cose?

**CGIL Emilia Romagna
Federconsumatori Emilia Romagna
Campagna Mettiamoci in gioco Emilia Romagna**

Nota sui dati presentati

Il presente rapporto costituisce una delle declinazioni territoriali di analisi realizzate da Federconsumatori e CGIL in materia di azzardo legale. **I dati riguardano la regione Emilia Romagna.** L'analisi territoriale viene sviluppata focalizzando l'attenzione su tre tipologie di ambiti: **le 9 province, i 330 comuni emiliano romagnoli e gli ambiti sub provinciali rappresentati dai 38 Distretti sanitari presenti in regione.** Oltre all'analisi del gambling online, per questi contesti territoriali vengono prodotte una serie di stime per l'azzardo complessivo (fisico e da remoto) riportate in nove schede di sintesi provinciale (Cfr. pag. 30) e in una gamma di cartografie funzionali a rappresentare gli **ambiti di criticità** nel territorio regionale.

I risultati del presente report integrano il quadro conoscitivo fornito dai due rapporti nazionali: "Il libro nero dell'azzardo. MAFIE, DIPENDENZE, GIOVANI. Edizione 2024" e "NON COSI' PICCOLI. LA DIFFUSIONE DELL'AZZARDO ONLINE NEI PICCOLI COMUNI ITALIANI"⁽¹⁾.

Le elaborazioni rappresentano un'anticipazione non esaustiva del complesso delle informazioni che saranno diffuse dall'Agenzia delle Accise, Dogane e dei Monopoli di Stato tramite il "Libro Blu 2023", la pubblicazione annuale in cui vengono analizzati i dati sul gioco d'azzardo legale in Italia.

Non essendo ad oggi disponibile l'intera gamma delle informazioni solitamente riportate nella pubblicazione, il presente Report riporta sia informazioni ed elaborazioni relative all'anticipazione 2023 che dati contenuti nel "Libro Blu 2022". Occorre evidenziare che il "Libro Blu 2023", così come accaduto nelle recenti edizioni, non riporterà i dati disaggregati per comune, così come non renderà disponibili a livello territoriale locale le informazioni relative a slot e videolottery (dispositivi AWP e VLT).

I dati qui presentati, **relativi al gioco da remoto, disaggregati per regione, provincia e comune, sono stati ottenuti a seguito di una richiesta di accesso civico generalizzato, avanzata da Federconsumatori Modena nei confronti dell'Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli di Stato (ADM), che si ringrazia per la disponibilità e per la collaborazione.**

Sono state però negate informazioni fondamentali per la comprensione del fenomeno a livello subnazionale. Oltre ai già citati dati disaggregati territorialmente relativi al gioco fisico riferito a AWP, VLT e comma 7⁽²⁾, per il 2023 è stata diniegata la comunicazione delle informazioni comunali relative anche al Bingo e al Lotto. ADM giustifica tale restrizione con "la tutela degli interessi economici e commerciali (pubblici e privati) degli operatori". Nel presente rapporto i dati relativi alla raccolta fisica vengono stimati sulla base della metodologia SES – STATO SOCIO-ECONOMICO (REDDITO-ISTRUZIONE-LAVORO) illustrata a pag. 10.

Si evidenzia che l'indisponibilità del complesso delle informazioni **riduce non di poco la capacità per chi opera nel territorio di limitare i danni sociali causati dal gioco d'azzardo.** Citiamo, ad esempio, l'impossibilità del sistema degli Enti locali di misurare gli effetti delle iniziative adottate in materia. **Tema anche di impatto sanitario, poiché non consente l'incrocio tra i dati sanitari - relativi al gioco d'azzardo patologico - e gli indicatori che quantificano le giocate nel territorio.** Risulta, inoltre, compromessa la possibilità di effettuare un'analisi comparativa territoriale riferita al complesso dei giochi.

Si ribadisce la necessità di ripristinare al più presto la possibilità di diffondere i dati disaggregati, anticipandone la presentazione, eventualmente al di fuori del "Libro Blu" dell'ADM. La dilatazione dei tempi nella diffusione dei dati si sta invece ampliando: **oltre un anno, per rendere noti dati costantemente disponibili, è decisamente troppo.** Questo a maggior ragione in un panorama informativo nel quale ADM **risulta la sola fonte** in grado di fornire analisi dettagliate, di natura esaustiva e non solo campionaria, per tutti i livelli territoriali.

(1) "Il libro nero dell'azzardo. MAFIE, DIPENDENZE, GIOVANI, Edizione 2024" a cura di Federconsumatori e CGIL, con la collaborazione di Federconsumatori Modena e Fondazione ISSCON, Roma, maggio 2024; "NON COSI' PICCOLI. LA DIFFUSIONE DELL'AZZARDO ONLINE NEI PICCOLI COMUNI ITALIANI" a cura di Federconsumatori, CGIL, Fondazione ISSCON, Roma, settembre 2024

(2) Le AWP (New Slot o Apparecchi Comma 6 del T.U.L.P.S.) sono apparecchi elettronici che erogano vincite in denaro. Le VLT (Videolottery) rappresentano un'evoluzione delle tradizionali AWP. Le VLT si differenziano dalle AWP in quanto veri e propri terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e privi di "scheda di gioco" al loro interno; il gioco e l'esito della giocata si sviluppa sul sistema centrale e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT. Generalmente sono terminali multi gioco. Per **apparecchiature comma 7** si intendono i congegni da divertimento ed intrattenimento senza vincita in denaro di cui all'art. 110 comma 7 lett. del T.U.L.P.S. (gru, pesche d'abilità ecc...).

Nella nota di ADM, che accompagna l'evasione della richiesta di accesso ai dati, si richiama l'art. 1, comma 728 della legge n. 160 del 27 dicembre 2019, il quale prevede che "l'utilizzo e l'analisi dei dati registrati e trasmessi" dagli apparecchi AWP e VLT siano riservati:

- a) al Ministero della salute e all'Osservatorio per il contrasto della diffusione del gioco d'azzardo e il fenomeno della dipendenza grave, per finalità di studio, monitoraggio e tutela della salute e dei cittadini;
- b) all'Agenzia delle dogane e dei monopoli, per le finalità di pubblicazione dei report nel proprio sito internet e di documentazione richiesta da Governo e organi parlamentari;
- c) alla suddetta Agenzia delle dogane e dei monopoli, alle Forze dell'ordine ed ai soggetti istituzionali preposti, per i compiti di controllo e verifica degli adempimenti concessori e per esigenze di prevenzione e repressione del gioco illegale.

IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME

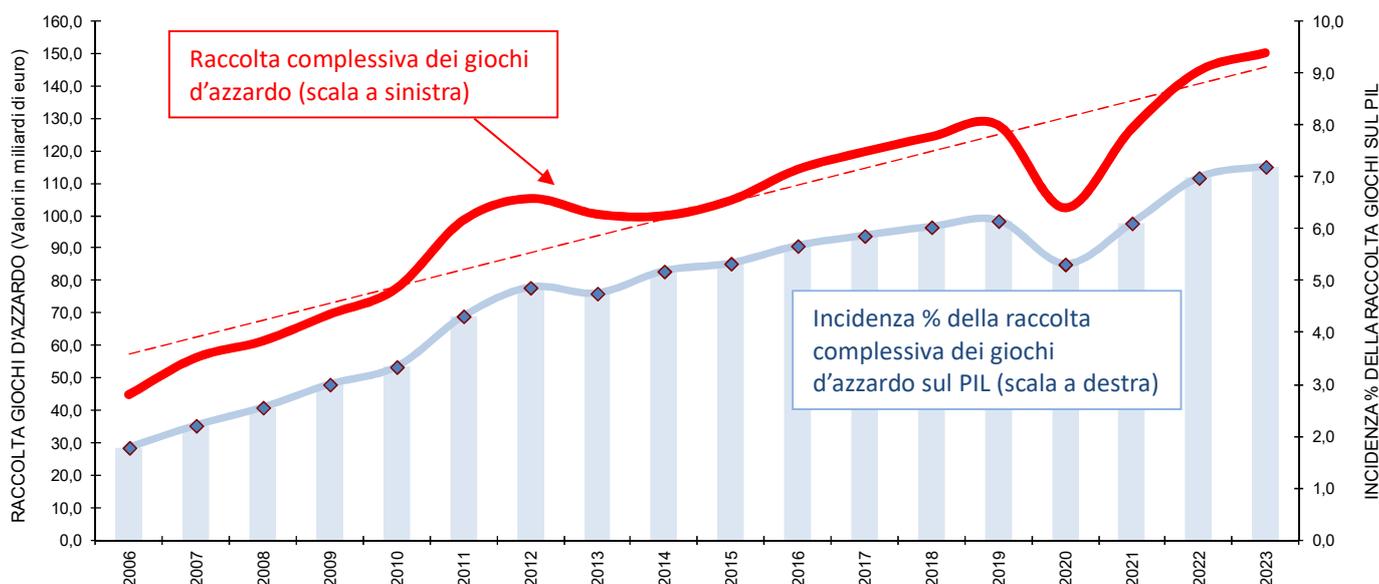
Il volume lordo del giocato in Italia nel 2023 è aumentato del 10,2% rispetto al 2022, arrivando a sfiorare la quota di 150 miliardi di euro e segnando un nuovo record dopo i 136 miliardi dell'annualità precedente.

Il valore complessivo delle giocate supera il 7% del PIL nazionale. Da evidenziare che già nel 2021, la raccolta complessiva era ritornata di fatto ai valori pre-pandemia, in uno scenario che vedeva, per la prima parte dell'anno, il perdurare di limitazioni finalizzate al contenimento della diffusione del COVID-19. Nel biennio 2022-23 si evidenzia a pieno l'intensità del recupero del volume di giocato fisico (pur non ancora ritornato ai livelli del 2019), oltre al costante e importante ampliamento della raccolta dell'azzardo tramite piattaforma online. La quota pro capite raccolta nel 2023 per gioco fisico e gioco da remoto – calcolata sulla popolazione maggiorenne residente in Italia – è pari a 2.996 euro (2.731,68 euro nel 2022 e 2.229 euro nel 2021).

Il totale dell'azzardo su rete fisica è quantificabile in 67,9 miliardi di euro (+ 7,8% rispetto al 2022). **La Raccolta online tocca quota 82,08 miliardi di euro** (+12,3% rispetto al 2022, in particolare giochi di carte, giochi di sorte a quota fissa e giochi a base sportiva).

Per il 2023 la Raccolta complessiva dell'azzardo in Italia (fisica e online) sfiora i 150 miliardi di euro, con un incremento di oltre 10 punti percentuali rispetto al 2022. Una raccolta che, in termini reali, è più che triplicata rispetto a quanto giocato complessivamente nel 2006 ⁽³⁾

Graf. 1 – Incidenza % della raccolta complessiva dell'azzardo in Italia sul PIL e raccolta complessiva dei giochi d'azzardo – Valori assoluti in milioni di euro (Valori reali – anno 2023). Periodo 2006-2023



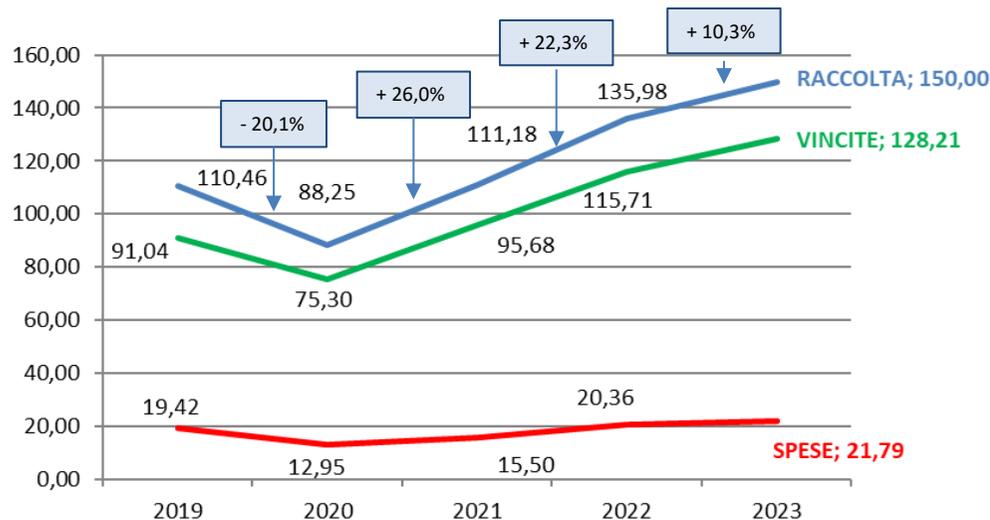
Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

STIMA PER L'ANNUALITA' 2024: si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) che potrebbe arrivare a 160 miliardi di euro, il 57% derivanti da gambling online e il 43% dalla raccolta fisica.

(3) Il 2006 rappresenta il primo anno di disponibilità di dati omogenei in serie storica

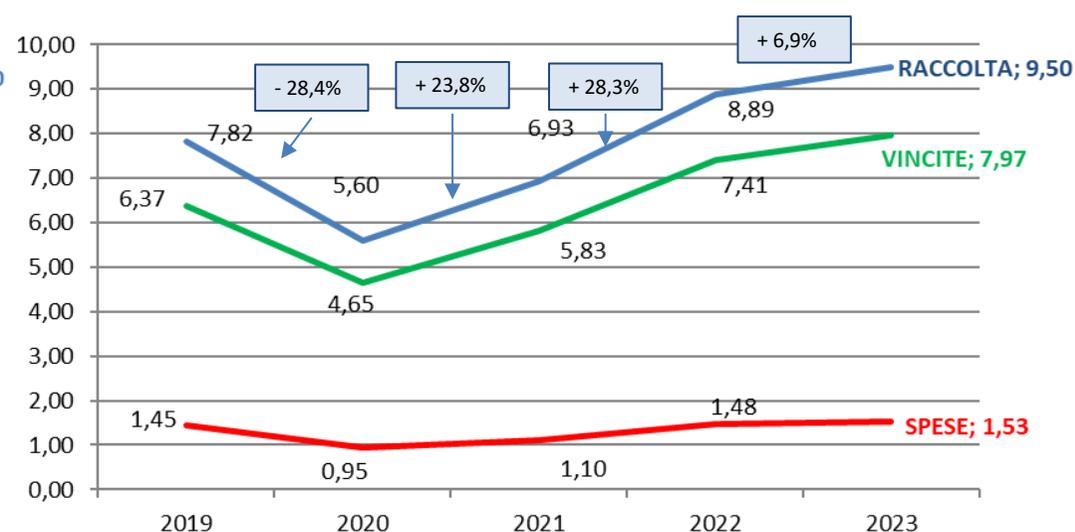
ITALIA

Graf. 2 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per il complesso dell'azzardo. Dato nazionale. Periodo 2019 -2023 (*). Valori assoluti (in miliardi di euro) e variazione % della raccolta rispetto all'annualità precedente.



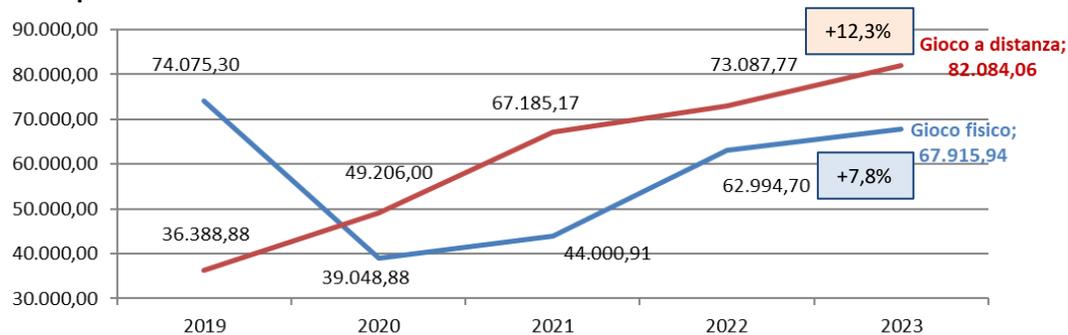
EMILIA ROMAGNA

Graf. 4 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per il complesso dell'azzardo in Emilia Romagna, Periodo 2019 -2023 (*). Valori assoluti (in miliardi di euro) e variazione % della raccolta rispetto all'annualità precedente.

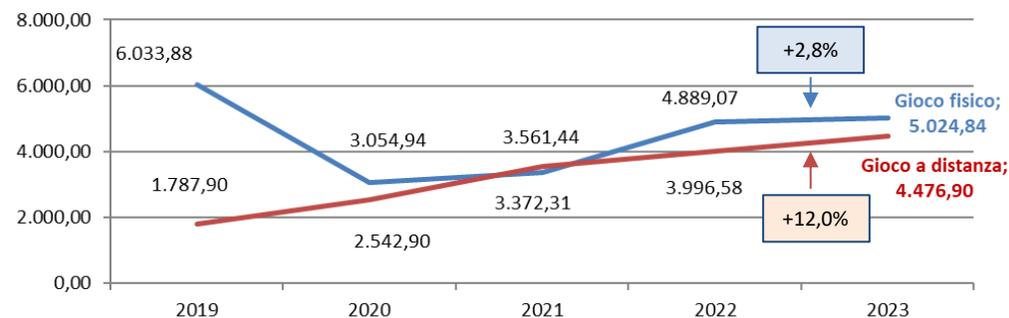


Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (*) Per l'annualità 2023 i dati relativi alla raccolta, alle vincite e alle spese sono stimati

Graf. 3 – Raccolta dell'azzardo fisico e a distanza. Dato nazionale. Periodo 2018-2023. Valori assoluti (in milioni di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



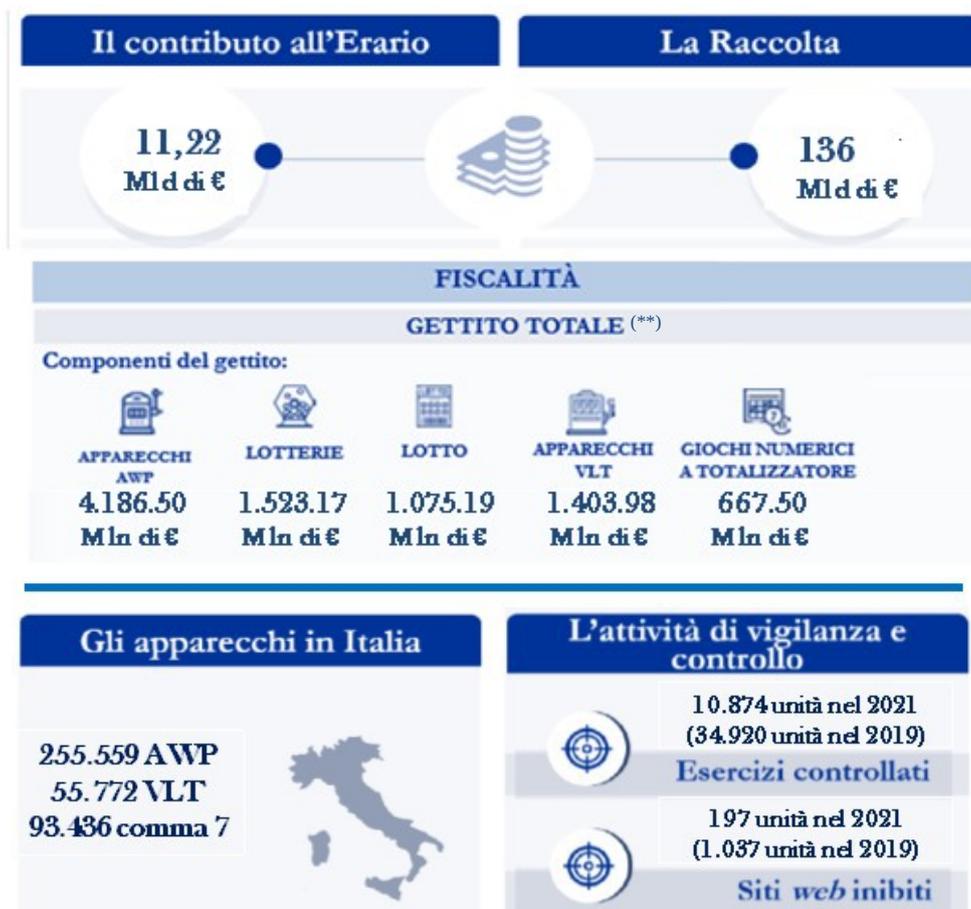
Graf. 5 – Raccolta dell'azzardo fisico e a distanza in Emilia Romagna. Periodo 2019-2023. Valori assoluti (in milioni di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



ITALIA	2019		2020		2021		2022		2023		RER	2019		2020		2021		2022		2023	
	Valore assoluto	Andamento rispetto all'anno precedente		Valore assoluto	Andamento rispetto all'anno precedente																
GIOCATO FISICO (% su totale)	67,1	↓	44,2	↓	39,6	↓	46,3	↑	45,3	↓	GIOCATO FISICO (% su totale)	77,1	↓	54,6	↓	48,6	↓	55,0	↑	52,9	↓
GIOCATO DA REMOTO (% su totale)	32,9	↑	55,8	↑	60,4	↑	53,7	↓	54,7	↑	GIOCATO DA REMOTO (% su totale)	22,9	↑	45,4	↑	51,4	↑	45,0	↓	47,1	↑
RACCOLTA TOTALE (in mln di euro)	110.464,18	↑	88.254,88	↓	111.179,68	↑	136.082,47	↑	150.000,00	↑	RACCOLTA TOTALE (in mln di euro)	7.821,78	↑	5.597,84	↓	6.933,75	↑	8.885,65	↑	9.501,74	↑

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; Nota: Per l'annualità 2023 il dato relativo alla raccolta fisica è stimato

Fig. 1 – I numeri di ADM (AGENZIA ACCISE DOGANE E MONOPOLI) – Giochi- Dati nazionali. Annualità 2022(*)



Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su infografica ADM, gennaio 2024

(*) Dato 2023 non disponibile; (***) Alle componenti di gettito riportate si sommano 2,36 mld di € di contributi all'erario derivanti da altri giochi d'azzardo

a) La fotografia dell'azzardo regionale complessivo per il biennio 2023-2024:

La raccolta dell'azzardo complessivo (fisico e da remoto) in Emilia Romagna nel 2023 (Cfr. Graf. 4) è stimabile in **9,5 miliardi di euro**, con una crescita del 6,9% rispetto all'annualità precedente. L'ammontare di giocato complessivo già nel 2022 aveva superato i livelli registrati nell'ultimo anno pre-pandemia (annualità 2019, raccolta: 7,82 miliardi di euro). **Le perdite complessive, nel 2023, sono quantificabili in 1,53 miliardi di euro.**

In uno scenario generale in cui il gambling online è destinato a diventare il canale principale di raccolta in tutti i territori, l'Emilia Romagna, come altre realtà del nord Italia, **conferma la prevalenza del giocato fisico su quello a distanza** (Cfr. Graf. 5). Per il 2023 si stima che la raccolta della rete fisica abbia raggiunto i 5 miliardi di euro (corrispondente al 52,9% del volume totale dell'azzardo). La consistenza di tale volume risulta ancora al di sotto del quantitativo giocato nel 2019, quando la raccolta fisica regionale superava i 6 miliardi di euro.

Nel 2023, l'azzardo online ha raccolto in Emilia Romagna 4,48 miliardi di euro, due volte e mezzo il valore registrato nel 2019.

STIMA DELLA RACCOLTA PER L'ANNUALITA' 2024 PER LA REGIONE EMILIA ROMAGNA: anche se decelerato rispetto al passato, si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (soprattutto da remoto) che porterebbero sfiorare, o raggiungere, i 10 miliardi di euro (il 49% derivanti da gambling online).

Lo scenario medio regionale relativo all'azzardo complessivo (somma dei canali fisico e online) è la risultante di un articolato quadro di stime provinciali e sub-provinciali. Le nove schede di sintesi riportate a pag. 30 riportano, nella prima sezione, il range di stima della raccolta e delle perdite per ciascuna provincia per l'annualità 2023. Si evidenziano i seguenti volumi provinciali di gioco complessivo: 2.250/2.280 mln di € per Bologna, 613/615 mln di € per Ferrara, 811/813 mln di € per Forlì-Cesena, 1.570/1.574 mln di € per Modena, 875/878 mln di € per Parma, 632/635 mln di € per Piacenza, 843/846 mln di € per Ravenna, 1.145/1.149 mln di € per Reggio Emilia e 727/730 mln di € per la provincia di Rimini.

In Fig. 4 viene analizzato il fenomeno declinato sui 38 distretti sanitari emiliano romagnoli tramite la stima di un indicatore di intensità (raccolta pro capite 2023 per la popolazione maggiorenne) e di un indicatore di tendenza di brevissimo periodo (variazione della raccolta 2023/22). La rappresentazione cartografica registra realtà territoriali con intensità del fenomeno significativamente superiore alla media nazionale (quasi 3mila euro di raccolta media pro capite): Distr. San. Città di Piacenza (AUSL PC), Distr. San. Reno, Lavino e Samoggia (AUSL BO), Distr. San. Sassuolo (AUSL MO), Distr. San. Rubicone (AUSL Romagna), Distr. San. Modena (AUSL MO), Distr. San. Pianura Ovest (AUSL BO) e Distr. San. Guastalla (AUSL RE). In termini di tendenza di brevissimo periodo si evidenziano le variazioni 2023/22 rilevate nei seguenti ambiti: Distr. San. Pianura Ovest - AUSL BO (+30,2 mln di €, +16,6%), Distr. San. Ovest - AUSL FE (+21 mln di €, +16,5%), Distr. San. Scandiano - AUSL RE (+22,7 mln di €, +13,1%), Distr. San. Faenza - AUSL Romagna (+24 mln di €, +14,8%) e Distr. San. Cesena - Valle del Savio - AUSL Romagna (+26,5 mln di €, +13,8%).

b) L'azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco in Emilia Romagna – una proposta di analisi:

Le valutazioni sulla propensione al gioco d'azzardo - e le relative stime dei volumi raccolti – sono state sviluppate, anche per il livello territoriale locale, partendo dalla seguente considerazione

Esiste una relazione inversa fra la situazione socioeconomica finanziaria e l'incremento della raccolta complessiva dei giochi d'azzardo. All'acutizzarsi della crisi economica (reale o percepita) corrisponde una crescita della propensione al gioco e una conseguente contrazione dei consumi. Motore di questa dinamica, alimentata dalla crescente pubblicizzazione dei giochi d'azzardo legali, è l'idea illusoria di raggiungere una vincita in grado di garantire la risoluzione "in un colpo solo" dei problemi economici correlati alla crisi.

In tale contesto esiste la diffusa percezione che all'uso responsabile del denaro si sostituisca un atteggiamento irrazionale e fatalistico, che porta tante famiglie ad utilizzare una buona parte delle sempre più scarse risorse per tentare la fortuna, inseguendo, come "il giocatore" di Dostoevskij, una vincita che non arriverà mai (o quantomeno in pochissimi casi), provocando intanto indebitamenti e ricorso ad usura. Il consumo dei giochi ha i suoi effetti più forti nelle fasce sociali più deboli ed è anche legato alla scarsa diffusione della cultura scientifica, oltre che al desiderio di "comprarsi un sogno". Scommesse, lotterie, e giochi vari, non sono altro che ricerca disperata di un benessere effimero che invece di migliorare la condizione di vita degli individui finisce con il costituire una vera e propria "aggressione" dei beni e dei patrimoni delle famiglie, intaccando i portafogli prima ancora della salute dei giocatori. Emblematico ad esempio il dato che evidenzia che nei giorni di riscossione delle pensioni e anche in quelli immediatamente successivi, la partecipazione ai giochi registra un'impennata altamente significativa,

Negli ultimi trent'anni, l'Italia ha visto un aumento delle disparità di reddito. Secondo il Luxembourg Income Study del 2015 (Thewissen et al., 2015), a livello nazionale è stato registrato un aumento (da 0,05 a 0,1 punti all'anno) dell'indice Gini, che misura la disuguaglianza nella distribuzione della ricchezza. I livelli di disparità di reddito sono stati amplificati dalla crisi economica e si riflettono nelle differenze regionali, con un gradiente di aumento delle disuguaglianze da Nord a Sud, per cui le aree più svantaggiate sono anche le più diseguali (Canale et al., 2017). **Profonde disuguaglianze sociali caratterizzano la storia della diffusione del gioco**

d'azzardo. È stato scoperto, infatti, che **l'effetto del reddito** sulla spesa per il gioco d'azzardo è maggiore tra le famiglie della classe operaia, meno istruite e residenti nel Sud Italia (*Sarti, Triventi, 2012*).

Un ulteriore fattore di disuguaglianza estremamente rilevante nel determinare le conseguenze del gioco d'azzardo è **il livello d'istruzione**, in quanto le persone meno istruite sono le più esposte al rischio e ai danni correlati (*Miller, 2015; Henkel, Zemlin, 2016; Van der Maas, 2016; Resce et al., 2019; Rolando, Beccaria, 2019*), forse anche a significare che le competenze cognitive sono essenziali per saper rifiutare schemi di gioco contrari alle leggi di probabilità (*Decidue, Costa, 2018*). Inoltre, in altre condizioni di sofferenza sociale come **la disoccupazione**, si osserva un rischio più frequente e grave (*Henkel, Zemlin, 2016; Rolando, Beccaria, 2019*).

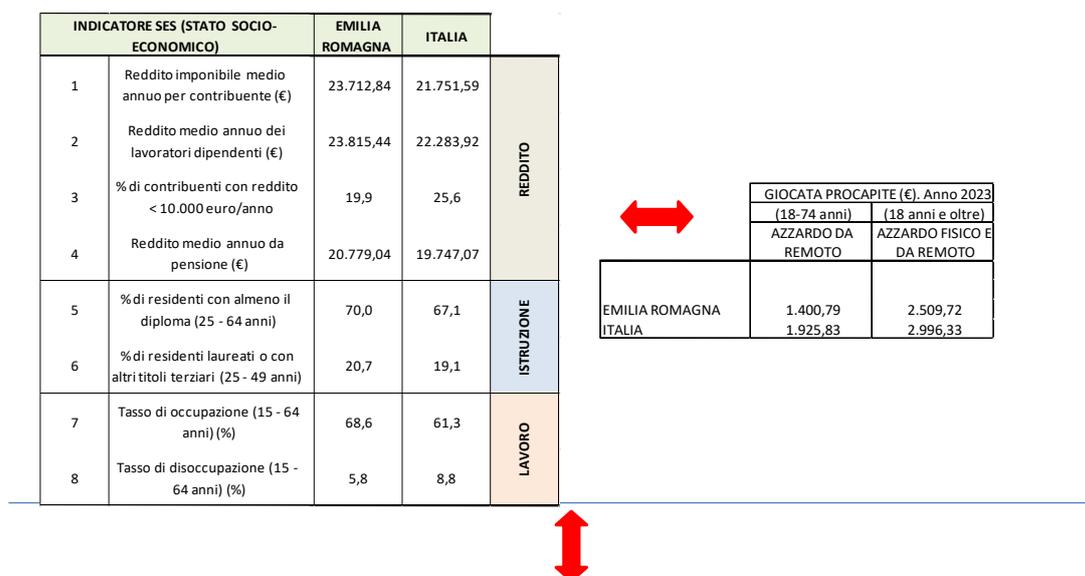
In questa ottica si propone di **monitorare, per il complesso per il territorio regionale, l'evoluzione temporale e spaziale degli otto indicatori analizzati nella griglia informativa riportata in Fig. 2 - afferenti alle dimensioni REDDITO/ISTRUZIONE/LAVORO della disuguaglianza socio-economica SES - e l'intensità della loro correlazione con la raccolta derivante dai giochi d'azzardo. Il concetto di disuguaglianza socio-economica SES risulta inoltre collegato alla "Potenziale fragilità sociale ed economica nei comuni" i cui indicatori descrittivi sono riportati nella Fig. 3.**

In sostanza, mentre i gruppi a più alto reddito hanno tassi più elevati di partecipazione al gioco, le conseguenze negative del gioco sono maggiori per i gruppi a basso reddito. Infatti, i tassi di gioco d'azzardo problematico sono più elevati tra i gruppi a basso reddito rispetto ai gruppi ad alto reddito (*Van der Maas, 2016*). Avere meno risorse economiche può portare sia a problemi più gravi sia a una più rapida progressione di tali problemi per l'incapacità di gestire le perdite. Tali risultati supportano l'affermazione che **il problema del gioco d'azzardo influisce in modo sproporzionato sulle persone già soggette a disuguaglianze.**

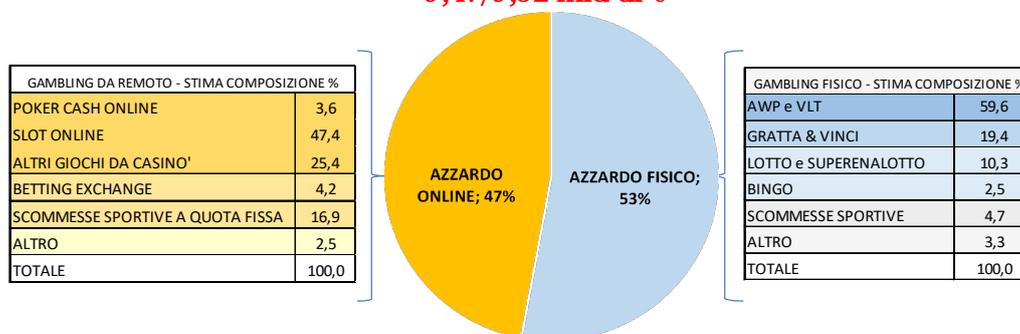
La concentrazione più elevata di opportunità di gioco d'azzardo in aree territoriali con maggiore svantaggio economico si configura come una spiegazione per la correlazione osservata tra gioco d'azzardo problematico e SES basso. In tali aree risultano poi più evidenti gli "investimenti" della malavita organizzata nell'azzardo, attuati tramite il gambling illegale sia con l'inserimento della filiera del gioco legale (Cfr. "LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE- Aggiornamento 2023" da "Il libro nero dell'azzardo. MAFIE, DIPENDENZE, GIOVANI. Edizione 2024").

La disparità di reddito intensifica la percezione che un individuo sia ingiustamente svantaggiato in termini di risorse rispetto agli altri. Tale deprivazione relativa è accompagnata da sentimenti di rabbia e risentimento che motivano il desiderio di salire nella scala sociale. Pertanto, è possibile che quando gli individui si percepiscono ingiustamente privati, possano anche assumere comportamenti disadattivi per far avanzare la propria posizione economica (*Canale et al., 2017*). In ultimo si evidenzia (*Baggio et al., 2017*) che i fattori socioeconomici influenzino la rinuncia all'assistenza sanitaria, una delle principali preoccupazioni nella ricerca sulle disuguaglianze di salute. I comportamenti di dipendenza, incluso l'uso di sostanze e il gioco d'azzardo, fanno parte del carico di vulnerabilità delle persone che rinunciano alle cure. Il disturbo da gioco d'azzardo associato a problemi finanziari comporta tassi più elevati di rinuncia all'assistenza sanitaria per motivi economici.

Fig. 2 – Stima del giocato complessivo in Emilia Romagna e indicatori SES – STATO SOCIOECONOMICO (REDDITO-ISTRUZIONE-LAVORO)



AZZARDO IN EMILIA ROMAGNA
STIMA DEL GIOCATO COMPLESSIVO (fisico e da remoto) ANNO 2023:
9,47/9,52 mld di €



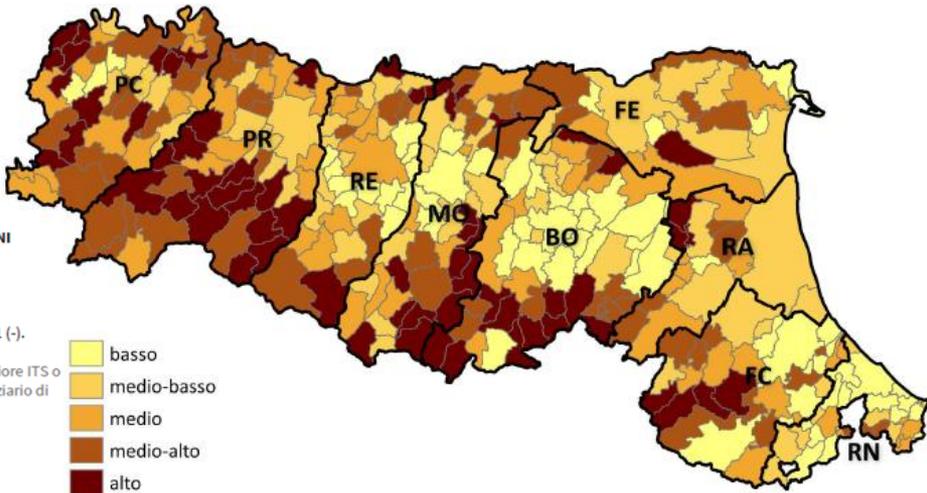
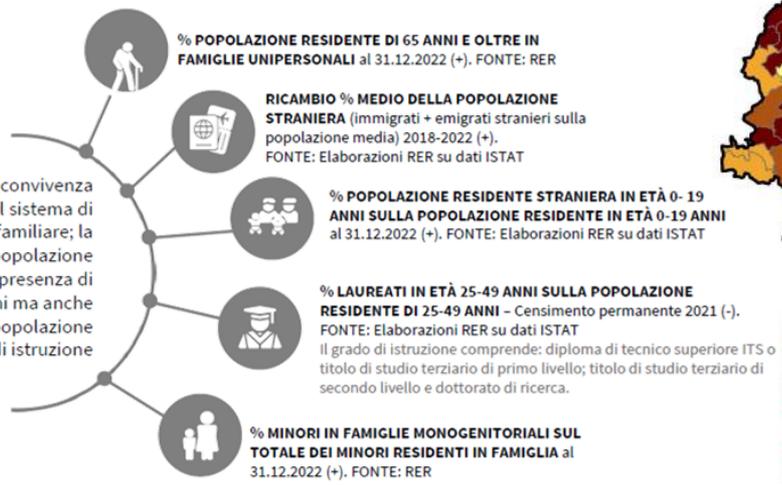
NOTA:

- Indicatori 1-4: Fonte Open data MEF. Dichiarazioni dei redditi 2023 (anno fiscale 2022)
- Indicatori 5, 6: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni anno 2022
- Indicatore 5: diploma di istruzione secondaria di II grado o di qualifica professionale (corso di 3-4 anni) compresi IFTS; diploma di tecnico superiore ITS o titolo di studio terziario di primo livello
- Indicatore 6: titolo di studio terziario di secondo livello e dottorato di ricerca
- Indicatori 7, 8: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni anno 2022

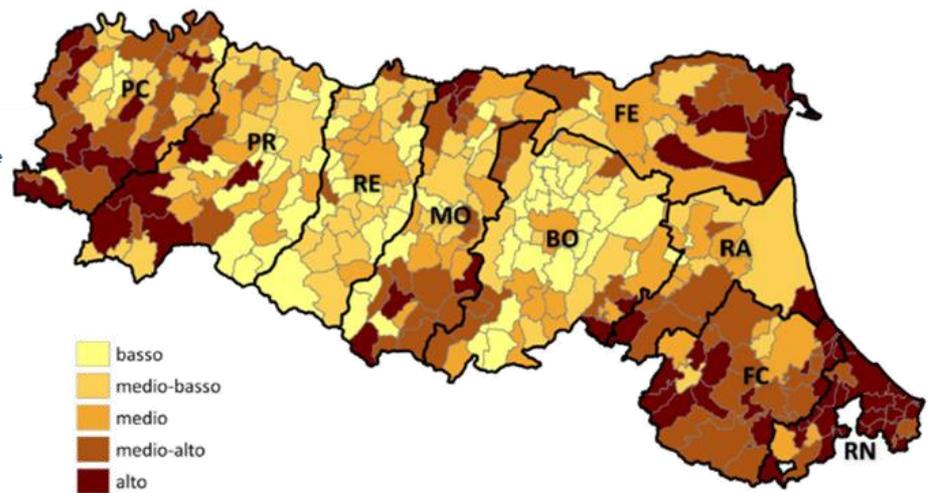
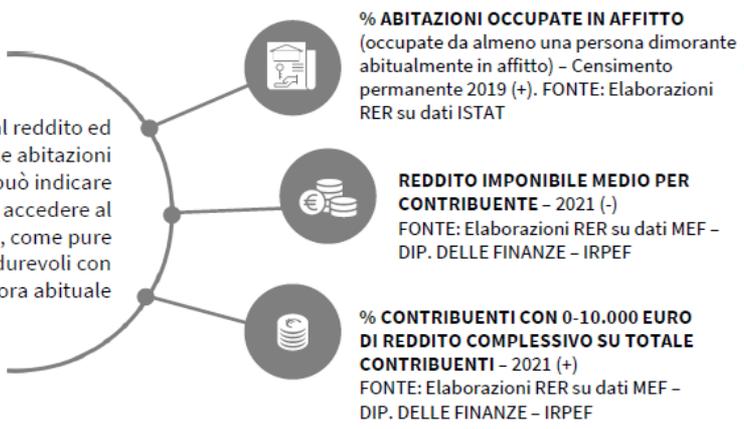
L'analisi condotta a livello di singola tipologia di gambling stima che la raccolta effettuata dalle cosiddette "Slot" (AWP e VLT) rappresenti quasi il 60% dei volumi giocati nel canale fisico in Emilia Romagna, seguita da Gratta & Vinci (19,4%) e lotto/superenalotto (10,3% della raccolta fisica). I cosiddetti Giochi di abilità rappresentano invece la principale tipologia di gambling da remoto (giochi di carte, slot e casinò online in generale) seguiti dalle scommesse sportive. I volumi giocati a Betting Exchange rappresentano il 4,2% della raccolta da remoto regionale. L'analisi del dettaglio comunale riportata a pag. 24 evidenzia, per tale tipologia di gioco, realtà territoriali con incidenze che decuplicano il valore medio regionale.

Fig. 3 – Indicatori di fragilità sociale ed economica nei comuni emiliano romagnoli. Anno 2022

Potenziale fragilità sociale



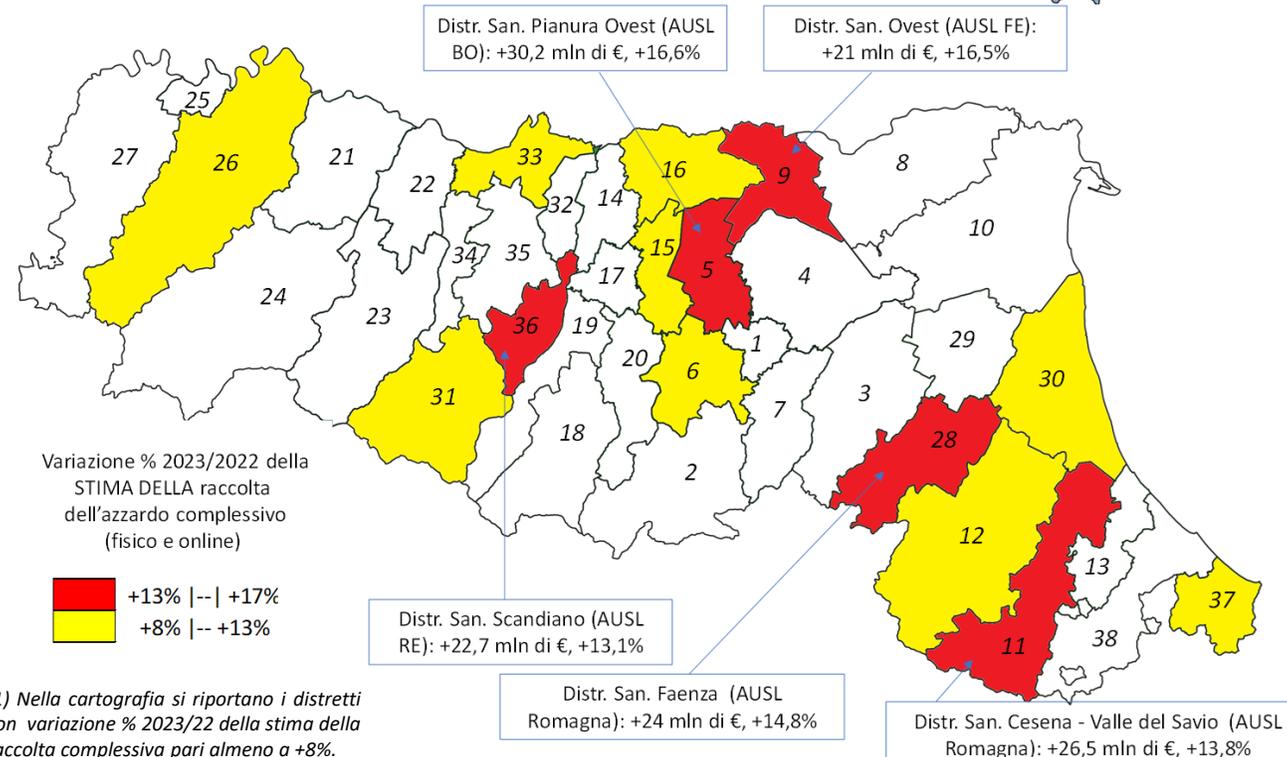
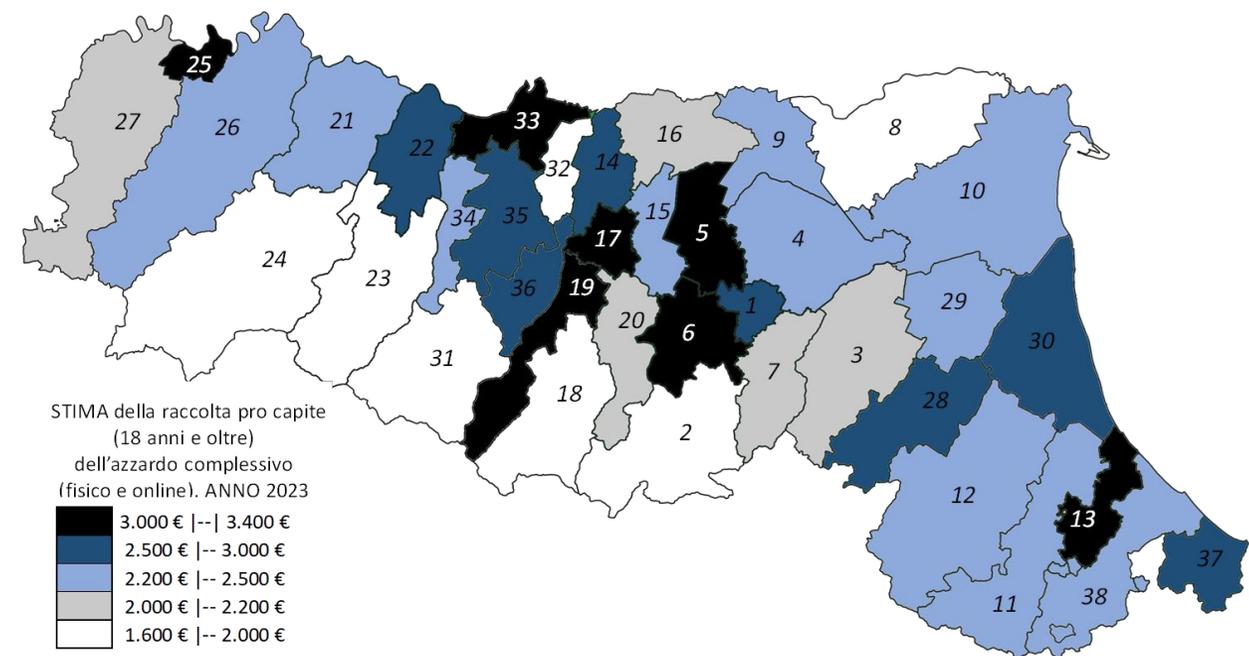
Potenziale fragilità economica



(+,-) relazione col concetto di fragilità

Fonte: RER – “La potenziale fragilità demografica, sociale ed economica nei comuni dell’Emilia-Romagna nel 2022”

Fig. 4 - RACCOLTA DELL'AZZARDO COMPLESSIVO (fisico e online) NEI DISTRETTI SANITARI DELL'EMILIA ROMAGNA. STIMA DEGLI INDICATORI DI INTENSITÀ E DI TENDENZA⁽¹⁾. ANNO 2023.



(1) Nella cartografia si riportano i distretti con variazione % 2023/22 della stima della raccolta complessiva pari almeno a +8%.

N. RIF. AREA	DISTRETTO SANITARIO	N. RIF. AREA	DISTRETTO SANITARIO
1	Distr. San. Città di Bologna (AUSL BO)	21	Distr. San. Fidenza (AUSL PR)
2	Distr. San. dell'Appennino Bolognese (AUSL BO)	22	Distr. San. Parma (AUSL PR)
3	Distr. San. Imola (AUSL Imola)	23	Distr. San. Sud Est (AUSL PR)
4	Distr. San. Pianura Est (AUSL BO)	24	Distr. San. Valli Taro e Ceno (AUSL PR)
5	Distr. San. Pianura Ovest (AUSL BO)	25	Distr. San. Città di Piacenza (AUSL PC)
6	Distr. San. Reno, Lavino e Samoggia (AUSL BO)	26	Distr. San. Levante (AUSL PC)
7	Distr. San. San Lazzaro di Savena (AUSL BO)	27	Distr. San. Ponente (AUSL PC)
8	Distr. San. Centro-Nord (AUSL FE)	28	Distr. San. Faenza (AUSL Romagna)
9	Distr. San. Ovest (AUSL FE)	29	Distr. San. Lugo (AUSL Romagna)
10	Distr. San. Sud-Est (AUSL FE)	30	Distr. San. Ravenna (AUSL Romagna)
11	Distr. San. Cesena - Valle del Savio (AUSL Romagna)	31	Distr. San. Castelnuovo ne' Monti (AUSL RE)
12	Distr. San. Forlì (AUSL Romagna)	32	Distr. San. Correggio (AUSL RE)
13	Distr. San. Rubicone (AUSL Romagna)	33	Distr. San. Guastalla (AUSL RE)
14	Distr. San. Carpi (AUSL MO)	34	Distr. San. Montecchio Emilia (AUSL RE)
15	Distr. San. Castelfranco Emilia (AUSL MO)	35	Distr. San. Reggio Emilia (AUSL RE)
16	Distr. San. Mirandola (AUSL MO)	36	Distr. San. Scandiano (AUSL RE)
17	Distr. San. Modena (AUSL MO)	37	Distr. San. Riccione (AUSL Romagna)
18	Distr. San. Pavullo nel Frignano (AUSL MO)	38	Distr. San. Rimini (AUSL Romagna)
19	Distr. San. Sassuolo (AUSL MO)		
20	Distr. San. Vignola (AUSL MO)		

Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

DISTRETTO SANITARIO	COMUNI
Distr. San. Città di Bologna (AUSL BO)	Bologna
Distr. San. dell'Appennino Bolognese (AUSL BO)	Alto Reno Terme, Camugnano, Castel d'Aiano, Castel di Casio, Castiglione dei Pepoli, Gaggio Montano, Grizzana Morandi, Lizzano in Belvedere, Marzabotto, Monzuno, San Benedetto Val di Sambro, Vergato
Distr. San. Imola (AUSL Imola)	Borgo Tossignano, Casalfiumanese, Castel del Rio, Castel Guelfo di Bologna, Castel San Pietro Terme, Dozza, Fontanelice, Imola, Medicina, Mordano
Distr. San. Pianura Est (AUSL BO)	Argelato, Baricella, Bentivoglio, Budrio, Castel Maggiore, Castello d'Argile, Castenaso, Galliera, Granarolo dell'Emilia, Malalbergo, Minerbio, Molinella, Pieve di Cento, San Giorgio di Piano, San Pietro in Casale
Distr. San. Pianura Ovest (AUSL BO)	Anzola dell'Emilia, Calderara di Reno, Crevalcore, Sala Bolognese, San Giovanni in Persiceto, Sant'Agata Bolognese
Distr. San. Reno, Lavino e Samoggia (AUSL BO)	Casalecchio di Reno, Monte San Pietro, Sasso Marconi, Valsamoggia, Zola Predosa
Distr. San. San Lazzaro di Savena (AUSL BO)	Loiano, Monghidoro, Montereenzio, Ozzano dell'Emilia, Pianoro, San Lazzaro di Savena
Distr. San. Centro-Nord (AUSL FE)	Copparo, Ferrara, Jolanda di Savoia, Masi Torello, Riva del Po, Tresignana, Voghiera
Distr. San. Ovest (AUSL FE)	Bondeno, Cento, Poggio Renatico, Terre del Reno, Vigarano Mainarda
Distr. San. Sud-Est (AUSL FE)	Argenta, Codigoro, Comacchio, Fiscaglia, Goro, Lagosanto, Mesola, Ostellato, Portomaggiore
Distr. San. Cesena - Valle del Savio (AUSL Romagna)	Bagno di Romagna, Cesena, Mercato Saraceno, Montiano, Sarsina, Verghereto
Distr. San. Forlì (AUSL Romagna)	Bertinoro, Castrocaro Terme e Terra del Sole, Civitella di Romagna, Dovadola, Forlì, Forlimpopoli, Galeata, Meldola, Modigliana, Portico e San Benedetto, Predappio, Premilcuore, Rocca San Casciano, Santa Sofia, Tredozio
Distr. San. Rubicone (AUSL Romagna)	Borghi, Cesenatico, Gambettola, Gatteo, Longiano, Roncofreddo, San Mauro Pascoli, Savignano sul Rubicone, Sogliano al Rubicone
Distr. San. Carpi (AUSL MO)	Campogalliano, Carpi, Novi di Modena, Soliera
Distr. San. Castelfranco Emilia (AUSL MO)	Bastiglia, Bomporto, Castelfranco Emilia, Nonantola, Ravarino, San Cesario sul Panaro
Distr. San. Mirandola (AUSL MO)	Camposanto, Cavezzo, Concordia sulla Secchia, Finale Emilia, Medolla, Mirandola, San Felice sul Panaro, San Possidonio, San Prospero
Distr. San. Modena (AUSL MO)	Modena
Distr. San. Pavullo nel Frignano (AUSL MO)	Fanano, Fiumalbo, Lama Mocogno, Montecreto, Pavullo nel Frignano, Pievepelago, Polinago, Riolunato, Serramazzoni, Sestola
Distr. San. Sassuolo (AUSL MO)	Fiorano Modenese, Formigine, Frassinoro, Maranello, Montefiorino, Palagano, Prignano sulla Secchia, Sassuolo
Distr. San. Vignola (AUSL MO)	Castelnuovo Rangone, Castelvetro di Modena, Guiglia, Marano sul Panaro, Montese, Savignano sul Panaro, Spilamberto, Vignola, Zocca
Distr. San. Fidenza (AUSL PR)	Busseto, Fidenza, Fontanello, Fontevivo, Noceto, Polesine Zibello, Roccabianca, Salsomaggiore Terme, San Secondo Parmense, Sissa Trecasali, Soragna
Distr. San. Parma (AUSL PR)	Colorno, Parma, Sorbolo Mezzani, Torrile
Distr. San. Sud Est (AUSL PR)	Calestano, Collecchio, Corniglio, Felino, Langhirano, Lesignano de' Bagni, Monchio Delle Corti, Montechiarugolo, Neviano Degli Arduini, Palanzano, Sala Baganza, Tizzano Val Parma, Traversetolo
Distr. San. Valli Taro e Ceno (AUSL PR)	Albareto, Bardi, Bedonia, Berceto, Bore, Borgo Val di Taro, Compiano, Fornovo di Taro, Medesano, Pellegrino Parmense, Solignano, Terenzo, Tornolo, Valmazzola, Varano de' Melegari, Varsi
Distr. San. Città di Piacenza (AUSL PC)	Piacenza
Distr. San. Levante (AUSL PC)	Alseno, Besenzone, Bettola, Cadeo, Caorso, Carpaneto Piacentino, Castell'Arquato, Castelvetro Piacentino, Cortemaggiore, Farini, Ferriere, Fiorenzuola d'Arda, Gropparello, Lugagnano Val d'Arda, Monticelli d'Ongina, Morfasso, Podenzano, Ponte dell'Olio, Pontenure, San Giorgio Piacentino, San Pietro in Cerro, Vernasca, Villanova sull'Arda
Distr. San. Ponente (AUSL PC)	Agazzano, Alta Val Tidone, Bobbio, Borgonovo Val Tidone, Calendasco, Castel San Giovanni, Cerignale Coli, Corte Brugnatella, Gazzola, Gossolengo, Gragnano Trebbiense, Ottone, Pianello Val Tidone, Piozzano, Rivergaro, Rottofreno, Sarmato, Travo, Zerba, Ziano Piacentino
Distr. San. Faenza (AUSL Romagna)	Brisighella, Casola Valsenio, Castel Bolognese, Faenza, Riolo Terme, Solarolo
Distr. San. Lugo (AUSL Romagna)	Alfonsine, Bagnacavallo, Bagnara di Romagna, Conselice, Cotignola, Fusignano, Lugo, Massa Lombarda, Sant'Agata sul Santerno
Distr. San. Ravenna (AUSL Romagna)	Cervia, Ravenna, Russi
Distr. San. Castelnuovo ne' Monti (AUSL RE)	Carpineti, Casina, Castelnuovo ne' Monti, Toano, Ventasso, Vetto, Villa Minozzo
Distr. San. Correggio (AUSL RE)	Campagnola Emilia, Correggio, Fabbrico, Rio Saliceto, Rolo, San Martino in Rio
Distr. San. Guastalla (AUSL RE)	Boretto, Brescello, Gualtieri, Guastalla, Luzzara, Novellara, Poviglio, Reggiolo
Distr. San. Montecchio Emilia (AUSL RE)	Bibbiano, Campegine, Canossa, Cavriago, Gattatico, Montecchio Emilia, San Polo d'Enza, Sant'Illario d'Enza
Distr. San. Reggio Emilia (AUSL RE)	Albinea, Bagnolo in Piano, Cadelbosco di Sopra, Castelnuovo di Sotto, Quattro Castella, Reggio nell'Emilia, Vezzano sul Crostolo
Distr. San. Scandiano (AUSL RE)	Baiso, Casalgrande, Castellarano, Rubiera, Scandiano, Viano
Distr. San. Riccione (AUSL Romagna)	Cattolica, Coriano, Gemmano, Misano Adriatico, Mondaino, Montefiore Conca, Montegradolfo, Montescudo-Monte Colombo, Morciano di Romagna, Riccione, Saludecio, San Clemente, San Giovanni in Marignano, Sassofeltrio
Distr. San. Rimini (AUSL Romagna)	Bellaria-Igea Marina, Casteldelci, Maiolo, Montecopiolo, Novafeltria, Pennabilli, Poggio Torriana, Rimini, San Leo, Sant'Agata Feltria, Santarcangelo di Romagna, Talamello, Verucchio

LE DIMENSIONI DELL'AZZARDO ONLINE IN EMILIA ROMAGNA

Durante l'annualità 2023, in Emilia Romagna, sono stati giocati online 4,48 miliardi di euro, con un incremento del 12% (+480,31 mln di euro) rispetto al 2022. Il volume dell'azzardo da remoto risulta più che raddoppiato rispetto al 2019 (quando la raccolta ammontava a 1,79 miliardi di euro. Cfr. Graf. 5 e Tab. 4 e 5). La giocata media procapite (popolazione in età 18-74 anni) ammonta a 1.400,79 euro (la corrispondente media nazionale 2023 è pari a 1.925.83 euro). Il volume raccolto in Emilia Romagna tramite il canale da remoto rappresenta il 5,5% del totale delle giocate online registrate a livello nazionale nell'annualità 2023.

L'azzardo da remoto rappresenta un canale di gioco il cui livello di consolidamento e di espansione è indicativo di modifiche strutturali sia nelle abitudini di gioco che nell'offerta di azzardo disponibile e implementabile sulle piattaforme.

L'azzardo in Italia è *“una torta sempre più grande”, che cresce di dimensioni e nella quale la fetta dei volumi lordi giocati online è in tendenziale ampliamento ed è destinata a divenire, come anticipato, la parte strutturalmente più rilevante. La modalità di gioco fisica è però tutt'altro che superata e, in molte realtà territoriali, si sta ritornando ai valori assoluti pre-pandemia. Non esiste una contrapposizione “gioco fisico VS gioco online”, oggi semplicemente si è ampliata l'offerta. Si è diffusa la figura del “supergiocatore” in grado di accedere alle piattaforme da remoto ma che non rinuncia alla frequentazione delle sale da gioco fisiche.*

L'azzardo da remoto poi ha un'offerta potenzialmente illimitata ed è *“più conveniente”* per tutti gli attori in campo (tranne per le entrate dello Stato per cui il ricavo derivante dagli apparecchi fisici da intrattenimento continua a rappresentare la fetta più importante del gettito erariale). E' conveniente per il Gestore (solitamente grossi players che gestiscono e offrono il gioco su piattaforme nazionali ed internazionali) perché sono assenti i costi propri delle attività in sede fissa, quali affitti, i salari, i materiali. Il web e i vari device costantemente connessi (in primis gli smartphone) consentono, poi, di raggiungere chiunque in qualunque momento (anche mascherandosi da videogames particolarmente appetibili per i *nativi digitali*). Il gambling da remoto è *“più conveniente”* per il giocatore rispetto all'azzardo fisico: manca il controllo sociale e la *barriera* dell'accesso alla macchinetta o alla sala slot. Si gode di un sostanziale anonimato con il rischio (concretizzato) dato dalla maggiore facilità all'attività online per i minori, grazie alle identità *“prestate”*.

Il banco, poi, mediamente si accontenta di una posta inferiore: **5,2% contro 26%** (dato Emilia Romagna, annualità 2023). In Emilia Romagna, ogni 100 euro giocati online tornano ai giocatori circa 95 euro. Ogni 100 euro *“investiti”* in tutti i giochi fisici mediamente tornano ai giocatori poco più di 74 euro. Ma si perde sempre, rispetto ai giochi fisici è solo più complesso capire il meccanismo matematico-statistico che genera e dimensiona la perdita. Il modello di contrasto all'azzardo utilizzato quando si parla di gioco fisico è da adattare profondamente quando si parla di piattaforme online. Diversi sono i giochi, con poker e scommesse sportive a farla da padroni; diversa l'età media, più bassa che nel gioco fisico; diverso il genere dei giocatori, con gli uomini marcatamente in testa alle classifiche. Gli investimenti pubblicitari che ruotano attorno all'azzardo online sono stati significativi in questi anni, presentando un mondo di facile accessibilità, interattivo, con una offerta illimitata di giochi. Rilevanti anche le *“promozioni”*, le piccole somme che il gestore regala come incentivo a chi gioca per la prima volta.

In Italia si stimano 4,1 milioni di giocatori attivi a inizio 2023 (erano 3,8 mln nel 2022). Si stimano 33 milioni di giocatori attivi se si allarga l'analisi ai territori di UE-27 e della Gran Bretagna. Nel 2023 in media ogni giocatore ha investito 20.000 euro per l'azzardo online (oltre 1.670 euro al mese). I conti attivi in Italia per il gioco online sono più di 17 milioni (con una raccolta media di 4.754 euro all'anno)



4,1 mln di
giocatori



33 mln di
giocatori

Tab. 1 – Ripartizione % dei conti online (aperti, attivi) per regione dell'utente^(). Annualità 2022^(***). Valori assoluti e composizione %.** Fonte: Federconsumatori Elaborazioni su dati ADM e Istat

Regione	Valori assoluti		Comp. % di colonna		N. Conti attivi ogni 1.000 residenti in età 18-74 anni
	N. Conti attivi	N. Conti aperti	N. Conti attivi	N. Conti aperti	
Abruzzo	407.901	109.276	2,4	2,2	443
Basilicata	192.280	49.354	1,1	1,0	489
Calabria	748.667	192.454	4,3	3,9	560
Campania	3.006.015	789.921	17,4	16,1	733
Emilia-Romagna	888.575	269.999	5,1	5,5	278
Friuli V.G.	212.688	63.901	1,2	1,3	249
Lazio	1.821.346	529.087	10,5	10,8	438
Liguria	342.039	102.025	2,0	2,1	321
Lombardia	2.136.943	655.653	12,4	13,4	296
Marche	371.284	112.111	2,2	2,3	349
Molise	101.454	24.867	0,6	0,5	478
Piemonte	993.733	289.487	5,8	5,9	327
Puglia	1.502.501	414.245	8,7	8,5	531
Sardegna	502.604	147.270	2,9	3,0	433
Sicilia	2.050.360	541.680	11,9	11,1	590
Toscana	781.893	240.144	4,5	4,9	299
Trentino A.A.	139.554	43.960	0,8	0,9	181
Umbria	196.074	60.232	1,1	1,2	323
Valle d'Aosta	24.439	7.694	0,1	0,2	276
Veneto	814.593	249.481	4,7	5,1	233
Totale (*)	17.265.398	4.901.601	100,0	100,0	405

(*) incluso Estero (**) Dati ADM grezzi non depurati dagli eventuali cambi di residenza; (***) Dato 2023 non disponibile

La registrazione della forte crescita della diffusione del gioco online indica la pressante necessità di analizzare ed approfondire le tematiche legate al settore. Si evidenzia, che per i giocatori più giovani, **il sorpasso sul gioco fisico da parte del gambling da remoto, è cosa avvenuta da tempo. Il trasferimento del giocato sull'online riduce inoltre in modo rilevante le entrate erariali; a questo punto un bilancio severo sui costi sociali dell'azzardo e sulle entrate per lo Stato non può essere rimandato.**

Fig. 5 – I numeri del gioco d'azzardo online in Emilia Romagna. Annualità 2023. Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM e Istat



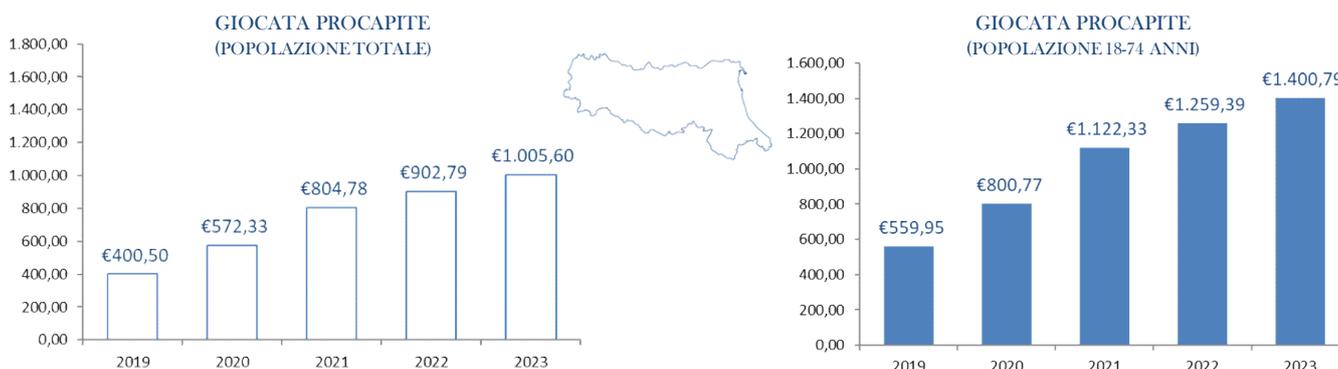
L'AZZARDO ONLINE IN EMILIA ROMAGNA

ANNO 2023

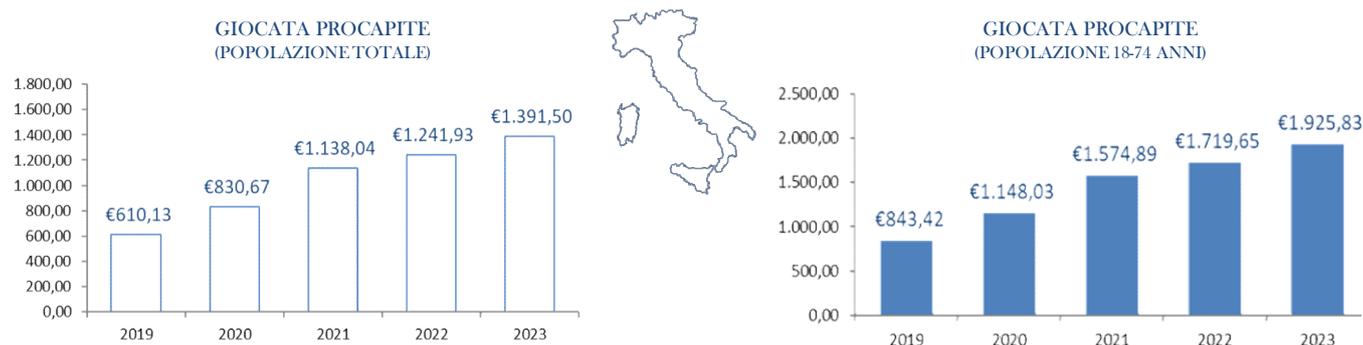


GIOCATE PROCAPITE. ANNI 2019 - 2023

DETTAGLIO REGIONALE (EMILIA ROMAGNA)



DETTAGLIO NAZIONALE



I GIOCATORI EFFETTIVI IN EMILIA ROMAGNA



Nel territorio emiliano romagnolo risultano attivi quasi 890.000 conti per gioco da remoto⁽¹⁾. La raccolta media annuale per conto attivo supera i 5mila euro. **A fine 2023, i giocatori effettivi, in Emilia Romagna, sono stimabili in 160.000 unità con una quota giocata media mensile di 2.330 € (quasi 28.000 € all'anno).**

(1) Elaborazioni su dati ADM, 2022.

Nota: I valori procapite degli indicatori vengono costruiti sia a livello generico (utilizzando la popolazione complessiva) sia a livello specifico, utilizzando al denominatore la popolazione maggiorenne o la popolazione in età 18-74 anni. Questo per fornire l'intera gamma di modalità di calcolo funzionale alla comparazione a livello nazionale e internazionale.

Tab. 2 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per l'azzardo da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021, 2022 e 2023. Valori assoluti (in milioni di euro)

REGIONE/ RIPARTIZIONE	ANNO 2023			ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	2.235,38	2.113,23	122,16	2.005,40	1.894,88	110,52	1.932,60	1.823,30	109,31
Basilicata	966,23	912,69	53,53	859,02	809,06	49,95	799,93	752,30	47,64
Calabria	3.734,27	3.524,04	210,23	3.247,14	3.056,59	190,54	3.012,52	2.831,81	180,70
Campania	11.832,22	11.170,62	661,60	10.482,37	9.891,53	590,84	9.749,54	9.161,26	588,28
Emilia-Romagna	4.476,90	4.245,94	230,95	3.996,58	3.787,14	209,44	3.561,44	3.365,51	195,92
Friuli V.G.	995,30	943,77	51,52	893,36	848,11	45,25	848,61	804,76	43,85
Lazio	9.054,64	8.579,55	475,09	8.061,11	7.625,93	435,18	7.172,67	6.765,18	407,48
Liguria	1.936,82	1.835,07	101,76	1.751,36	1.660,09	91,28	1.604,46	1.520,11	84,36
Lombardia	10.429,83	9.952,87	476,95	9.253,27	8.759,42	493,85	8.645,83	8.173,86	471,97
Marche	2.008,02	1.904,08	103,95	1.811,04	1.716,42	94,62	1.690,02	1.599,49	90,53
Molise	551,86	522,07	29,79	475,27	449,34	25,93	469,67	443,44	26,22
Piemonte	4.600,17	4.361,12	239,05	4.313,09	4.092,36	220,72	4.086,07	3.867,16	218,91
Puglia	7.061,92	6.678,30	383,62	6.149,84	5.802,74	347,11	5.736,75	5.395,04	341,72
Sardegna	2.286,61	2.170,43	116,18	1.975,23	1.870,97	104,26	1.798,65	1.703,15	95,50
Sicilia	9.862,60	9.362,34	500,26	8.672,75	8.229,70	443,06	7.637,00	7.229,38	407,63
Toscana	3.972,90	3.762,08	210,83	3.447,03	3.262,85	184,18	3.171,72	2.994,20	177,52
Trentino A.A.	780,74	741,62	39,11	696,59	658,25	38,34	643,95	608,31	35,65
Umbria	862,68	815,19	47,50	781,65	739,25	42,40	766,19	724,19	42,01
Valle d'Aosta	132,49	125,55	6,94	127,55	121,23	6,32	102,43	96,82	5,60
Veneto	3.462,77	3.287,35	175,42	3.139,70	2.984,00	155,69	2.903,66	2.750,17	153,49
Totale (*)	82.084,06	77.854,32	4.229,75	73.088,33	69.204,52	3.883,81	67.185,17	63.457,78	3.727,39
NORD	26.815,01	25.493,30	1.321,71	24.171,50	22.910,60	1.260,90	22.396,45	21.186,70	1.209,75
CENTRO	15.898,25	15.060,89	837,36	14.100,84	13.344,45	756,38	12.800,60	12.083,06	717,54
SUD E ISOLE	38.531,09	36.453,71	2.077,38	33.867,02	32.004,81	1.862,21	31.136,66	29.339,68	1.797,00

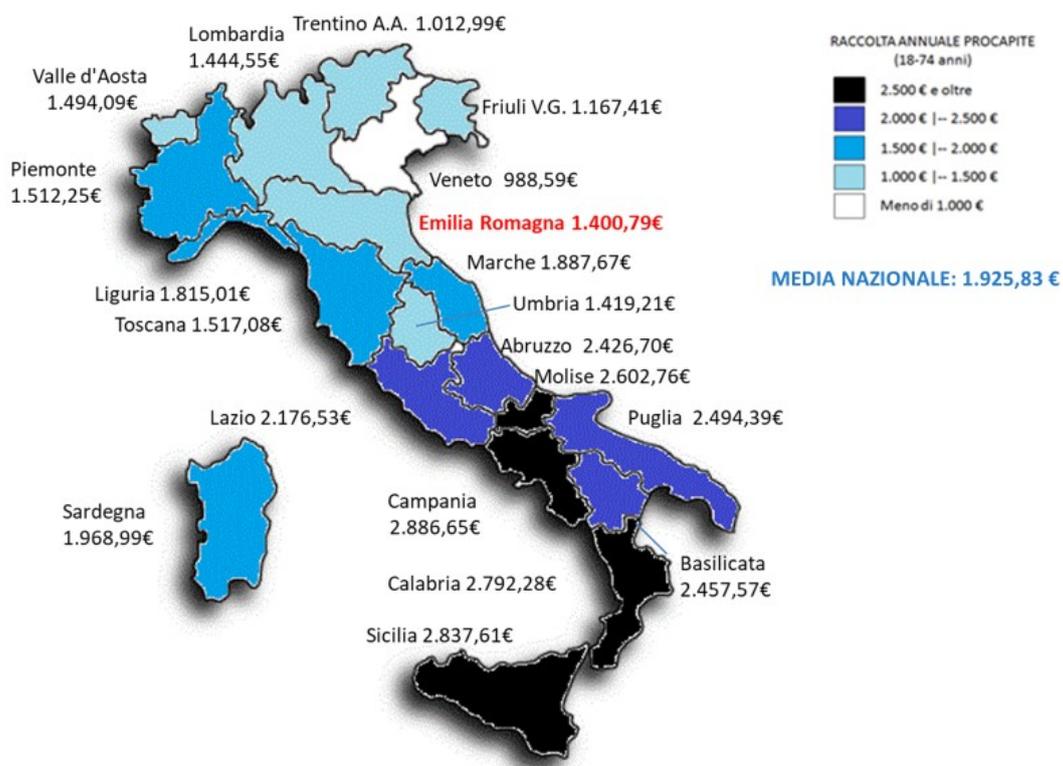
Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM (*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

Tab. 3 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per l'azzardo da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021, 2022 e 2023. Composizioni %

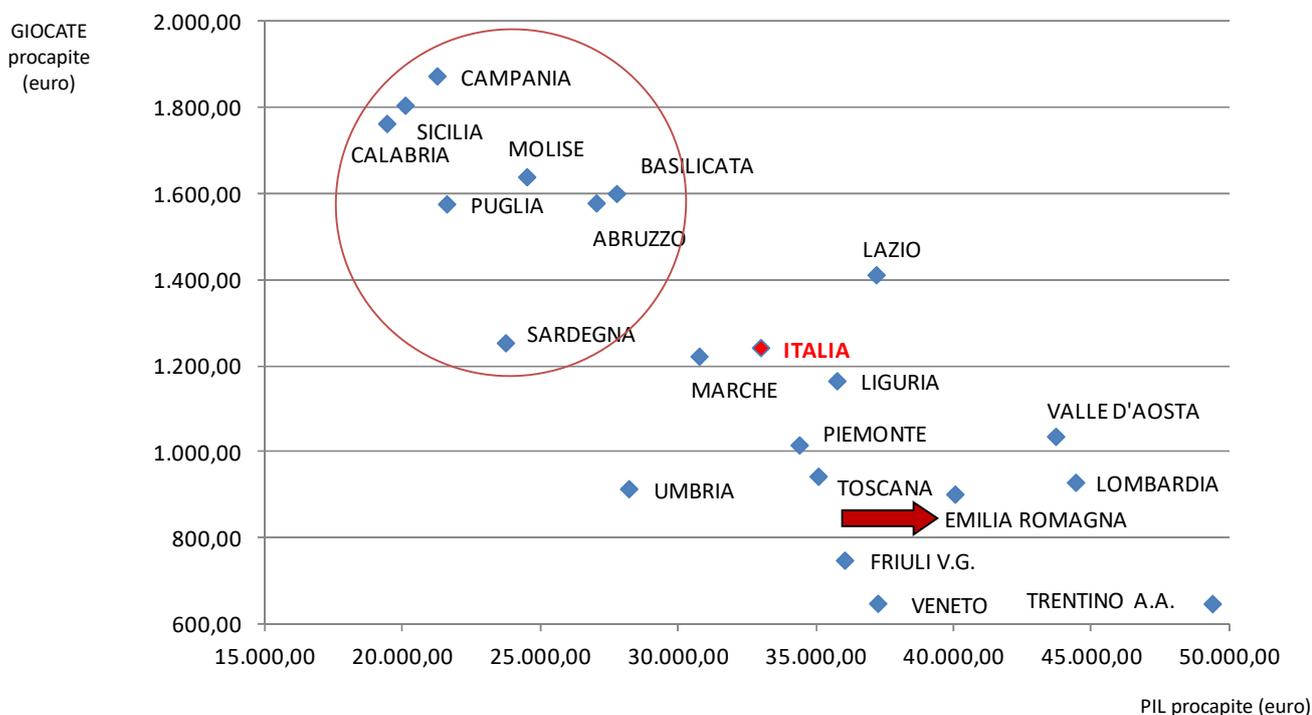
REGIONE/ RIPARTIZIONE	ANNO 2023			ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	100,0	94,5	5,5	100,0	94,5	5,5	100,0	94,3	5,7
Basilicata	100,0	94,5	5,5	100,0	94,2	5,8	100,0	94,0	6,0
Calabria	100,0	94,4	5,6	100,0	94,1	5,9	100,0	94,0	6,0
Campania	100,0	94,4	5,6	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Emilia-Romagna	100,0	94,8	5,2	100,0	94,8	5,2	100,0	94,5	5,5
Friuli V.G.	100,0	94,8	5,2	100,0	94,9	5,1	100,0	94,8	5,2
Lazio	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4	100,0	94,3	5,7
Liguria	100,0	94,7	5,3	100,0	94,8	5,2	100,0	94,7	5,3
Lombardia	100,0	95,4	4,6	100,0	94,7	5,3	100,0	94,5	5,5
Marche	100,0	94,8	5,2	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4
Molise	100,0	94,6	5,4	100,0	94,5	5,5	100,0	94,4	5,6
Piemonte	100,0	94,8	5,2	100,0	94,9	5,1	100,0	94,6	5,4
Puglia	100,0	94,6	5,4	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Sardegna	100,0	94,9	5,1	100,0	94,7	5,3	100,0	94,7	5,3
Sicilia	100,0	94,9	5,1	100,0	94,9	5,1	100,0	94,7	5,3
Toscana	100,0	94,7	5,3	100,0	94,7	5,3	100,0	94,4	5,6
Trentino A.A.	100,0	95,0	5,0	100,0	94,5	5,5	100,0	94,5	5,5
Umbria	100,0	94,5	5,5	100,0	94,6	5,4	100,0	94,5	5,5
Valle d'Aosta	100,0	94,8	5,2	100,0	95,0	5,0	100,0	94,5	5,5
Veneto	100,0	94,9	5,1	100,0	95,0	5,0	100,0	94,7	5,3
Totale (*)	100,0	94,8	5,2	100,0	94,7	5,3	100,0	94,5	5,5
NORD	100,0	95,1	4,9	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4
CENTRO	100,0	94,7	5,3	100,0	94,6	5,4	100,0	94,4	5,6
SUD E ISOLE	100,0	94,6	5,4	100,0	94,5	5,5	100,0	94,2	5,8

Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM. (*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

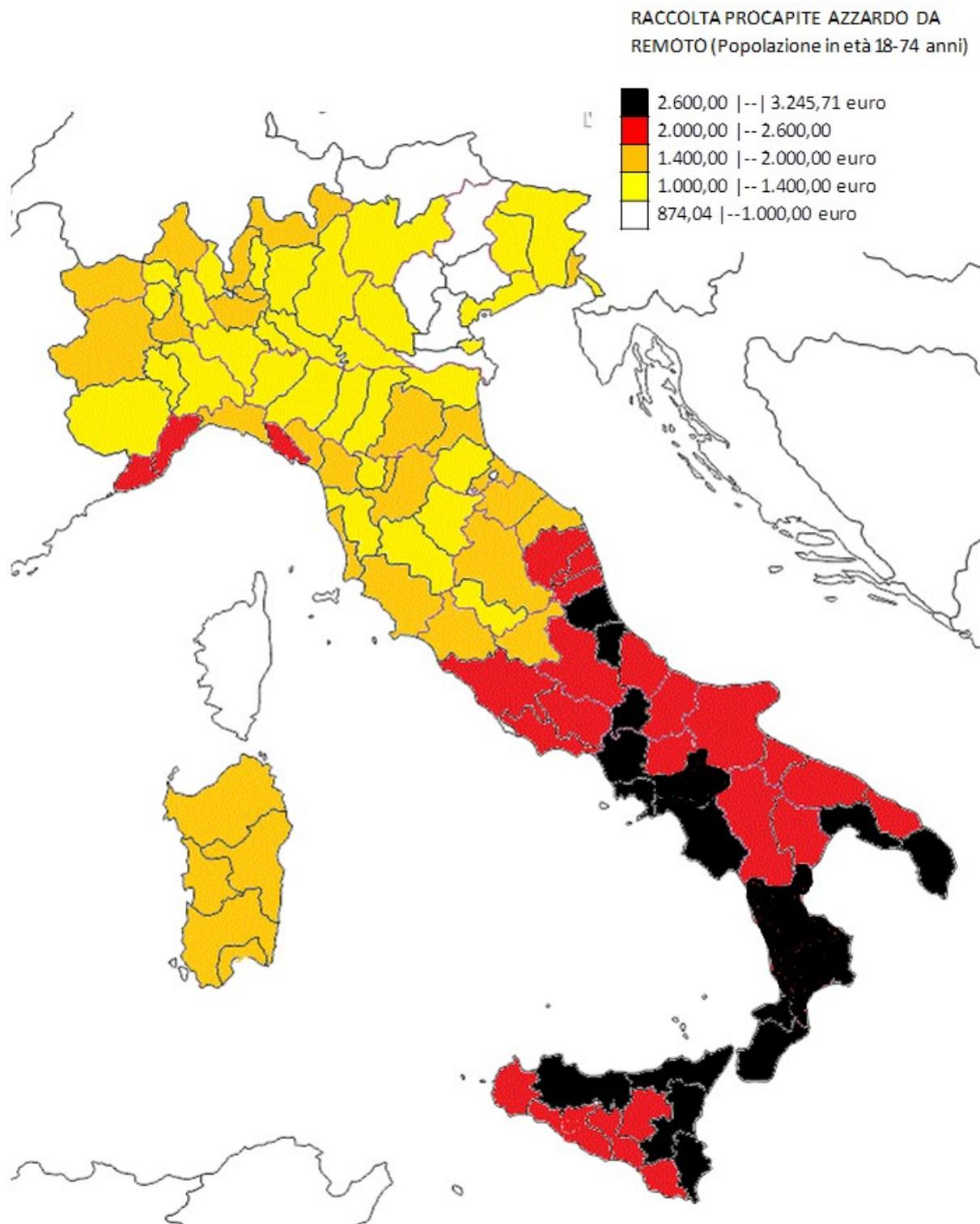
Fig. 6 – Giocate online procapite (residenti in età 18-74 anni) nelle regioni italiane. Annualità 2023. Valori assoluti in euro.



Graf. 6 – Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta procapite per giochi d'azzardo online e per PIL procapite. Annualità 2022. Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM e Istat



Raccolta procapite online (età 18-74 anni) nelle province italiane. Anno 2023. Valori assoluti in euro



Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM e Istat; (*) Per la Sardegna è indicato il dato medio regionale: non è possibile fornire il dato riferito al dettaglio provinciale così come individuato dalla L.R. 2/2016 (che individua le Province di Nuoro, Oristano, Sassari, Sud Sardegna e la Città Metropolitana di Cagliari) -

Il “motore” dell’azzardo da remoto nazionale è rappresentato dai flussi giocati nel sud Italia e, ovviamente, in generale, i valori assoluti di raccolta più elevati vengono registrati nei contesti metropolitani di maggiori dimensioni. Risulta evidente la generale correlazione diretta fra la distribuzione dei volumi lordi giocati e la distribuzione della popolazione residente. A questo scenario generale si somma l’evidenza statistica, già descritta nel *Libro Nero*, edizione 2024 ⁽¹⁾, che individuava una serie di realtà provinciali nelle quali si registra un valore più che proporzionale del volume lordo giocato *extra capoluogo provinciale*. Per il 2023 è il caso ad esempio, con differente intensità osservata del fenomeno,

dell'Aquila, di Viterbo, Ragusa, Imperia, Macerata e di Lucca. Tra i vari motivi che possono spiegare tale **sovra rappresentazione extra capoluogo**, tutti meritevoli di approfondimento, ci si sofferma su due:

La possibilità che in alcune aree urbane secondarie si sviluppino importanti poli di generazione dei volumi di gioco legati all'attività di conti online di "giocatori professionisti" che "investono" mensilmente sulle piattaforme decine di migliaia di euro (senza escludere la presenza di linee VPN geolocalizzate in quelle zone). Il decentramento della generazione dei volumi di gioco verso realtà demograficamente ridotte può però anche essere una delle modalità attraverso le quali la malavita organizzata individua aree più nascoste per il riciclaggio del denaro e per le proprie attività.

Nel report **"NON COSI' PICCOLI. LA DIFFUSIONE DELL'AZZARDO ONLINE NEI PICCOLI COMUNI ITALIANI"**⁽²⁾ il campo di analisi è stato ristretto alle 3.232 realtà comunali italiane di piccole dimensioni (2.000 – 9.999 residenti). Lo scenario risultante evidenzia anche nel Nord Italia (in Veneto, in Trentino A.A., in Lombardia) realtà che si discostano in maniera significativa dall'intensità media nazionale delle giocate. In particolare vengono individuati i 132 comuni che registrano un valore giocato medio procapite (età 18-74 anni) pari almeno al doppio della media nazionale (le cosiddette **"crisi comunali di azzardo"**). Per queste realtà il report riporta un supplemento di analisi funzionale ad evidenziare due aspetti:

- **Le anomalie sull'INTENSITA' dei dati di stock** (fotografia dell'anno 2023)
- **Le anomalie sulle TENDENZE dei dati in serie storica** (si evidenziano realtà comunali con variazioni elevatissime dei flussi lordi giocati passando da un anno all'altro)

E' proprio su queste anomalie che in particolare si concentrano le cartografie riportate nelle Figg. 7.8,9 e 10, declinate sui 38 distretti sanitari e sui 279 comuni emiliano romagnoli con almeno 2.000 residenti al 1.1.2024 (su 330 comuni complessivi).

Tab. 4 – Giocate, vincite e spese per azzardo online nelle province dell'Emilia Romagna. Anno 2023. Valori assoluti in euro e composizioni %.

PROVINCIA	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA			COMPOSIZIONE % DI COLONNA		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
BOLOGNA	1.216.533.868	1.160.955.135	55.578.732	100,0	95,4	4,6	1,5	1,5	1,3
MODENA	670.710.557	634.821.525	35.889.032	100,0	94,6	5,4	0,8	0,8	0,8
REGGIO EMILIA	524.845.313	496.549.127	28.296.186	100,0	94,6	5,4	0,6	0,6	0,7
PARMA	422.110.842	398.082.798	24.028.044	100,0	94,3	5,7	0,5	0,5	0,6
RAVENNA	401.581.024	381.486.083	20.094.941	100,0	95,0	5,0	0,5	0,5	0,5
FORLI CESENA	356.194.157	336.838.032	19.356.124	100,0	94,6	5,4	0,4	0,4	0,5
RIMINI	348.787.410	328.999.740	19.787.670	100,0	94,3	5,7	0,4	0,4	0,5
PIACENZA	284.321.380	268.280.998	16.040.382	100,0	94,4	5,6	0,3	0,3	0,4
FERRARA	251.811.588	239.927.724	11.883.864	100,0	95,3	4,7	0,3	0,3	0,3
EMILIA ROMAGNA	4.476.896.138	4.245.941.162	230.954.976	100,0	94,8	5,2	5,5	5,5	5,5
TOTALE (*)	82.084.062.502	77.854.316.503	4.229.745.999	100,0	94,8	5,2	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM e Istat (*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

Tab. 5 – Raccolta dell'azzardo online nelle province dell'Emilia Romagna. Anni 2022 e 2023. Valori assoluti in euro e variazioni.

Provincia	RACCOLTA - valori assoluti (euro)		RACCOLTA - variazioni 2023/2022	
	2023	2022	assolute (in euro)	%
BOLOGNA	1.216.533.867,61	1.084.065.457,45	132.468.410,16	12,2
FERRARA	251.811.588,15	214.983.559,34	36.828.028,81	17,1
FORLI CESENA	356.194.156,78	318.179.651,39	38.014.505,39	11,9
MODENA	670.710.556,85	643.887.653,55	26.822.903,30	4,2
PARMA	422.110.842,38	372.920.519,78	49.190.322,60	13,2
PIACENZA	284.321.380,28	265.931.738,04	18.389.642,24	6,9
RAVENNA	401.581.023,68	340.314.971,90	61.266.051,78	18,0
REGGIO EMILIA	524.845.312,75	446.475.800,64	78.369.512,11	17,6
RIMINI	348.787.409,59	309.823.122,06	38.964.287,53	12,6
EMILIA ROMAGNA	4.476.896.138,07	3.996.582.474,15	480.313.663,92	12,0
ITALIA (*)	82.084.062.502,21	73.088.327.263,56	8.995.735.238,65	12,3

Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM e Istat (*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

(1) "Il libro nero dell'azzardo. MAFIE, DIPENDENZE, GIOVANI. Edizione 2024" a cura di Federconsumatori e CGIL, con la collaborazione di Federconsumatori Modena e Fondazione ISSCON, Roma, maggio 2024

(2) "NON COSI' PICCOLI. LA DIFFUSIONE DELL'AZZARDO ONLINE NEI PICCOLI COMUNI ITALIANI" a cura di Federconsumatori, CGIL, Fondazione ISSCON, Roma, settembre 2024

Tab. 6 – Raccolta procapite online (età 18-74 anni) nelle province dell’Emilia Romagna. Anno 2023. Valori assoluti in euro.

PROVINCIA	Giocata procapite in euro (popolazione in età 18-74 anni)
BOLOGNA	1.664,39
RAVENNA	1.454,18
RIMINI	1.420,32
PIACENZA	1.394,07
REGGIO EMILIA	1.375,70
MODENA	1.321,41
PARMA	1.294,31
FORLI CESENA	1.269,26
FERRARA	1.034,00
EMILIA ROMAGNA	1.400,79
ITALIA (*)	1.925,83

Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM e Istat (*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all’Estero e dati non territorialmente attribuibili)

L’analisi declinata sulla popolazione residente in età 18-74 anni (considerata la fascia di età che raccoglie la quasi totalità dei giocatori online) evidenzia per Emilia Romagna, come anticipato, una raccolta media procapite pari a 1.400,79 euro nel 2023. Il dato medio regionale è compreso fra due estremi rappresentati dai dati provinciali di Ferrara (1.034 euro) e di Bologna (1.664,39 euro): 61% di variazione fra il valore provinciale massimo e minimo. Tutte le realtà provinciali emiliano romagnole registrano incrementi significativi nella raccolta online rispetto all’annualità precedente, evidenziando le variazioni proporzionalmente più forti nelle province di Ravenna, di Ferrara e di Reggio Emilia (Cfr. Tab. 4,5,6). In alcuni casi le variazioni sono determinate da importanti dinamiche *extra-capoluogo di provincia* con la presenza di poli di generazione dei flussi di volumi di azzardo che fungono da traino per la raccolta dell’intera area provinciale.

Tab. 7 – Giocate, vincite e spese per azzardo online per comune capoluogo di provincia in Emilia Romagna. Anno 2023. Valori assoluti in euro e composizioni %. Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM

COMUNE CAPOLUOGO DI PROVINCIA	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
BOLOGNA	455.904.843,12	432.346.299,08	23.558.544,04	100,0	94,8	5,2
PARMA	206.011.696,04	194.124.289,85	11.887.406,19	100,0	94,2	5,8
RAVENNA	178.373.403,41	169.150.097,68	9.223.305,73	100,0	94,8	5,2
MODENA	175.425.846,37	165.674.358,57	9.751.487,80	100,0	94,4	5,6
REGGIO EMILIA	178.002.953,06	168.133.191,36	9.869.761,70	100,0	94,5	5,5
RIMINI	141.367.349,39	132.696.677,43	8.670.671,96	100,0	93,9	6,1
PIACENZA	109.744.616,44	103.070.459,23	6.674.157,21	100,0	93,9	6,1
FORLI' (FORLI' CESENA)	102.356.935,17	96.754.363,05	5.602.572,12	100,0	94,5	5,5
CESENA (FORLI' CESENA)	88.208.881,09	83.507.568,29	4.701.312,80	100,0	94,7	5,3
FERRARA	98.249.249,56	93.667.623,33	4.581.626,23	100,0	95,3	4,7

Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM

Tab. 8 – Raccolta procapite online (età 18-74 anni) per comune capoluogo di provincia in Emilia Romagna. Anno 2023. Valori assoluti in euro.

COMUNE CAPOLUOGO DI PROVINCIA	GIOCATO PRO CAPITE in euro (18-74 anni)
BOLOGNA	1.615,03
RAVENNA	1.584,82
PIACENZA	1.506,49
PARMA	1.438,82
REGGIO EMILIA	1.429,55
MODENA	1.332,39
RIMINI	1.311,09
CESENA (FORLI' CESENA)	1.284,70
FORLI' (FORLI' CESENA)	1.236,52
FERRARA	1.055,26

Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM e Istat

Tab. 9 – Raccolta dell’azzardo online, popolazione residente e giocata procapite (età 18-74 anni) per area territoriale (comune capoluogo di provincia e resto della provincia). Regione Emilia Romagna. Anno 2023. Composizioni %.

PROVINCIA	COMPOSIZIONE %						Giocata procapite in euro (popolazione in età 18-74 anni)		
	RACCOLTA GIOCHI ONLINE			POPOLAZIONE RESIDENTE (età 18-74 anni)			Comune capoluogo	Resto della provincia	Totale provinciale
	Comune capoluogo	Resto della provincia	Totale provinciale	Comune capoluogo	Resto della provincia	Totale provinciale			
BOLOGNA	37,5	62,5	100,0	38,6	61,4	100,0	1.615,03	1.695,45	1.664,39
FERRARA	39,0	61,0	100,0	38,2	61,8	100,0	1.055,26	1.020,84	1.034,00
FORLI CESENA	53,5	46,5	100,0	54,0	46,0	100,0	1.258,37	1.282,03	1.269,26
MODENA	26,2	73,8	100,0	25,9	74,1	100,0	1.332,39	1.317,56	1.321,41
PARMA	48,8	51,2	100,0	43,9	56,1	100,0	1.438,82	1.181,21	1.294,31
PIACENZA	38,6	61,4	100,0	35,7	64,3	100,0	1.506,49	1.331,61	1.394,07
RAVENNA	44,4	55,6	100,0	40,8	59,2	100,0	1.584,82	1.364,30	1.454,18
REGGIO EMILIA	33,9	66,1	100,0	32,6	67,4	100,0	1.429,55	1.349,61	1.375,70
RIMINI	40,5	59,5	100,0	43,9	56,1	100,0	1.311,09	1.505,83	1.420,32
EMILIA ROMAGNA	38,7	61,3	100,0	38,2	61,8	100,0	1.421,70	1.387,89	1.400,79

Fonte: Federconsumatori – Elaborazioni su dati ADM e Istat

L’analisi sub-provinciale, declinata nei territori dei distretti sanitari, individua le criticità descritte dalla mappa riportata in Fig. 7. Si evidenziano gli elevati dati di raccolta procapite (18-74 anni) registrati, anche nel 2023, nei distretti sanitari bolognesi a cintura del capoluogo regionale: Distr. San. Pianura Ovest - AUSL BO (2.248,82 euro) e Distr. San. Reno, Lavino e Samoggia - AUSL BO (2.760,71 euro). Dati significativamente sopra alla media regionale sono riscontrabili anche nei territori dei Distr. San. Città di Bologna (AUSL BO), del Distr. San. Sassuolo (AUSL MO) e del Distr. San. Riccione (AUSL Romagna).

A livello di variazione della raccolta, rispetto all’annualità precedente, si evidenziano le dinamiche rilevate nel Distr. San. Ovest - AUSL FE (+40%), nel Distr. San. Pianura Ovest - AUSL BO (+27,2%), nel Distr. San. Faenza - AUSL Romagna (+32,5%) e nel Distr. San. Cesena - Valle del Savio - AUSL Romagna (+35,9%). Sono tre le realtà distrettuali che evidenziano una contrazione dei volumi giocati: il Distr. San. Rubicone (AUSL Romagna) e i due distretti modenesi di Carpi e di Vignola.

Le mappe riportate nelle Figg. 8 e 9 **focalizzano l’attenzione sui 279 comuni emiliano romagnoli (su 330) con almeno 2.000 residenti** al 1 gennaio 2024. Fra questi, l’analisi dell’intensità del fenomeno riportata in Fig. 8 e nella Tab. 10 si concentra sulle realtà comunali con volume procapite delle giocate superiore al valore medio nazionale (1.925,83 € per residente in età 18-74 anni). Due realtà comunali su tutte si confermano con valori medi a livello delle aree più critiche rilevate nel panorama nazionale. Si tratta dei comuni bolognesi di Zola Predosa (7.837,10€) e di Calderara di Reno (5.512,15 €). L’analisi estesa alla tipologia di gioco evidenzia una ulteriore peculiarità di questi comuni: i volumi elevatissimi raccolti tramite il Betting Exchange (rispettivamente 43,3 mln di euro e 52,5 mln di euro nel 2023). Volumi superiori al doppio del valore assoluto registrato nel comune di Bologna e pari a 15/20 volte la raccolta registrata negli altri capoluoghi di provincia emiliano romagnoli. In termini di incidenza % sul complesso dei volumi giocati a distanza, il Betting Exchange corrisponde al 47% a Zola Predosa e al 78% a Calderara di Reno, contro una media regionale pari al 4,2%. In entrambi i comuni, nell’annualità 2023, le vincite a Betting Exchange hanno superato i volumi giocati.

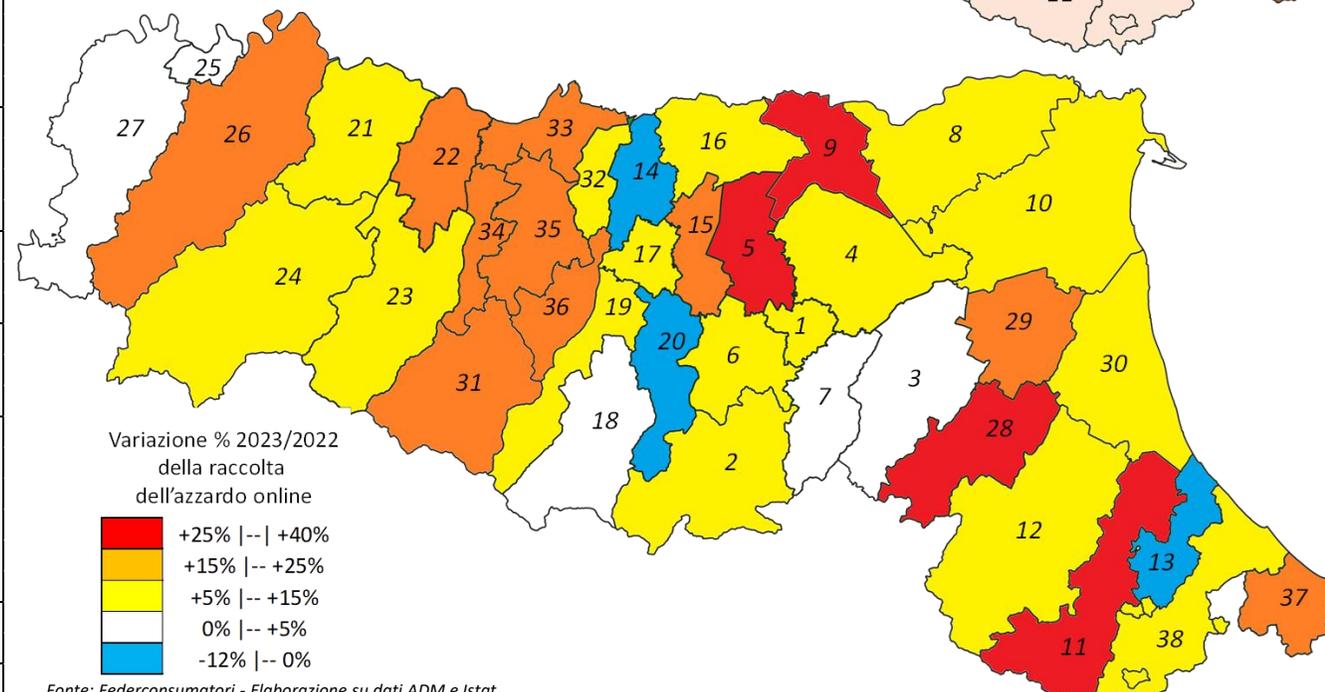
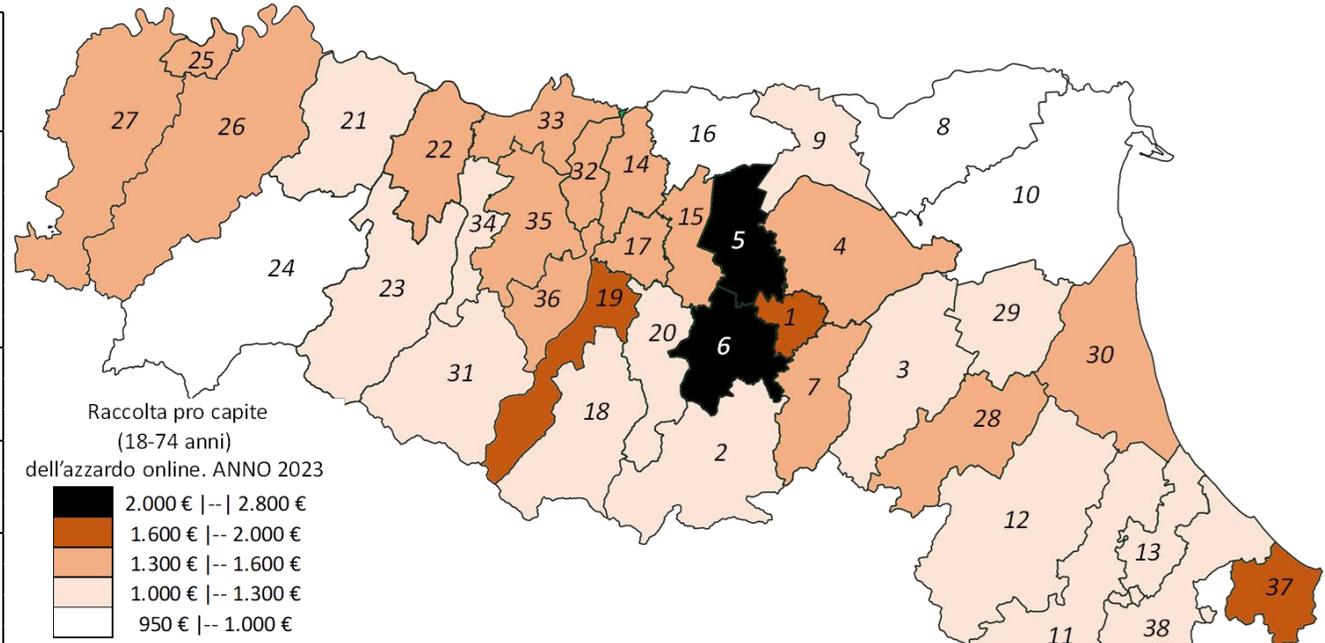
Il Betting Exchange, nell’ambito dell’azzardo da remoto, è una tipologia di scommessa nella quale i giocatori possono rivestire il ruolo di scommettitore o di banco e il concessionario agisce solo come intermediario mettendo in contatto gli scommettitori. Tale peculiarità potenzialmente incrementa il rischio e le possibilità di scommesse fittizie dall’esito concordato e di operazioni illecite.

In termini di variazione assoluta della raccolta online, rispetto all’annualità 2022, si riscontrano realtà comunali che per intensità del fenomeno determinano il segno dell’andamento dei volumi nella relativa area distrettuale sovracomunale. E’ il caso ad esempio dei comuni di Cento (+15,3 mln di €), di Faenza (+17,7 mln di €), di Cesena (+23,1 mln di €), di Calderara di Reno (+10,8 mln di €) e, passando ai valori negativi, del comune di Carpi (-19,6 mln di €).

Un’ultima considerazione: tali valori sono relativi al solo giocato online. **L’aggiunta del dato relativo al giocato fisico (che trova la massima intensità proprio nel nord est del Paese) restituisce un quadro ancora più preoccupante in certe realtà comunali emiliano romagnole.** Le stime della raccolta procapite dell’azzardo complessivo (fisico e online), per residente maggiorenne, sono indicate nella mappa riportata in Fig. 10 dove si individuano le “aree con crisi acute da azzardo”. Per il 2023, si individuano cinque realtà con valori procapite superiori ai 5.000 € (Zola Predosa, Castelvetro Piacentino, Calderara di Reno, Reggiolo e Sant’Agata sul Santerno). Sono sette invece i comuni con valore medio compreso fra 4.000 e 5.000 euro: Gattatico, Cesenatico, Castrocaro Terme e Terra del Sole, Misano Adriatico, Comacchio, Sassuolo e San Giovanni in Marignano. Da evidenziale anche la presenza di poli intercomunali di generazione dei volumi di gioco, come il polo interprovinciale ceramico MO-RE (Sassuolo, Formigine, Casalgrande, Rubiera) contiguo al Polo Modena-Carpi.

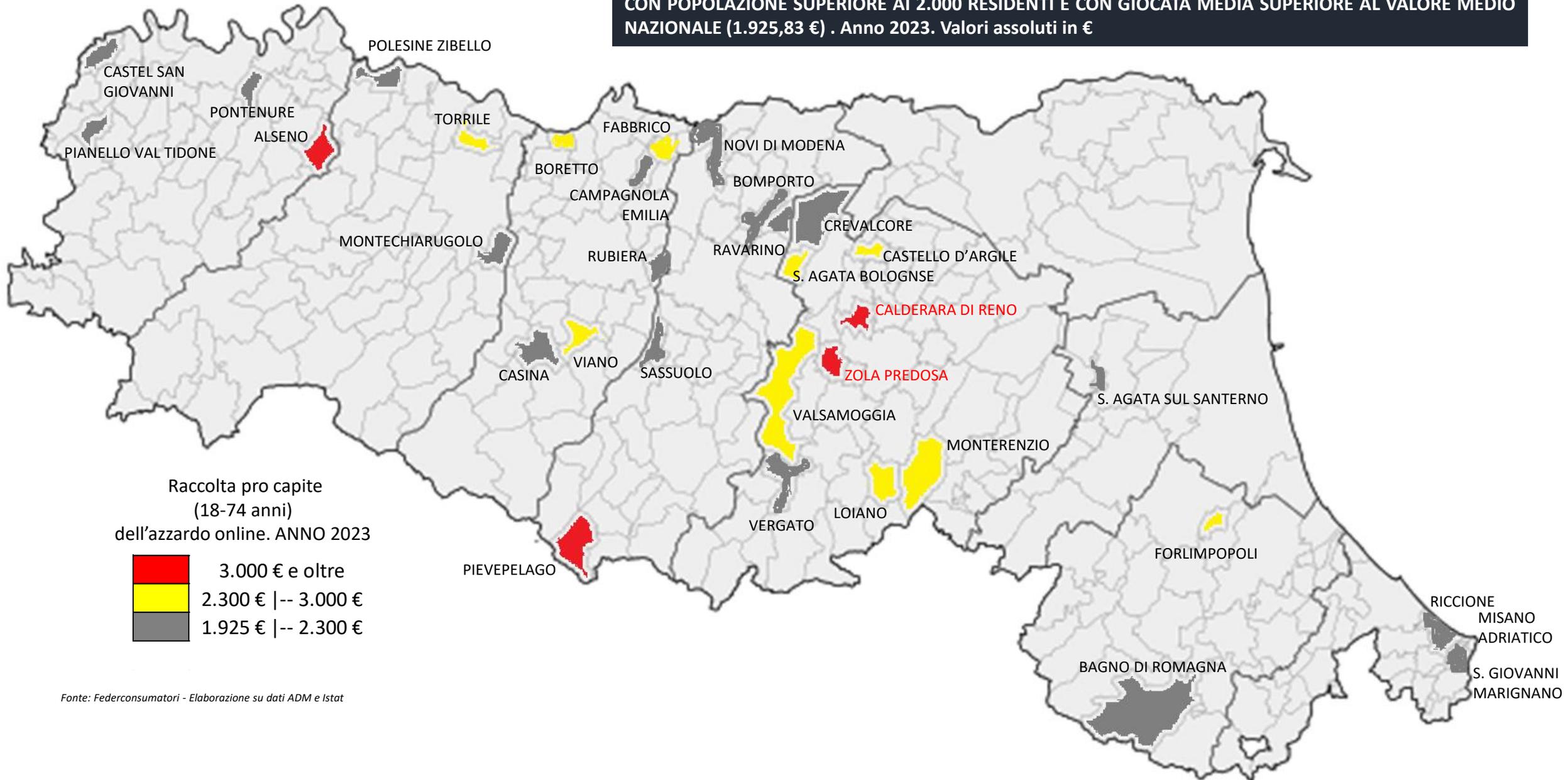
FIG. 7 - RACCOLTA DELL'AZZARDO ONLINE NEI DISTRETTI SANITARI DELL'EMILIA ROMAGNA. INDICATORI DI INTENSITÀ E DI TENDENZA. ANNO 2023.

PROVINCIA	N. RIF. AREA	DISTRETTO SANITARIO	Raccolta pro capite online (18-74 anni) (€)	GIOCATO ONLINE (€)	VAR. % 2023/2022
BOLOGNA	1	Distr. San. Città di Bologna (AUSL BO)	1.615,03	455.904.843,12	13,2
	2	Distr. San. dell'Appennino Bolognese (AUSL BO)	1.225,30	49.291.200,03	6,3
	3	Distr. San. Imola (AUSL Imola)	1.154,39	108.630.052,88	2,2
	4	Distr. San. Pianura Est (AUSL BO)	1.394,23	165.054.313,30	13,8
	5	Distr. San. Pianura Ovest (AUSL BO)	2.248,82	134.976.376,51	27,2
	6	Distr. San. Reno, Lavino e Samoggia (AUSL BO)	2.760,72	220.131.488,20	11,7
	7	Distr. San. San Lazzaro di Savena (AUSL BO)	1.469,91	82.545.593,56	2,8
FERRARA	8	Distr. San. Centro-Nord (AUSL FE)	994,84	119.810.769,34	8,7
	9	Distr. San. Ovest (AUSL FE)	1.183,31	64.830.251,87	40,4
	10	Distr. San. Sud-Est (AUSL FE)	983,28	67.170.566,93	14,7
FORLI-CESENA	11	Distr. San. Cesena - Valle del Savio (AUSL Romagna)	1.288,61	106.279.061,16	35,9
	12	Distr. San. Forlì (AUSL Romagna)	1.270,86	165.710.301,82	10,7
	13	Distr. San. Rubicone (AUSL Romagna)	1.242,64	84.204.793,82	-6,8
MODENA	14	Distr. San. Carpi (AUSL MO)	1.340,17	102.989.239,37	-11,8
	15	Distr. San. Castelfranco Emilia (AUSL MO)	1.479,11	82.613.943,73	21,0
	16	Distr. San. Mirandola (AUSL MO)	956,44	58.489.316,58	13,4
	17	Distr. San. Modena (AUSL MO)	1.332,39	175.425.846,37	12,8
	18	Distr. San. Pavullo nel Frignano (AUSL MO)	1.180,96	35.530.272,65	3,9
	19	Distr. San. Sassuolo (AUSL MO)	1.643,86	141.653.154,20	5,3
	20	Distr. San. Vignola (AUSL MO)	1.124,79	74.008.783,95	-10,9
PARMA	21	Distr. San. Fidenza (AUSL PR)	1.138,35	85.132.985,49	10,3
	22	Distr. San. Parma (AUSL PR)	1.455,65	240.146.928,74	16,3
	23	Distr. San. Sud Est (AUSL PR)	1.198,74	67.163.283,76	7,5
	24	Distr. San. Valli Taro e Ceno (AUSL PR)	977,87	29.667.644,40	10,5
PIACENZA	25	Distr. San. Città di Piacenza (AUSL PC)	1.506,49	109.744.616,44	2,7
	26	Distr. San. Levante (AUSL PC)	1.316,66	99.161.692,57	17,7
	27	Distr. San. Ponente (AUSL PC)	1.351,79	75.415.071,26	0,8
RAVENNA	28	Distr. San. Faenza (AUSL Romagna)	1.389,06	86.769.141,60	32,5
	29	Distr. San. Lugo (AUSL Romagna)	1.243,64	88.400.376,60	16,8
	30	Distr. San. Ravenna (AUSL Romagna)	1.587,64	226.411.505,49	13,7
REGGIO EMILIA	31	Distr. San. Castelnovo ne' Monti (AUSL RE)	1.263,74	28.709.659,74	24,1
	32	Distr. San. Correggio (AUSL RE)	1.523,82	60.693.681,36	8,7
	33	Distr. San. Guastalla (AUSL RE)	1.360,51	68.442.022,94	21,6
	34	Distr. San. Montecchio Emilia (AUSL RE)	1.261,22	56.786.556,21	18,3
	35	Distr. San. Reggio Emilia (AUSL RE)	1.335,96	219.177.170,88	16,5
	36	Distr. San. Scandiano (AUSL RE)	1.528,15	91.036.221,63	21,2
RIMINI	37	Distr. San. Riccione (AUSL Romagna)	1.722,00	144.121.005,48	18,0
	38	Distr. San. Rimini (AUSL Romagna)	1.264,35	204.666.404,12	9,1
REGIONE EMILIA ROMAGNA			1.400,79	4.476.896.138,10	12,0



Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

FIG. 8 - RACCOLTA PRO CAPITE (18-74 ANNI) DELL'AZZARDO ONLINE NEI COMUNI EMILIANI ROMAGNOLI CON POPOLAZIONE SUPERIORE AI 2.000 RESIDENTI E CON GIOCATI MEDIA SUPERIORE AL VALORE MEDIO NAZIONALE (1.925,83 €) . Anno 2023. Valori assoluti in €



TAB. 10 - RACCOLTA PRO CAPITE (18-74 ANNI) DELL'AZZARDO ONLINE NEI COMUNI EMILIANI ROMAGNOLI CON POPOLAZIONE SUPERIORE AI 2.000 RESIDENTI E CON GIOCATA MEDIA SUPERIORE AL VALORE MEDIO NAZIONALE (1.925,83 €) . Anno 2023. Valori assoluti in €

N. POS	PROVINCIA	COMUNE	GIOCATA PROCAPITE ONLINE 2023 (18-74 anni) (€)	GIOCATA PROCAPITE ONLINE 2022 (18-74 anni) (€)	N. POS	PROVINCIA	COMUNE	GIOCATA PROCAPITE ONLINE 2023 (18-74 anni) (€)	GIOCATA PROCAPITE ONLINE 2022 (18-74 anni) (€)	N. POS	PROVINCIA	COMUNE	GIOCATA PROCAPITE ONLINE 2023 (18-74 anni) (€)	GIOCATA PROCAPITE ONLINE 2022 (18-74 anni) (€)
1	BOLOGNA	Zola Predosa	7.837,10	7.414,56	12	PARMA	Torrile	2.375,26	1.888,33	23	RIMINI	Misano Adriatico	2.074,47	1.766,92
2	BOLOGNA	Calderara di Reno	5.512,15	4.454,09	13	REGGIO E.	Viano	2.336,85	2.408,51	24	MODENA	Ravarino	2.032,36	1.296,66
3	MODENA	Pievepelago	3.227,96	3.278,06	14	BOLOGNA	Valsamoggia	2.315,75	2.162,42	25	PIACENZA	Castel San Giovanni	2.005,75	1.776,25
4	PIACENZA	Alseno	3.001,98	1.752,75	15	PARMA	Polesine Zibello	2.284,40	1.993,14	26	MODENA	Novi di Modena	1.989,46	1.488,63
5	FORLI-CESENA	Forlimpopoli	2.786,57	2.636,78	16	FORLI-CESENA	Bagno di Romagna	2.239,71	1.155,83	27	MODENA	Bomporto	1.984,09	1.546,95
6	BOLOGNA	Sant'Agata Bolognese	2.559,33	1.593,56	17	PIACENZA	Pontenure	2.201,78	974,95	28	BOLOGNA	Vergato	1.976,77	1.785,87
7	REGGIO EMILIA	Boretto	2.556,18	2.576,55	18	REGGIO E.	Casina	2.146,52	1.137,89	29	RIMINI	Riccione	1.967,57	1.901,04
8	REGGIO EMILIA	Fabbrico	2.546,36	2.226,74	19	REGGIO E.	Rubiera	2.111,38	1.296,40	30	PIACENZA	Pianello Val Tidone	1.967,10	2.927,00
9	BOLOGNA	Monterenzio	2.468,88	1.795,45	20	MODENA	Sassuolo	2.087,20	2.080,26	31	REGGIO E.	Campagnola Emilia	1.962,89	1.406,24
10	BOLOGNA	Loiano	2.445,24	2.153,44	21	PARMA	Montechiarugolo	2.082,06	2.316,00	32	BOLOGNA	Crevalcore	1.960,37	1.339,76
11	BOLOGNA	Castello d'Argile	2.406,62	2.015,44	22	RAVENNA	Sant'Agata sul Santerno	2.076,31	889,12	33	RIMINI	San Giovanni in Marignano	1.926,62	1.304,22

Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

FIG. 9 - VARIAZIONE 2023/2022 DELLA RACCOLTA DELL'AZZARDO ONLINE NEI COMUNI EMILIANI ROMAGNOLI CON POPOLAZIONE SUPERIORE AI 2.000 RESIDENTI

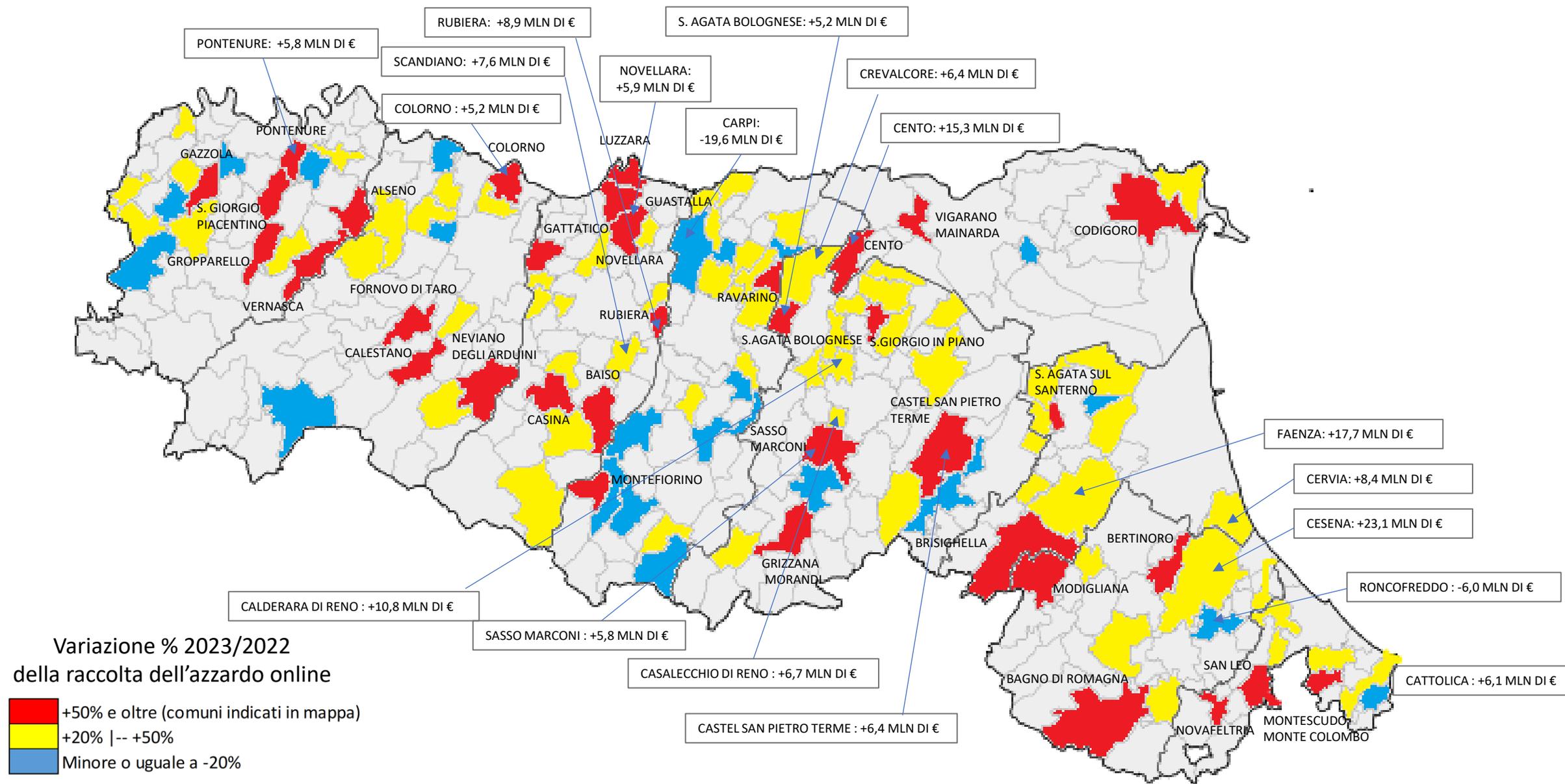
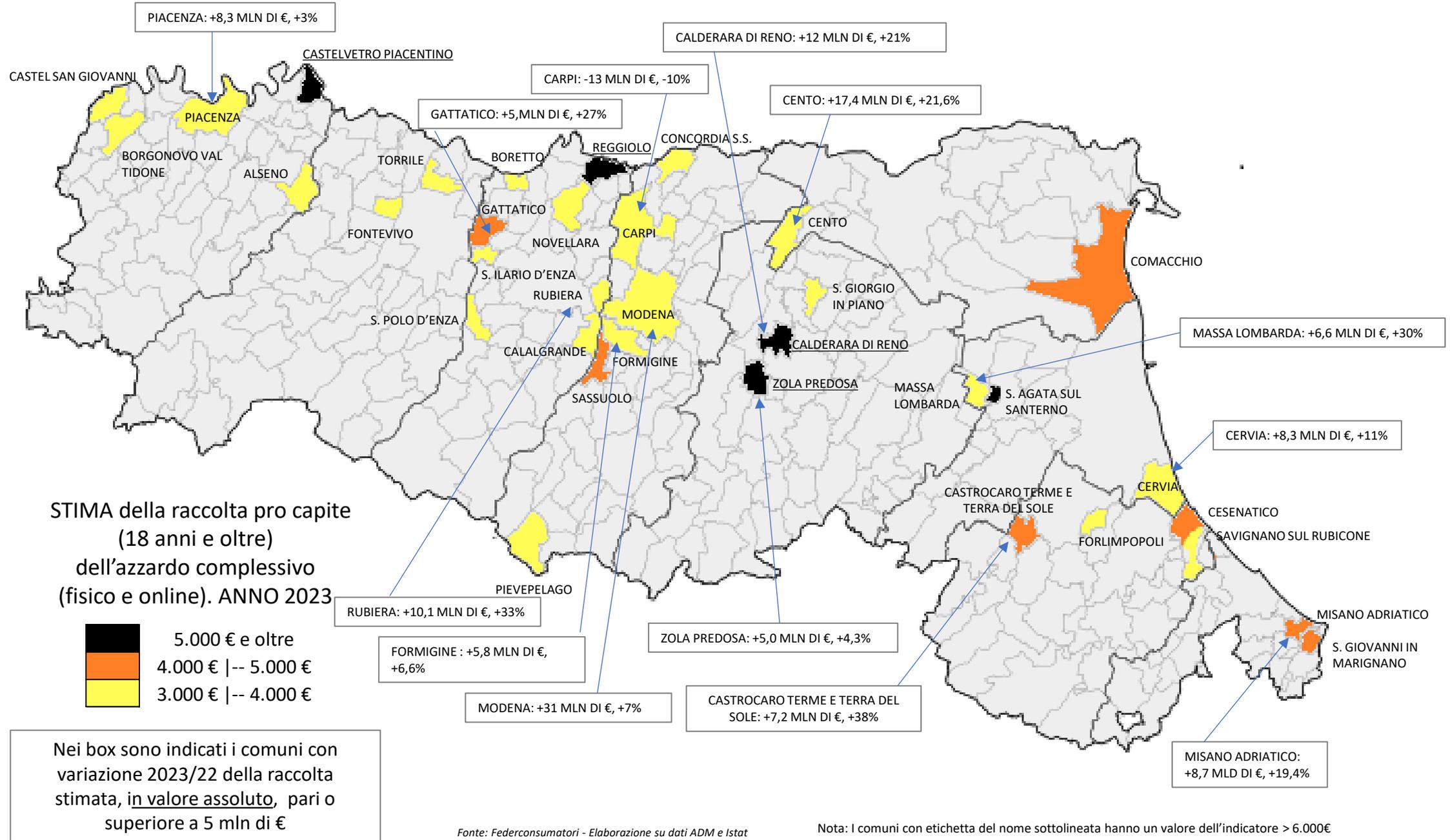


FIG. 10 - STIMA DELLA RACCOLTA PRO CAPITE (18 ANNI E OLTRE) DELL'AZZARDO COMPLESSIVO (fisico e da remoto) DEL 2023 E VARIAZIONE 2023/2022 DELLA RACCOLTA COMPLESSIVA NEI COMUNI EMILIANI ROMAGNOLI CON POPOLAZIONE SUPERIORE AI 2.000 RESIDENTI E CON GIOCATI MEDIA SUPERIORE A 3.000 €.



Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

Nota: I comuni con etichetta del nome sottolineato hanno un valore dell'indicatore > 6.000€

**SCHEDE PROVINCIALI
DI SINTESI**

L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI BOLOGNA

SCHEDA DI SINTESI



1.017.536 residenti all'1.1.2024
(il 22,9% della popolazione regionale)

STIMA DEL GIOCATO

COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di **Bologna** nel 2023:

2.250/2.280 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.614,53 €

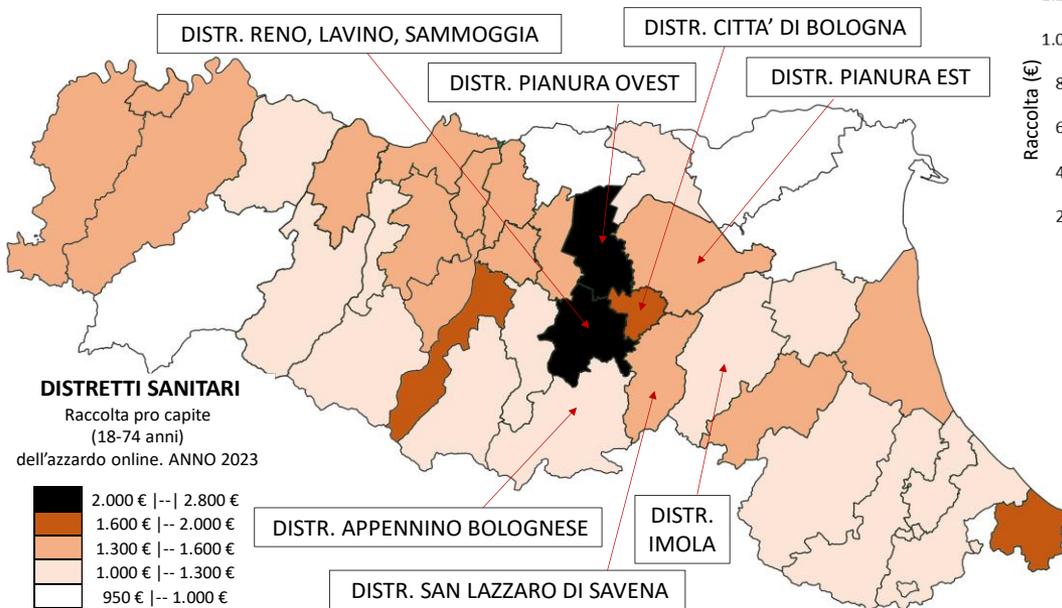
STIMA PERDITE COMPLESSIVE:
320/329 mln di €

GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,3
SLOT ONLINE	44,3
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	23,7
BETTING EXCHANGE	10,7
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	15,5
ALTRO	2,4
TOTALE	100,0

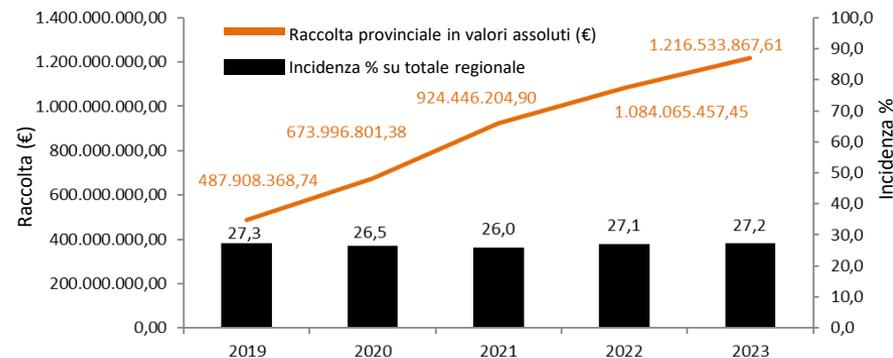


GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	60,2
GRATTA & VINCI	20,3
LOTTO e SUPERenalotto	10,3
BINGO	1,3
SCOMMESSE SPORTIVE	4,8
ALTRO	3,2
TOTALE	100,0

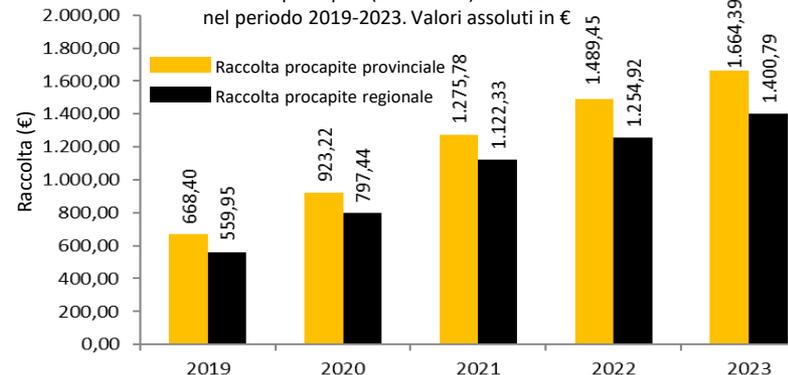
VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nella provincia di **Bologna** nel periodo 2019-2023



Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale



Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI FERRARA

SCHEDA DI SINTESI



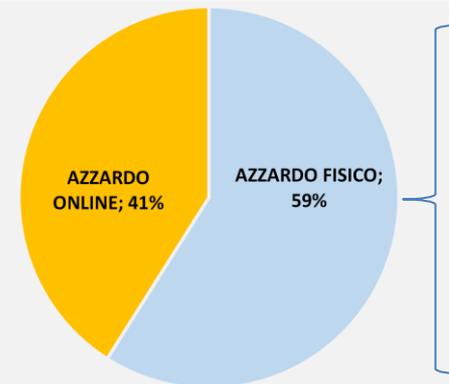
339.664 residenti all'1.1.2024 (il 7,6% della popolazione regionale)

STIMA DEL GIOCATO

COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di **Ferrara** nel 2023:
613/615 mln di €

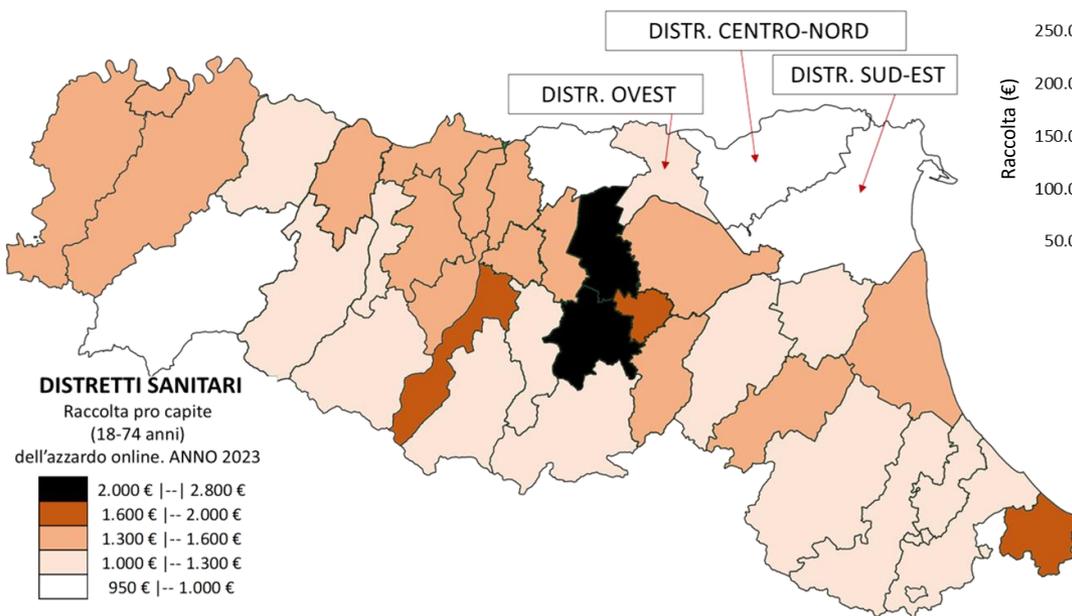
Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.075,01 €
STIMA PERDITE COMPLESSIVE:
112/113 mln di €

GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,9
SLOT ONLINE	51,2
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	27,4
BETTING EXCHANGE	0,9
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	14,7
ALTRO	1,9
TOTALE	100,0

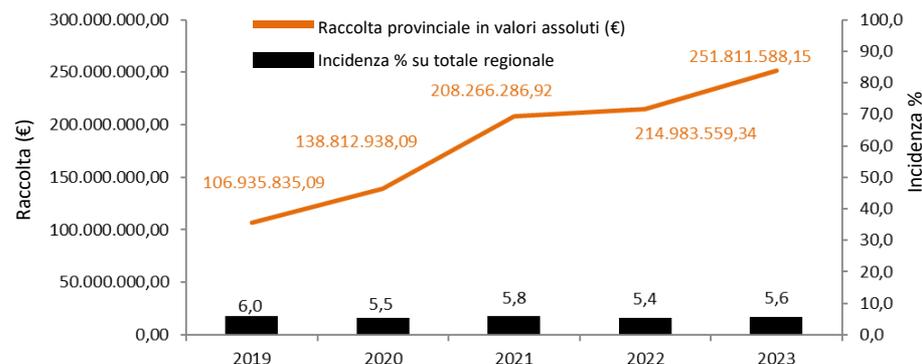


GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	59,6
GRATTA & VINCI	21,3
LOTTO e SUPERenalotto	12,0
BINGO	1,0
SCOMMESSE SPORTIVE	3,6
ALTRO	2,4
TOTALE	100,0

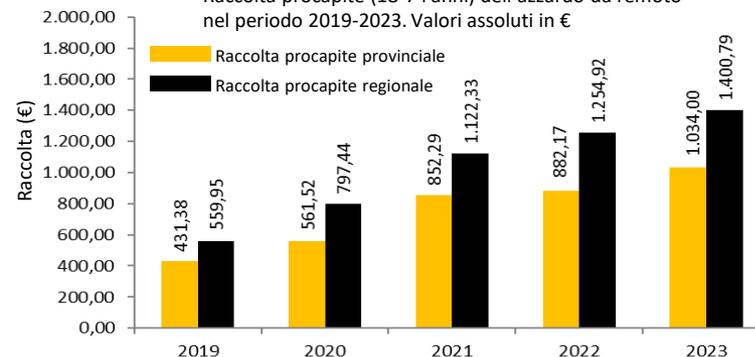
VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nella provincia di Ferrara nel periodo 2019-2023



Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale



Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI FORLÌ - CESENA



392.812 residenti
all'1.1.2024 (l'8,8% della
popolazione regionale)

SCHEDA DI SINTESI

STIMA DEL GIOCATO

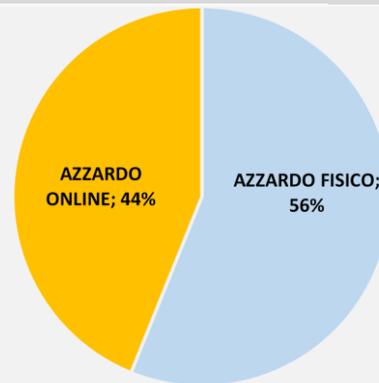
COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di **Forlì-Cesena** nel 2023:

811/813 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.431,75 €

STIMA PERDITE COMPLESSIVE:
133/134 mln di €

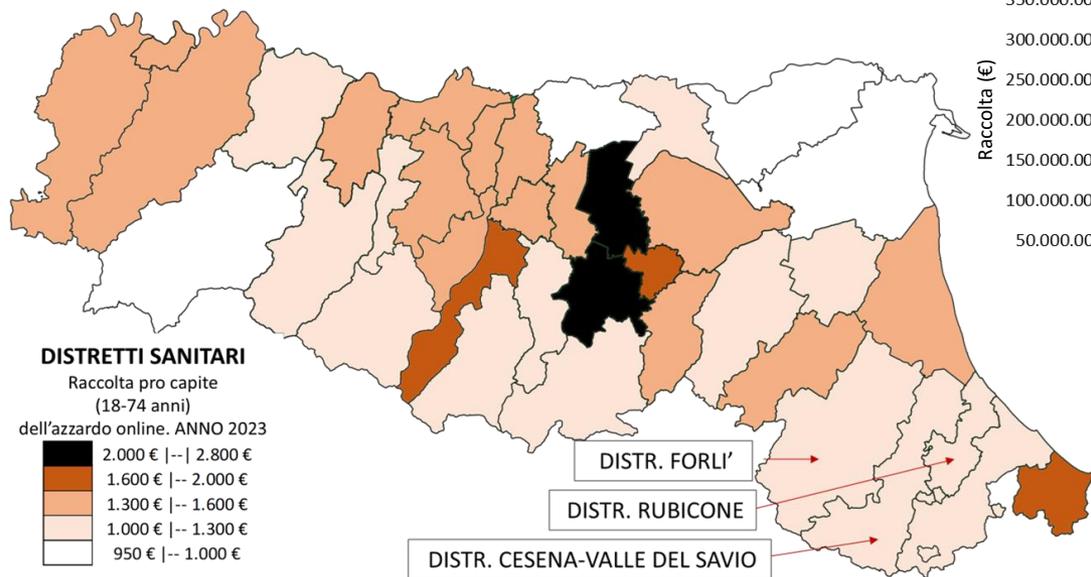
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,5
SLOT ONLINE	47,1
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	25,2
BETTING EXCHANGE	1,8
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	19,3
ALTRO	3,1
TOTALE	100,0



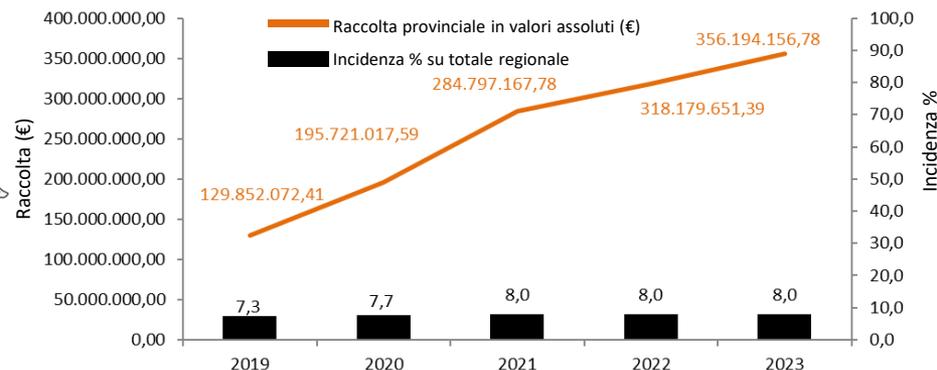
GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	61,7
GRATTA & VINCI	16,7
LOTTO e SUPERenalotto	8,5
BINGO	2,9
SCOMMESSE SPORTIVE	5,1
ALTRO	5,1
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE

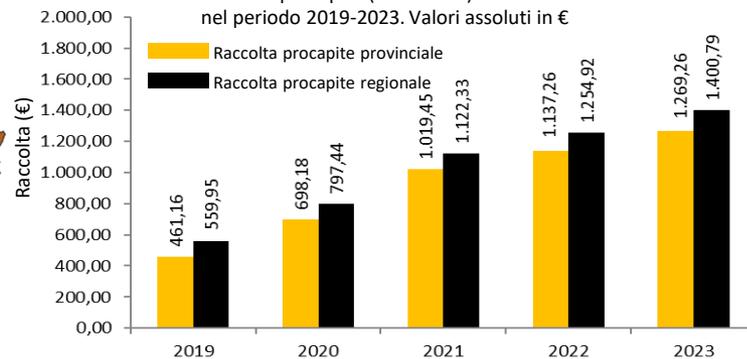
nella provincia di **Forlì - Cesena** nel periodo 2019-2023



Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale



Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI MODENA

SCHEDA DI SINTESI



706.445 residenti all'1.1.2024 (il 15,9% della popolazione regionale)

STIMA DEL GIOCATO

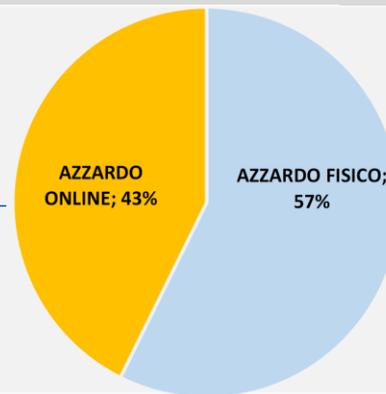
COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di **Modena** nel 2023:

1.570/1.574 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.638,71 €

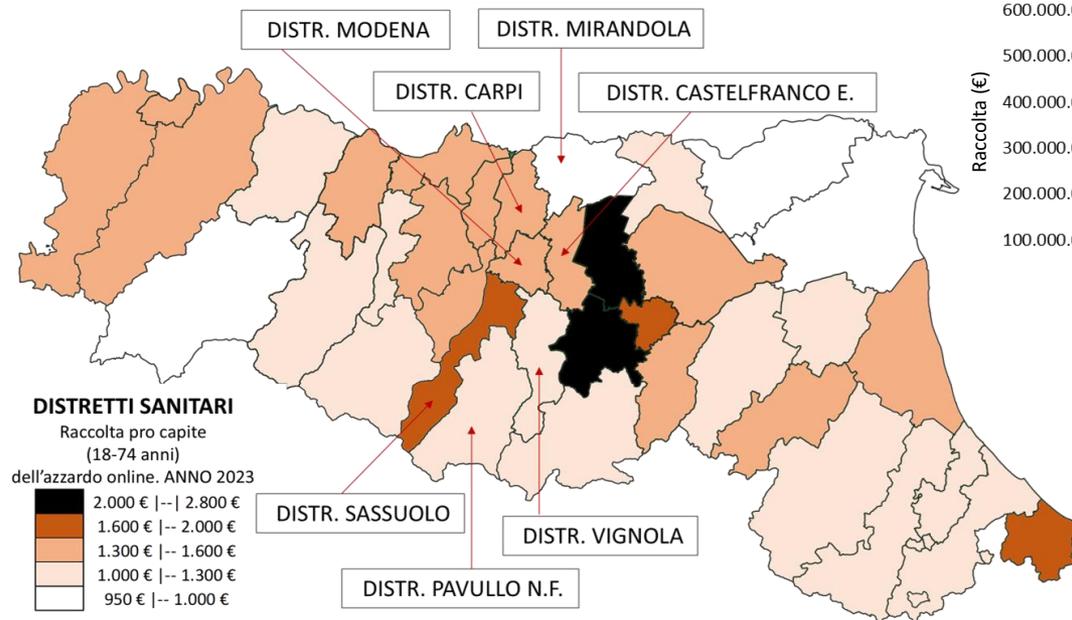
STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 266/275 mln di €

GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,6
SLOT ONLINE	48,3
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	25,9
BETTING EXCHANGE	3,3
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	16,1
ALTRO	2,8
TOTALE	100,0

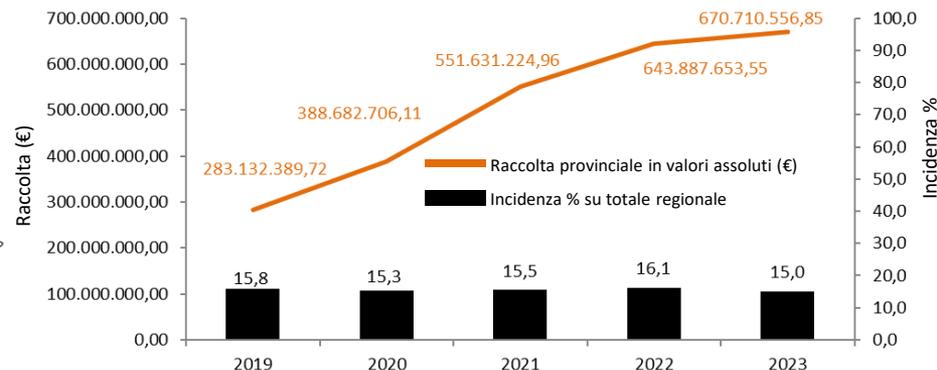


GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	59,2
GRATTA & VINCI	18,4
LOTTO e SUPERENALOTTO	9,6
BINGO	5,1
SCOMMESSE SPORTIVE	4,3
ALTRO	3,4
TOTALE	100,0

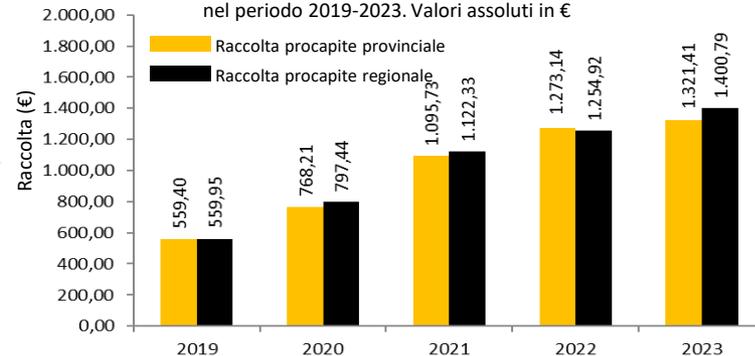
VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nella provincia di Modena nel periodo 2019-2023



Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale



Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI PARMA

SCHEDA DI SINTESI



454.149 residenti all'1.1.2024 (il 10,2% della popolazione regionale)

STIMA DEL GIOCATO

COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di

Parma nel 2023:

875/878 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.282,93 €

STIMA PERDITE COMPLESSIVE:

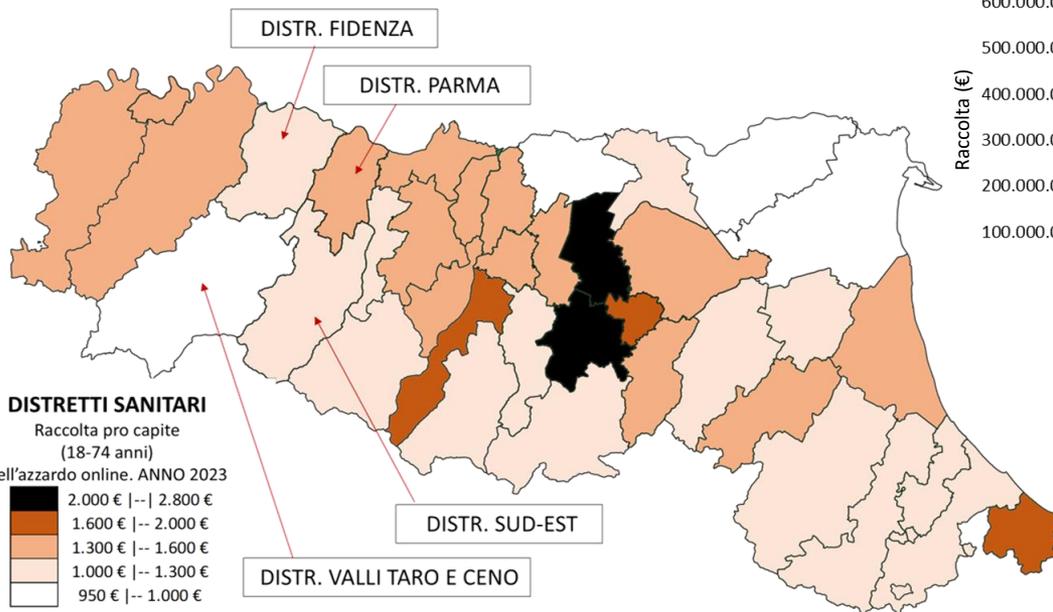
148/149 mln di €

GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,6
SLOT ONLINE	47,7
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	25,5
BETTING EXCHANGE	1,5
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	19,3
ALTRO	2,5
TOTALE	100,0

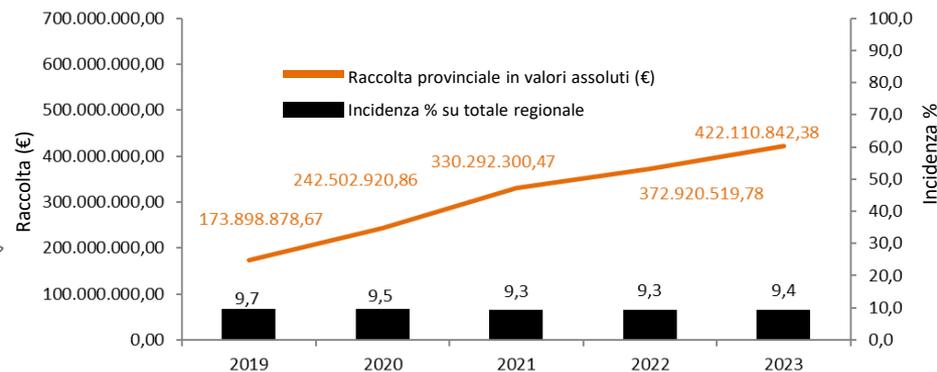


GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	54,8
GRATTA & VINCI	23,8
LOTTO e SUPERenalotto	11,4
BINGO	2,8
SCOMMESSE SPORTIVE	4,7
ALTRO	2,6
TOTALE	100,0

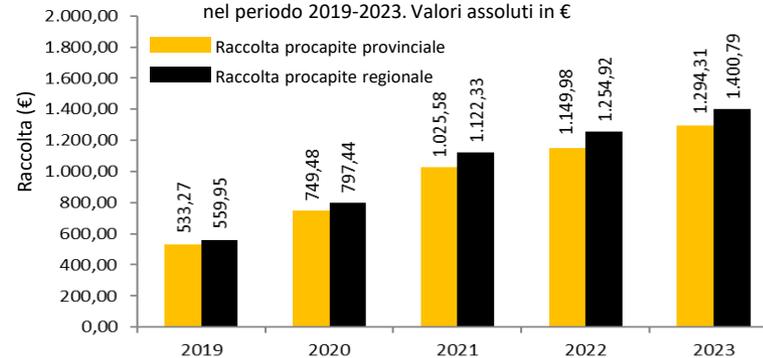
VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nella provincia di Parma nel periodo 2019-2023



Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale



Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI PIACENZA

SCHEDA DI SINTESI



285,389 residenti all'1.1.2024 (il 6,4% della popolazione regionale)

STIMA DEL GIOCATO

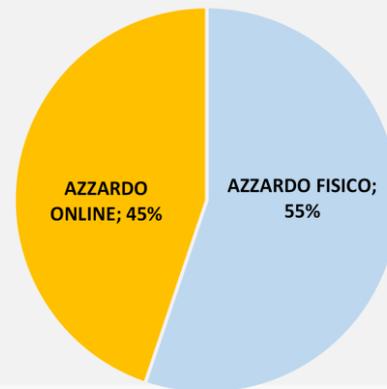
COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di **Piacenza** nel 2023:

632/635 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.613,33 €

STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 111/113 mln di €

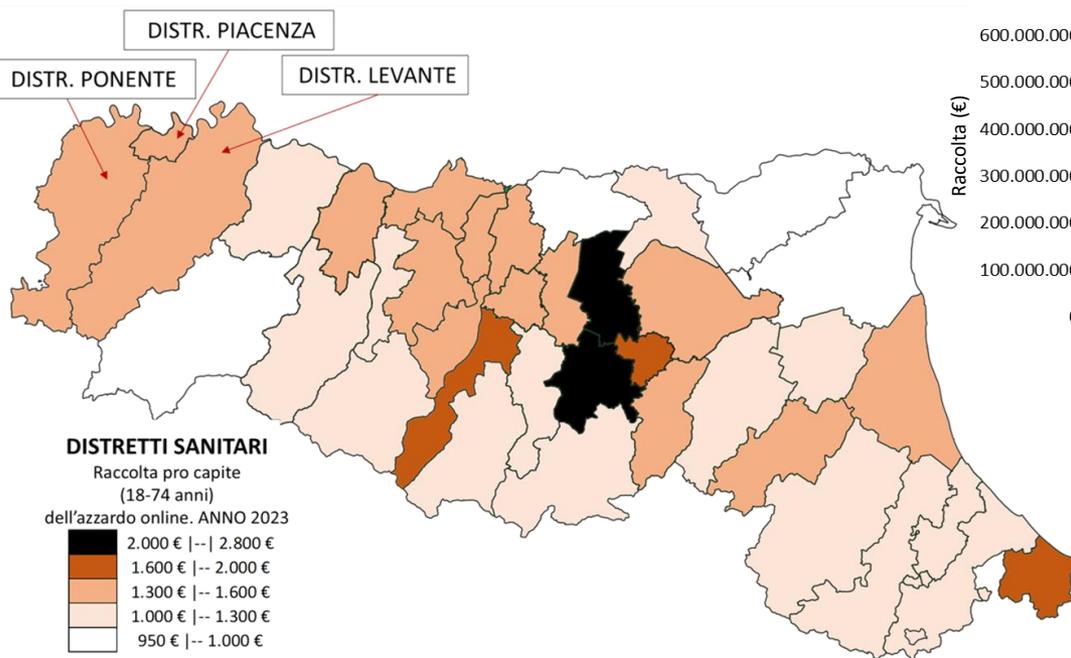
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,6
SLOT ONLINE	47,9
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	25,6
BETTING EXCHANGE	1,3
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	18,9
ALTRO	2,7
TOTALE	100,0



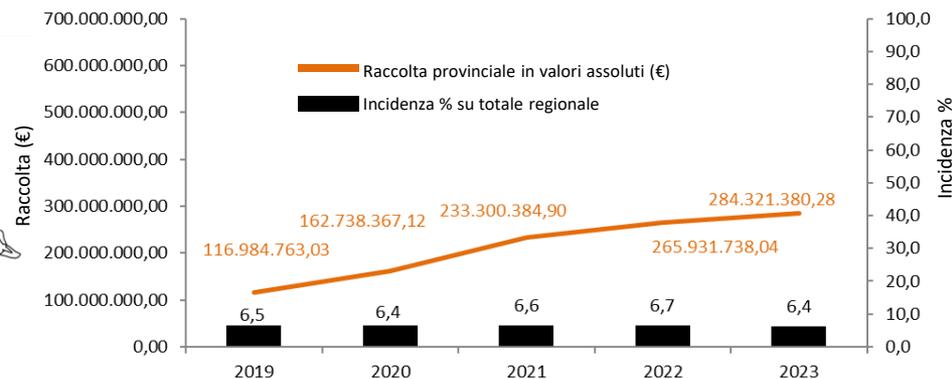
GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	63,8
GRATTA & VINCI	15,2
LOTTO e SUPERENALOTTO	10,0
BINGO	1,9
SCOMMESSE SPORTIVE	4,8
ALTRO	4,2
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE

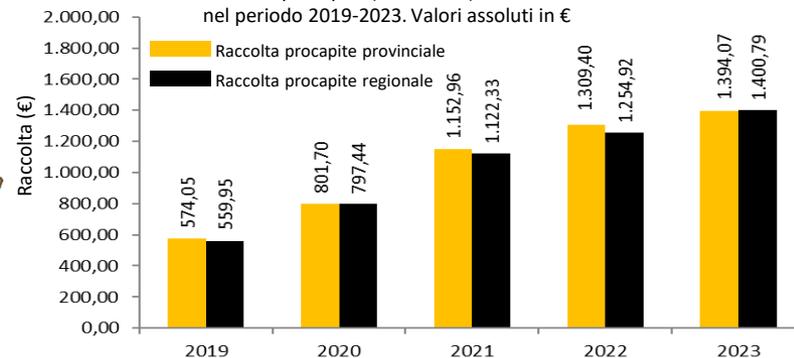
nella provincia di **Piacenza** nel periodo 2019-2023



Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale



Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI RAVENNA

SCHEDA DI SINTESI



387.229 residenti
all'1.1.2024 (l'8,7% della
popolazione regionale)

STIMA DEL GIOCATO

COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di **Ravenna** nel 2023:

843/846 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.550,58 €

STIMA PERDITE COMPLESSIVE:
128/129 mln di €

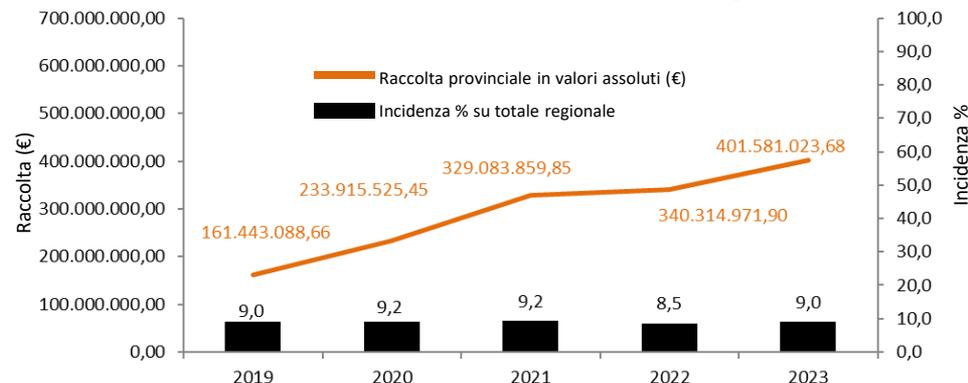
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,8
SLOT ONLINE	50,3
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	26,9
BETTING EXCHANGE	1,3
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	15,4
ALTRO	2,2
TOTALE	100,0



GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	64,5
GRATTA & VINCI	17,0
LOTTO e SUPERenalotto	8,6
BINGO	2,4
SCOMMESSE SPORTIVE	4,5
ALTRO	3,0
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nella provincia di **Ravenna** nel periodo 2019-2023

Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale

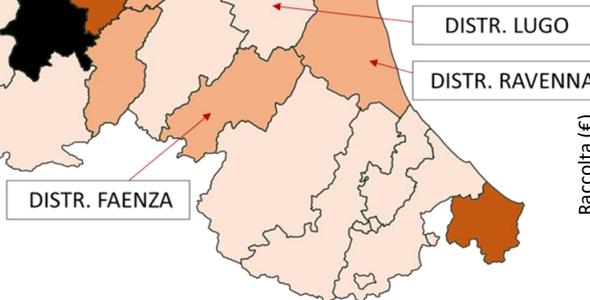


Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



DISTRETTI SANITARI

Raccolta pro capite (18-74 anni) dell'azzardo online. ANNO 2023



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI REGGIO EMILIA



528.877 residenti all'1.1.2024 (l'11,9% della popolazione regionale)

SCHEDA DI SINTESI

STIMA DEL GIOCATO

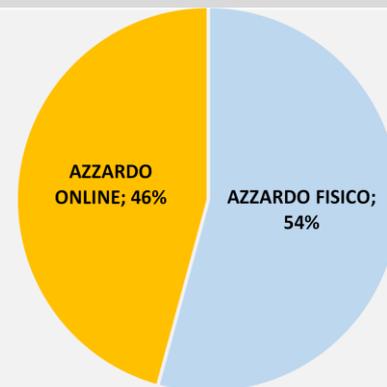
COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di **Reggio Emilia** nel 2023:

1.145/1.149 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.584,05 €

STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 188/193 mln di €

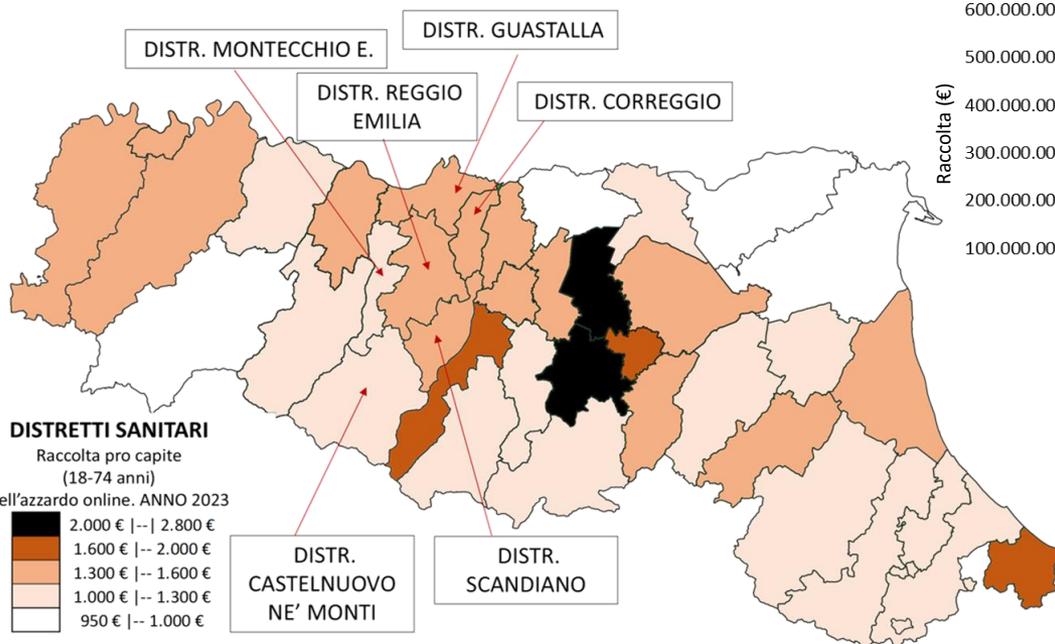
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,7
SLOT ONLINE	49,0
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	26,3
BETTING EXCHANGE	1,6
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	17,2
ALTRO	2,3
TOTALE	100,0



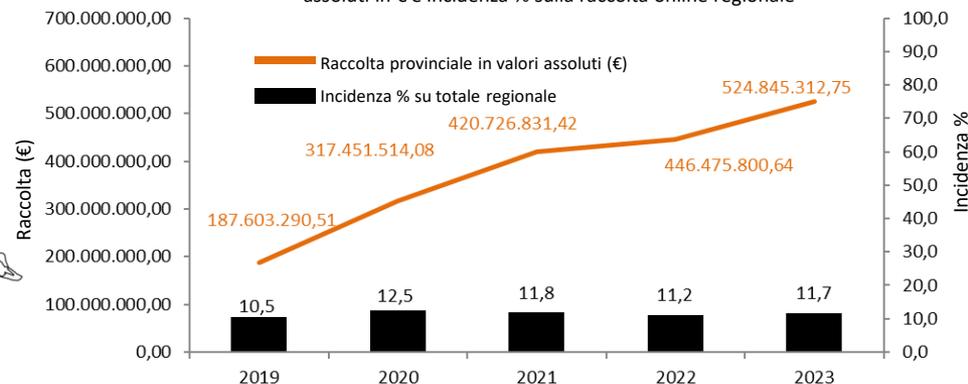
GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	61,0
GRATTA & VINCI	19,3
LOTTO e SUPERENALOTTO	11,3
BINGO	1,4
SCOMMESSE SPORTIVE	4,2
ALTRO	2,9
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE

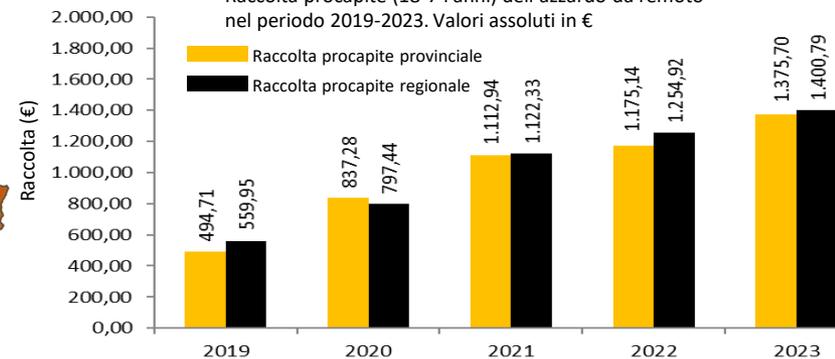
nella provincia di **Reggio Emilia** nel periodo 2019-2023



Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale



Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NELLA PROVINCIA DI RIMINI

SCHEDA DI SINTESI



339.837 residenti all'1.1.2024 (il 7,6% della popolazione regionale)

STIMA DEL GIOCATO

COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nella provincia di

Rimini nel 2023:

727/730 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.518,34 €

STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 118/120 mln di €

GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,6
SLOT ONLINE	47,5
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	25,5
BETTING EXCHANGE	1,4
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	19,5
ALTRO	2,5
TOTALE	100,0



GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	50,4
GRATTA & VINCI	23,0
LOTTO e SUPERENALOTTO	12,0
BINGO	3,3
SCOMMESSE SPORTIVE	7,7
ALTRO	3,6
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nella provincia di Rimini nel periodo 2019-2023

Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2023. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online regionale

